



Kotodama

Sprint 2



Resumo



01

Equipe

02

Bag of Words

03

Naive Bayes

04

Word2vec

05

Rede Neural

06

Resultados



Equipe



Mateus Almeida



Raphael Lisboa



Renato Machado



Sergio Lucas



Stefano Butori

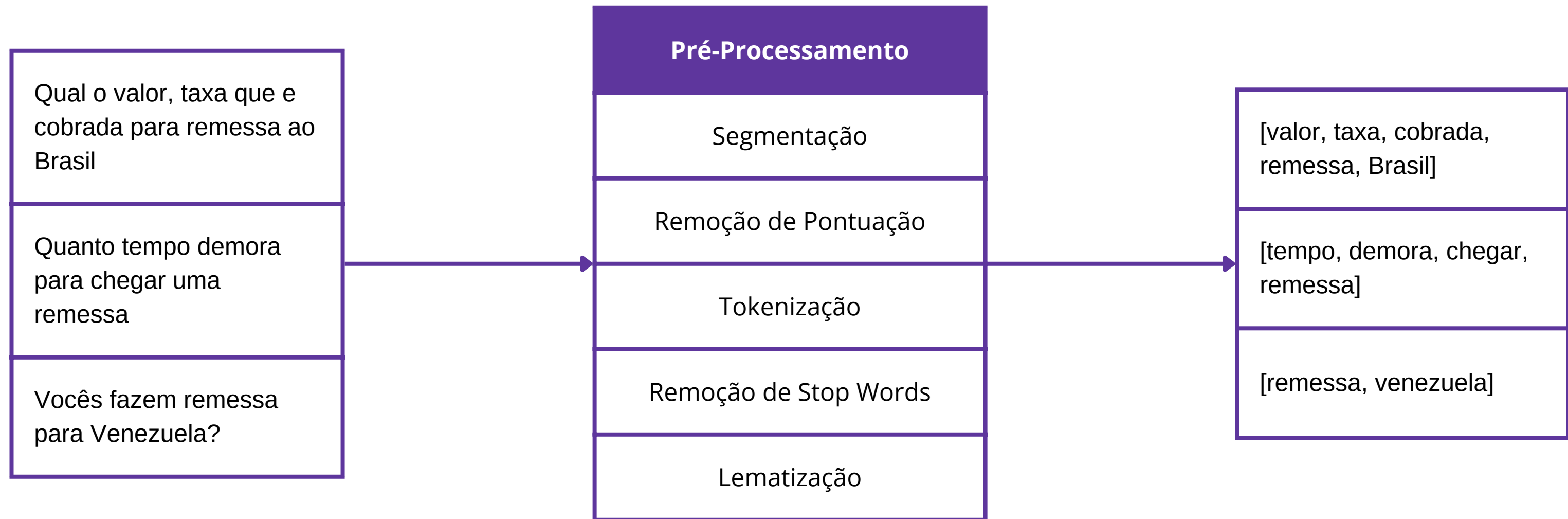


Vitor Barros



Thomas Barton

