



DASHBOARD GERENCIAL

SPRINT 3 – FUSCA

Gabriel Rocha, Giovanna Furlan, Maria Luísa, Patrick Miranda, Ueliton Rocha, Vitória Rodrigues

AGENDA

INTRODUÇÃO

Artefatos desenvolvidos

FRONT-END

Desenvolvimento de telas

INTEGRAÇÃO

Desenvolvimento atual

BACK-END

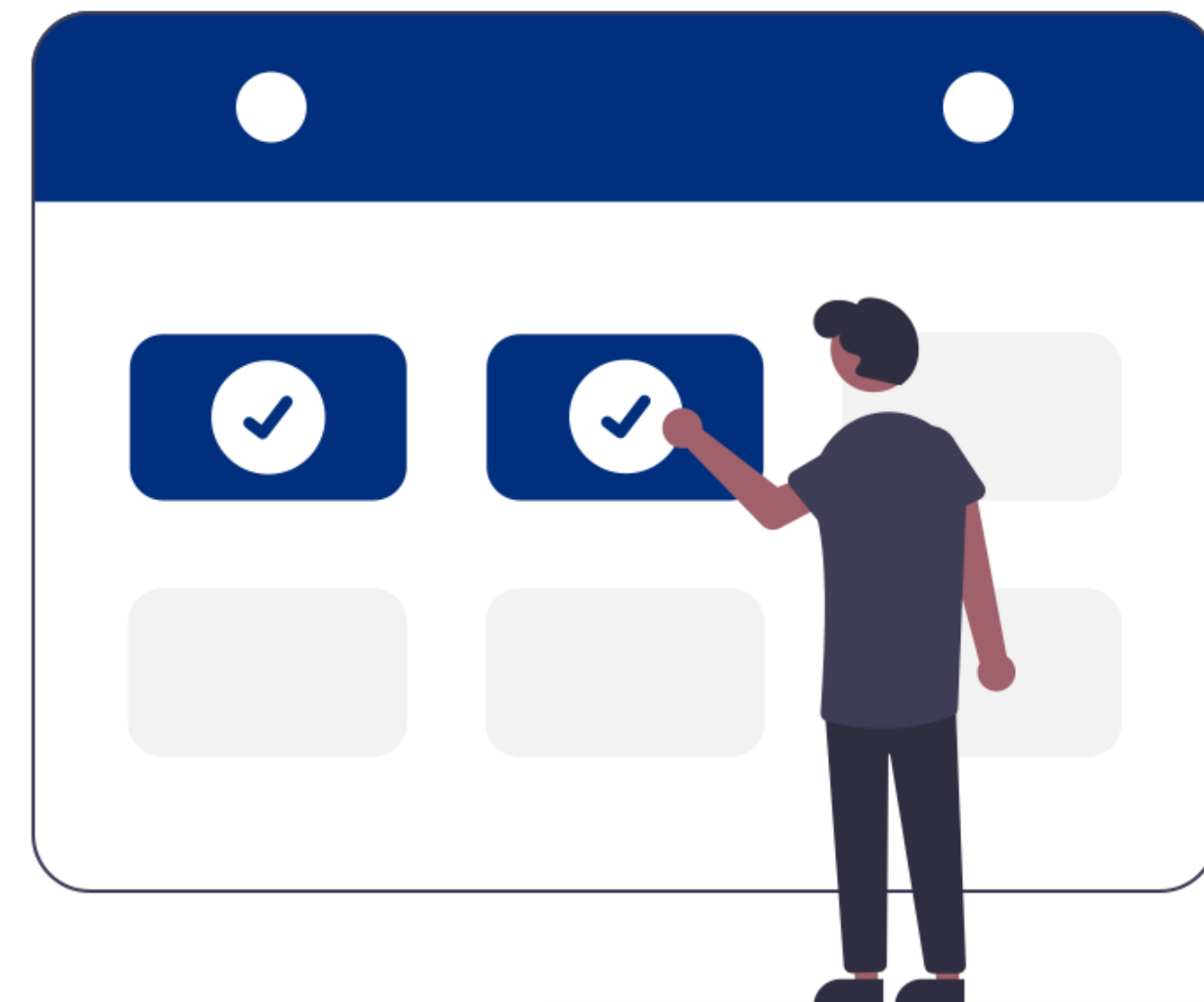
Progresso realizado

RENDER

Configuração das máquinas

CRONOGRAMA

Próximos passos



OBJETIVO DA SPRINT

Primeira versão do MVP Integrado

UX

Análise Heurística

Programação

Dashboard integrado



INTERFACE

Dashboard Gerencial

1

Dashboard
Primeira Versão

2

Dashboard
Integrado

3

Dashboard
em Produção

4

