



SOLUÇÃO DE ALTA PERFORMANCE USANDO GRAFOS

3º SPRINT

Nossa Equipe



Antônio Moraes
Scrum Master



Felipe Braga



Isabelle Santos



Marina Ladeira



Mauro das Chagas



Vitto Mazeto



O que foi feito?

- 1 Adequação da estrutura de dados;
- 2 Implementação do algoritmo clássico;
- 3 Adaptação do algoritmo para nosso problema;
- 4 Avaliação dos resultados do algoritmo;
- 5 Wireframe e Prótótipo no Figma;
- 6 Protótipo inicial do front-end;
- 7 Artigo: Metodologia e Motivação e Revisão
Bibliográfica;

Adequação da estrutura de dados





Edmonds-karp

01

Implementação do algoritmo clássico

Utilizamos como base a implementação clássica do algoritmo fornecida pelo professor de programação na aula de “Algoritmos de Fluxo Máximo”.

02

Implementação do algoritmo adaptado

Sendo uma modelagem mais otimizada, essa versão do algoritmo mais adaptada para nosso problema, a qual considerar os estoques.

AVALIAÇÃO DOS RESULTADOS

Design de interface do usuário

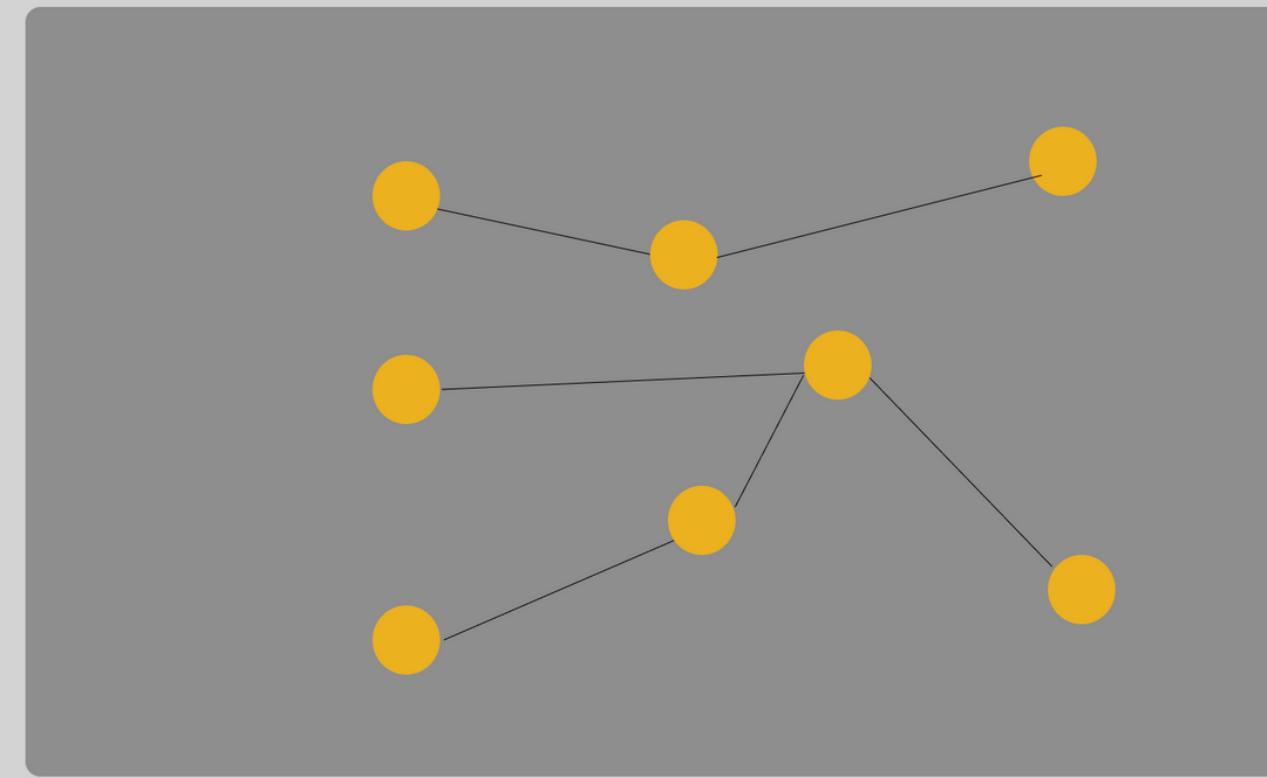
WIREFRAME

Resultado

Adicione aqui seu arquivo XML

UBS ▾ Ponto de descarga ▾ Minério ▾ Transporte ▾ Filtrar

Histórico
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06



Fluxo | Estoque

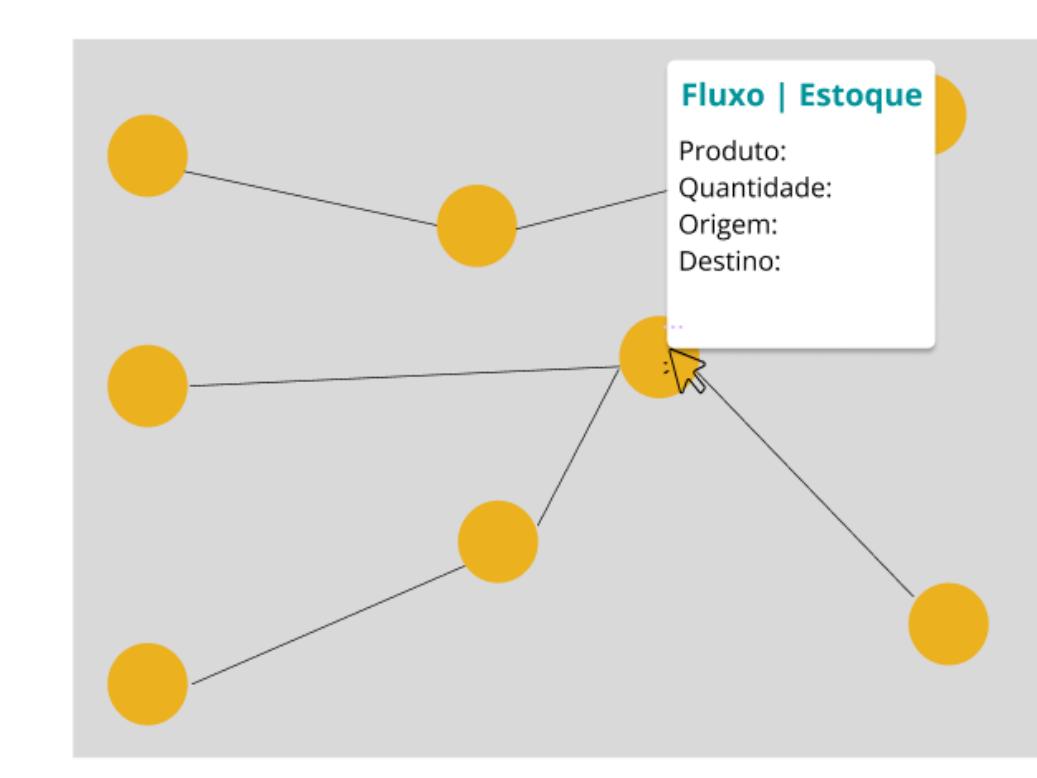
Produto:
Quantidade:
Origem:
Destino:

PROTÓTIPO

Adicione aqui seu arquivo XML

UBS ▾ Ponto de descarga ▾ Minério ▾ Transporte ▾ Filtrar

Histórico
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06
25/01/2024 às 18:06



FRONTEND DA APLICAÇÃO - VALEMAX



DEMO



VALEMAX

OBRIGADO

Estamos abertos a perguntas!