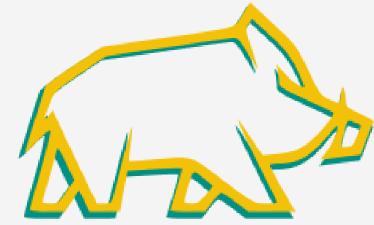


Validação ()



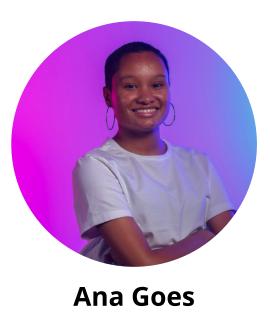
Sprint 2 - JaVale



Time











João Cauê

João Paulo Silva







Lucas Nogueira



Pedro Morita

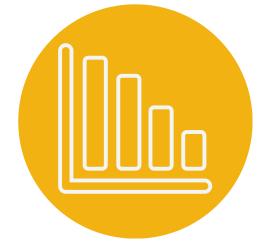
Problema



Geração de relatórios lenta



Tempo de execução do sistema



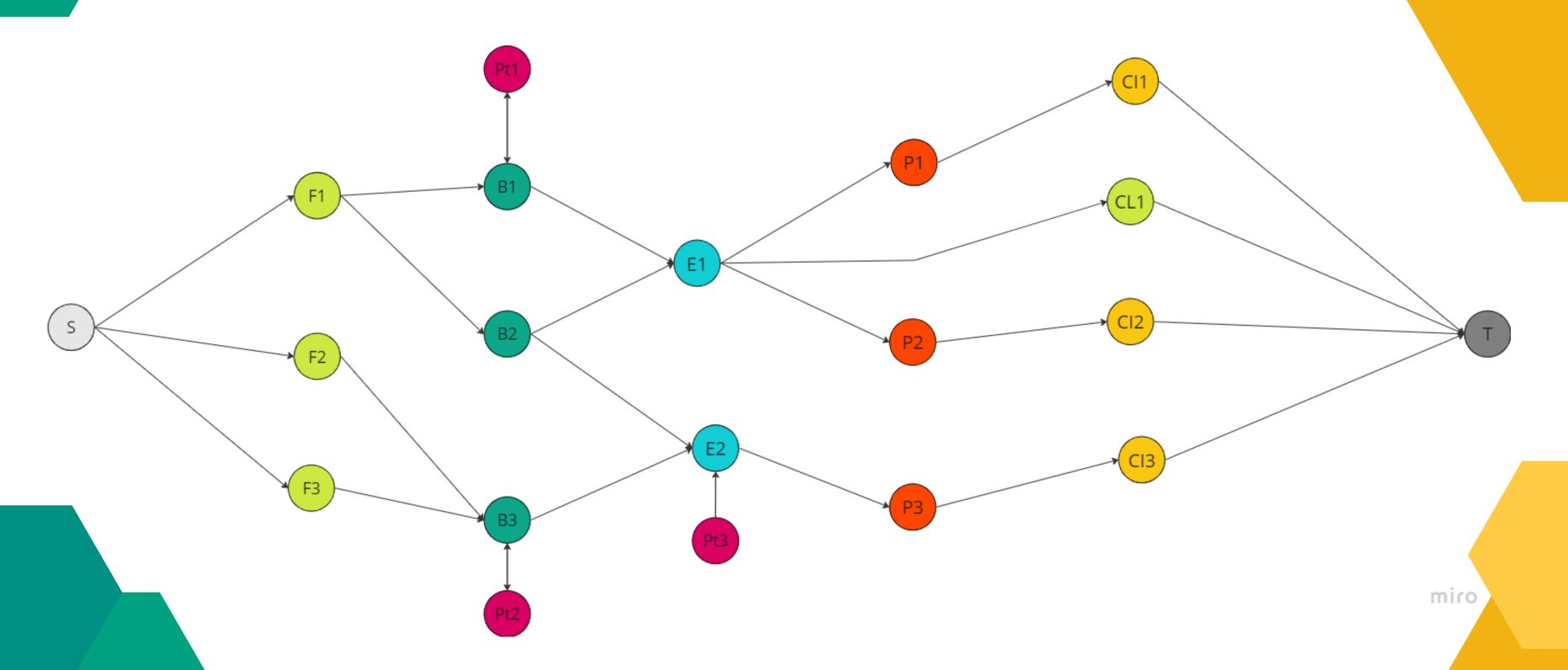
Demora para atender os clientes

Dados

Tabelas relevantes

- trechoTransporte
- submodalTransporte
- usinaBeneficiamentoAPS
- minaAPS
- fornecedoresAPS
- fracaoLoteProduto