Dashboard
Final



API

Explicação



Dados → API



API → Banco de Dados



API → Dado

INTERFACE

DASHBOARD



ENDPOINTS Explicação

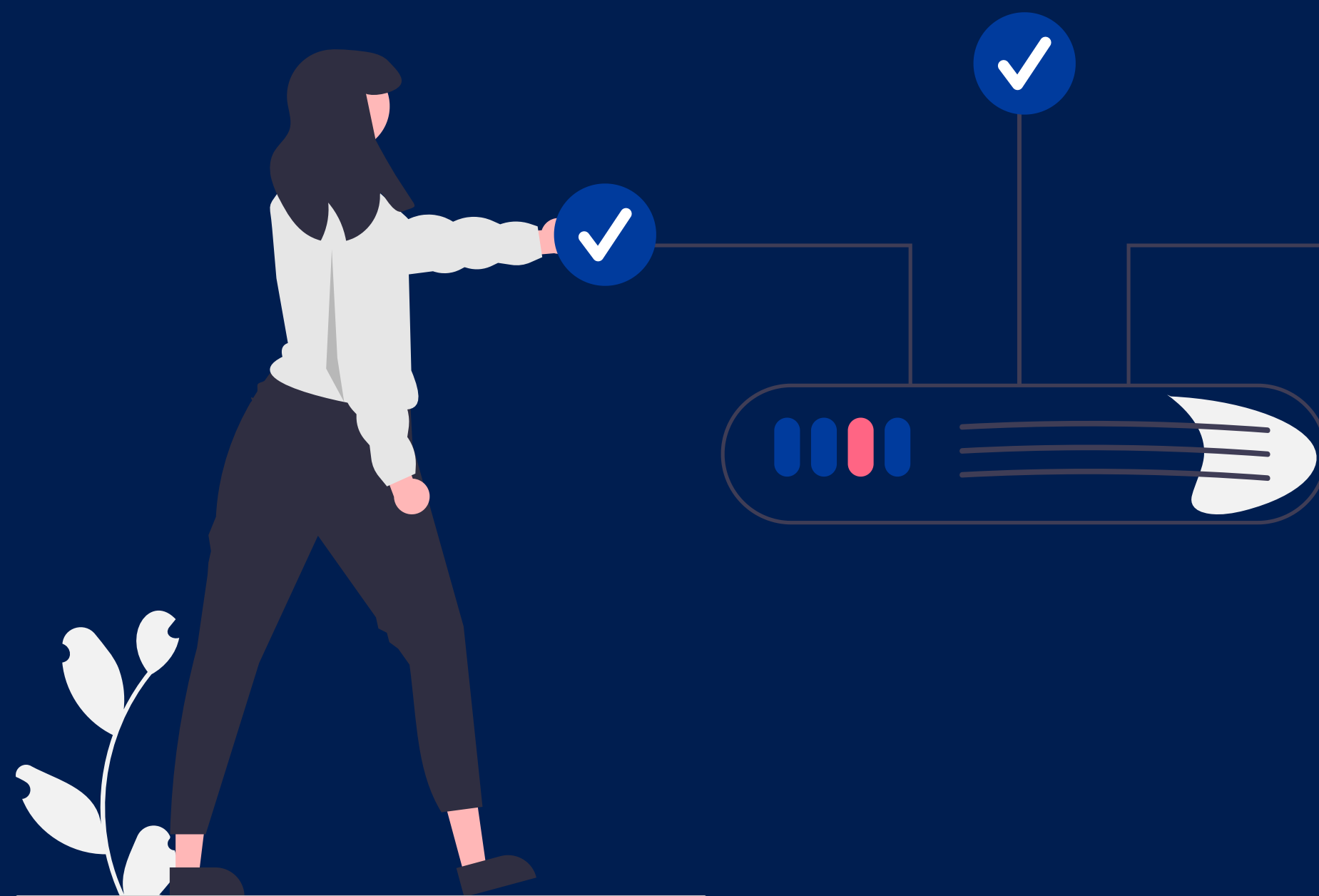
API é como uma loja online, e os endpoints são como os diferentes corredores ou seções dessa loja. Cada corredor ou seção tem um propósito específico e contém diferentes produtos.



ENDPOINTS

Frentes	Endpoints
CID	Por ano
	Por mês
	Por unidade
	Frequência do CID
STIBA	Participação por área
	Rank de questões
	Participação geral
ZenKlub	Sessões por unidade
	Sessões geral
GPTW	Por tópicos
Empregados	Quant Total de Colaboradores por centro de Custo





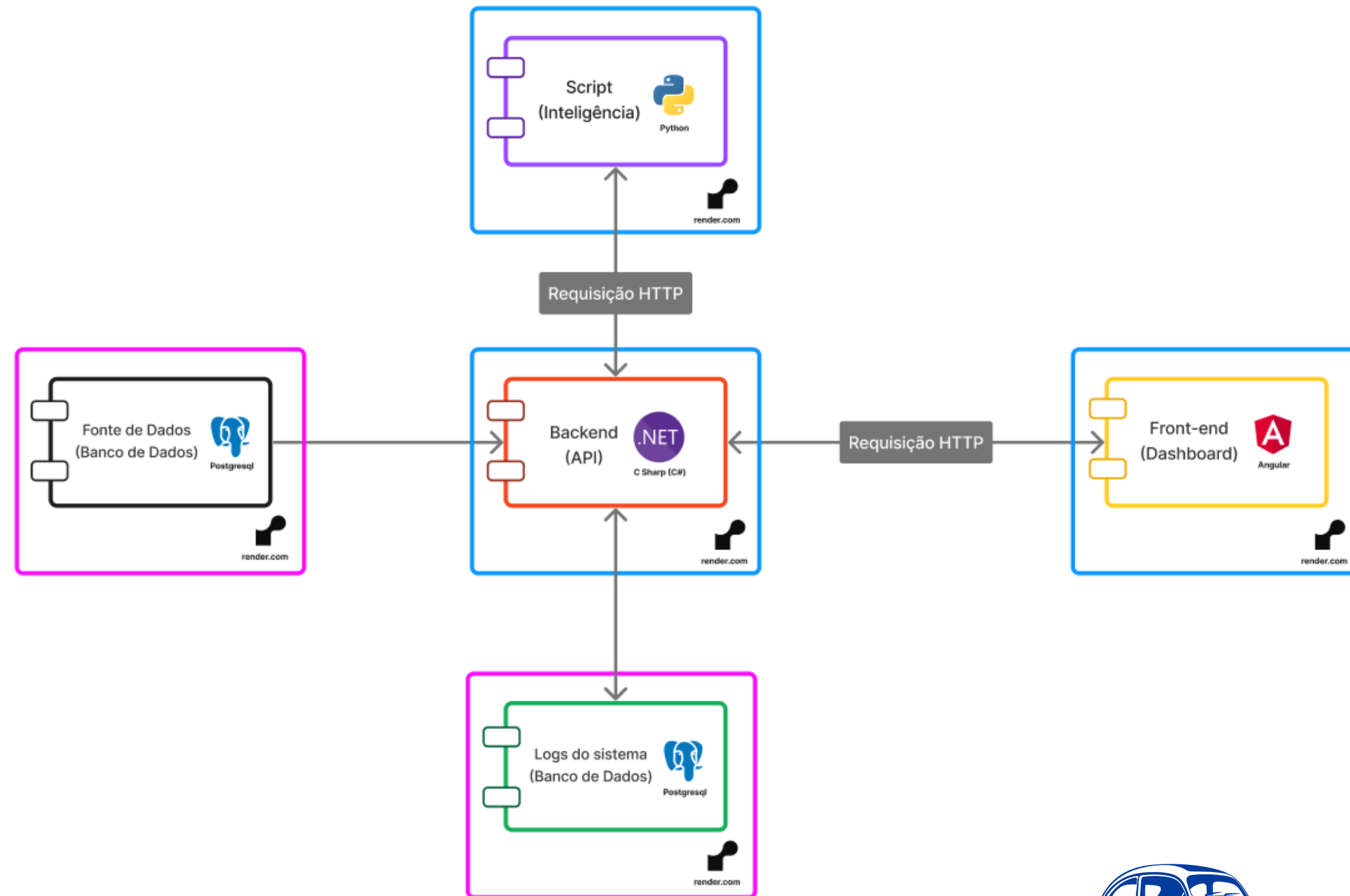
SERVIÇO

SWAGGER



DIAGRAMA Componente

10



RENDER

Configuração das Máquinas

POSTGRESQL

256MB
de memória ram

1GB
de HD

0.1
de CPU

10%
de utilização do HD

WEBSERVICE

256MB
de memória ram

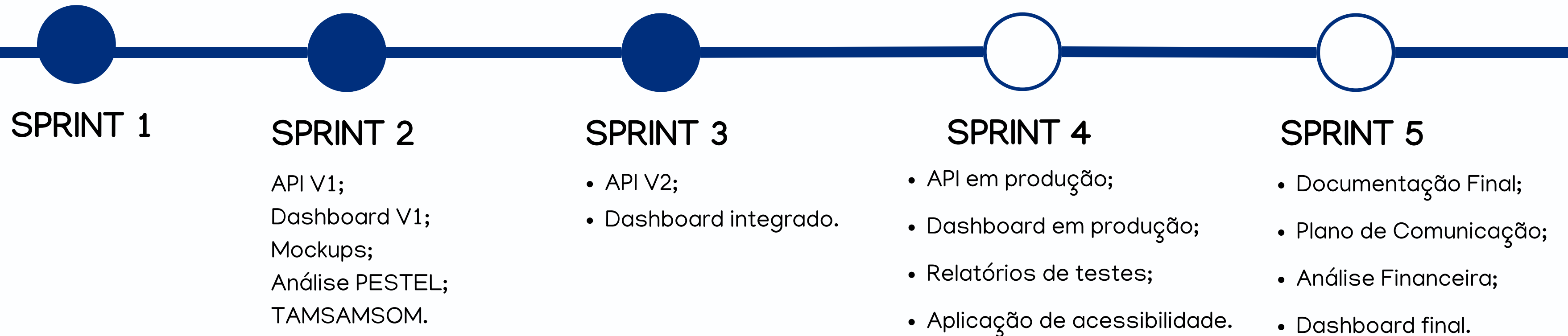
HD
dinâmico

0.5
de CPU

SO_UBUNTU



PRÓXIMOS PASSOS





AGRADECEMOS PELA ATENÇÃO

FUSCA – SPRINT 3