Representação em grafos



Grafo modelado no Neo4j

LocationTypes (enum)

SUPPLYER: value = 1

PROCESSING_PLANT : value = 2

PELLET_PLANT : value = 3

BRIQUETTE_PLANT : value = 4

PORT: value = 5

CLIENT : value = 6

SUPER_SOURCE : value = 7

SUPER_SINK: value = 8

SubmodalTypes (enum)

RAILROAD: value = 1, maxCargo = 84

ROAD: value = 2, maxCargo = 50

CONVEYOR_BELT: value = 3, maxCargo = 20

NAVAL: value = 4, maxCargo = 70

MINERODUCT: value = 5, maxCargo = 20



Converter

- batchInTons : double
- + fromBatchesToTons(int) : double
- + fromTonsToBatches(double): int
- + fromHoursToDays(int) : double

LogisticNetwork

- verticesAmount : int
- adjacencyList : ArrayList<Edge>[]
- + addEdge(Edge) : void
- + toString() : String



Capacity

storageMax : double

storageMin : double

expedition : double

LocationTypes (enum)

SUPPLYER: value = 1

PROCESSING_PLANT : value = 2

PELLET_PLANT : value = 3

BRIQUETTE PLANT: value = 4

PORT: value = 5

CLIENT : value = 6

SUPER_SOURCE : value = 7

SUPER_SINK : value = 8



Route

origin : Location

destination : Location

submodal: SubmodalTypes

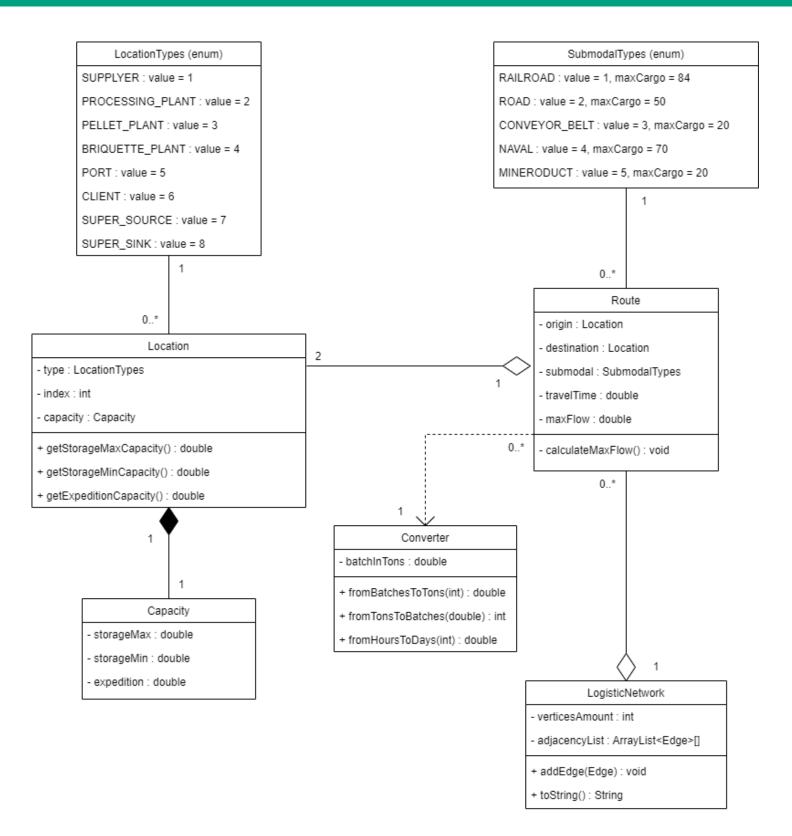
travelTime : double

maxFlow : double

calculateMaxFlow(): void



Diagrama Completo





Artigo Científico

Início da escrita do artigo científico;

 Registro dos procedimentos utilizados para a construção do projeto;



Artigo Científico

Estrutura:

- Contextualização sobre Supply Chain Management
- Contextualização da Vale
- Abordagem do problema
- Objetivo do projeto
- Materiais e métodos



Próximos passos

• Implementação dos algoritmos de otimização com as classes

Refinamento das classes

• Iniciar a representação dos dados