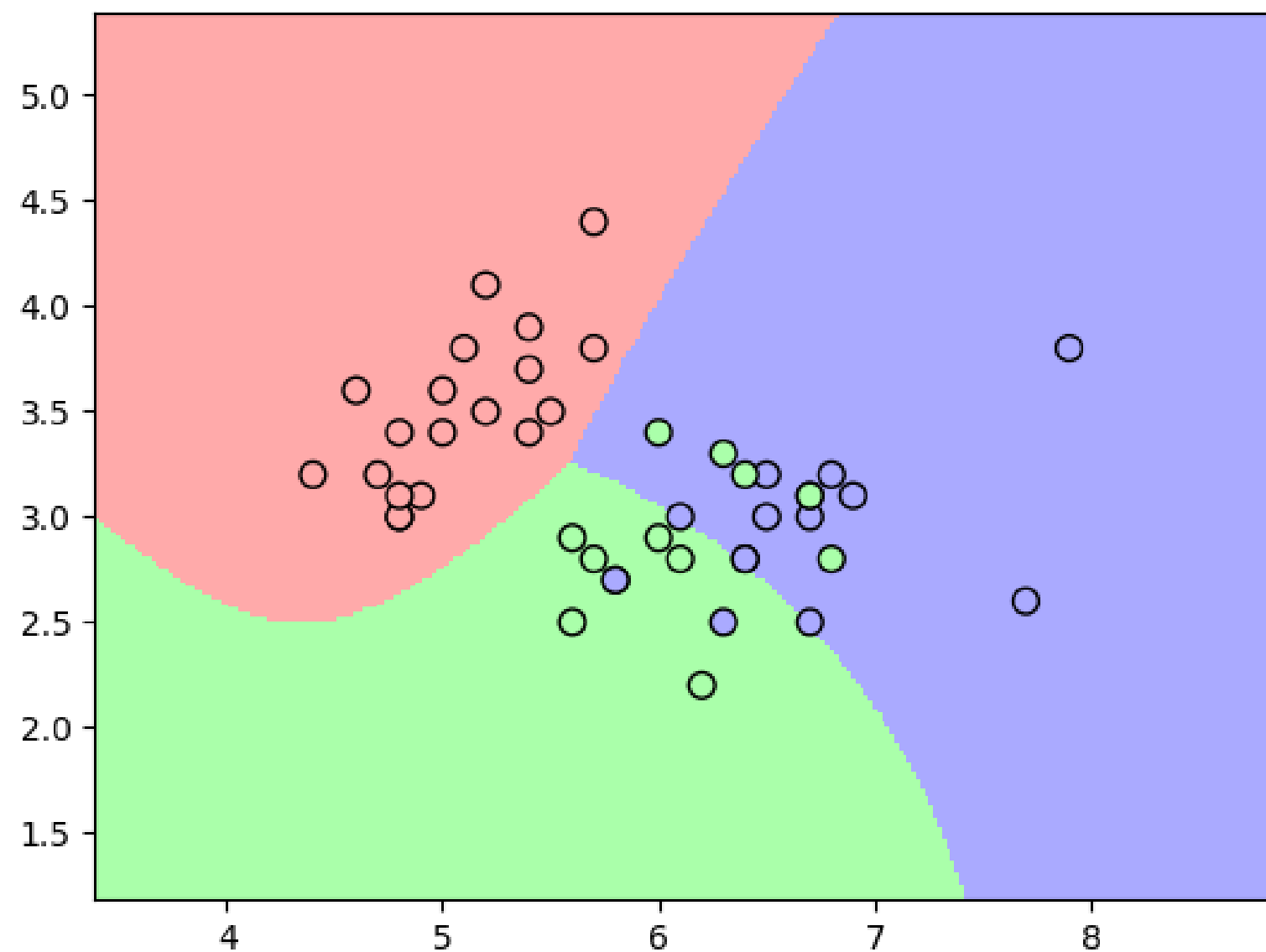
Bag of Words



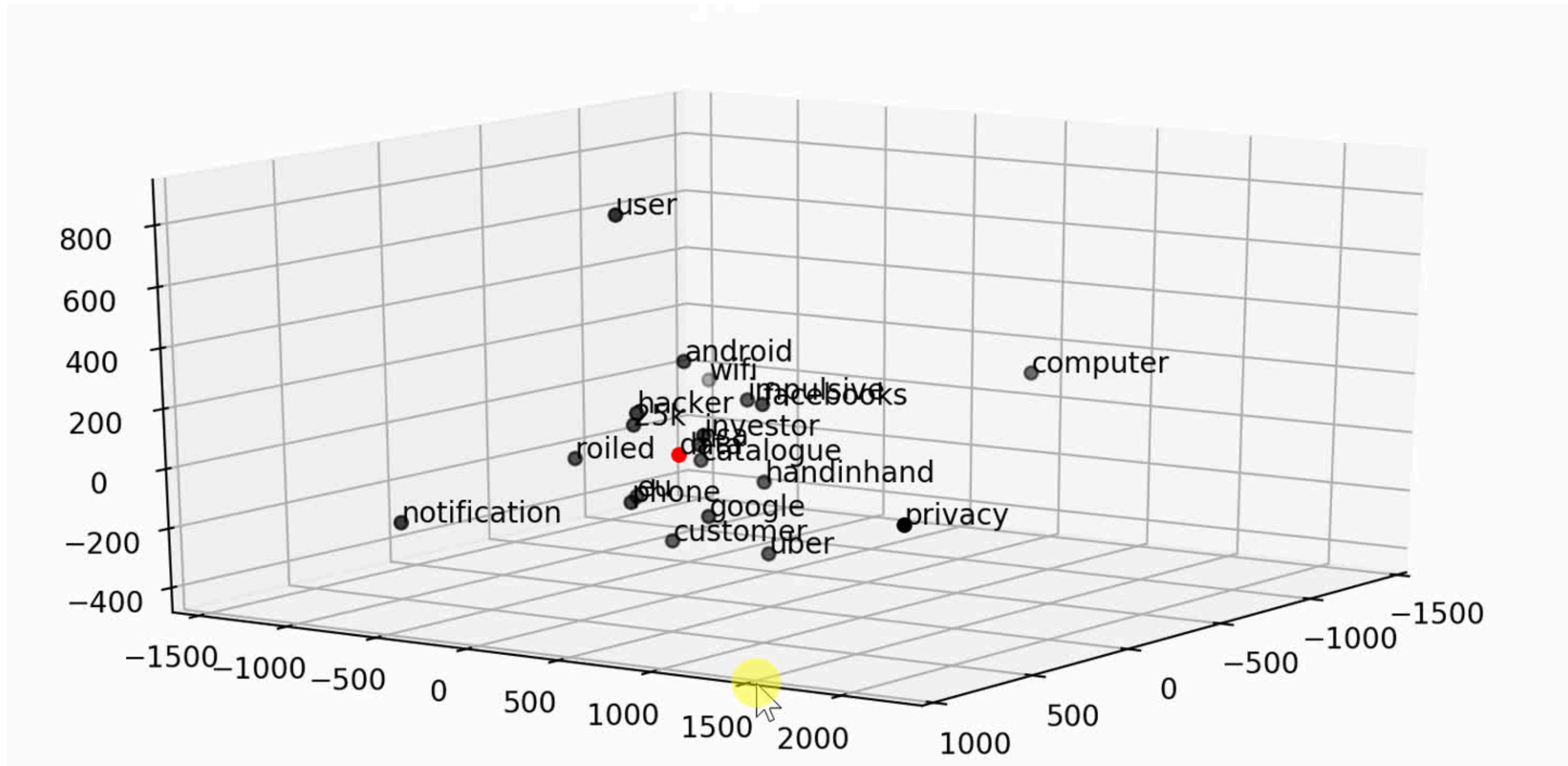
Bag of Words

	valor	taxa	cobrada	remessa	Brasil	tempo	demora	chegar	Venezuela
[valor, taxa, cobrada, remessa, Brasil]	1	0	0	1	1	0	0	0	0
[tempo, demora, chegar, remessa]	0	0	0	1	0	1	1	1	0
[remessa, venezuela]	0	0	0	1	0	0	0	0	1

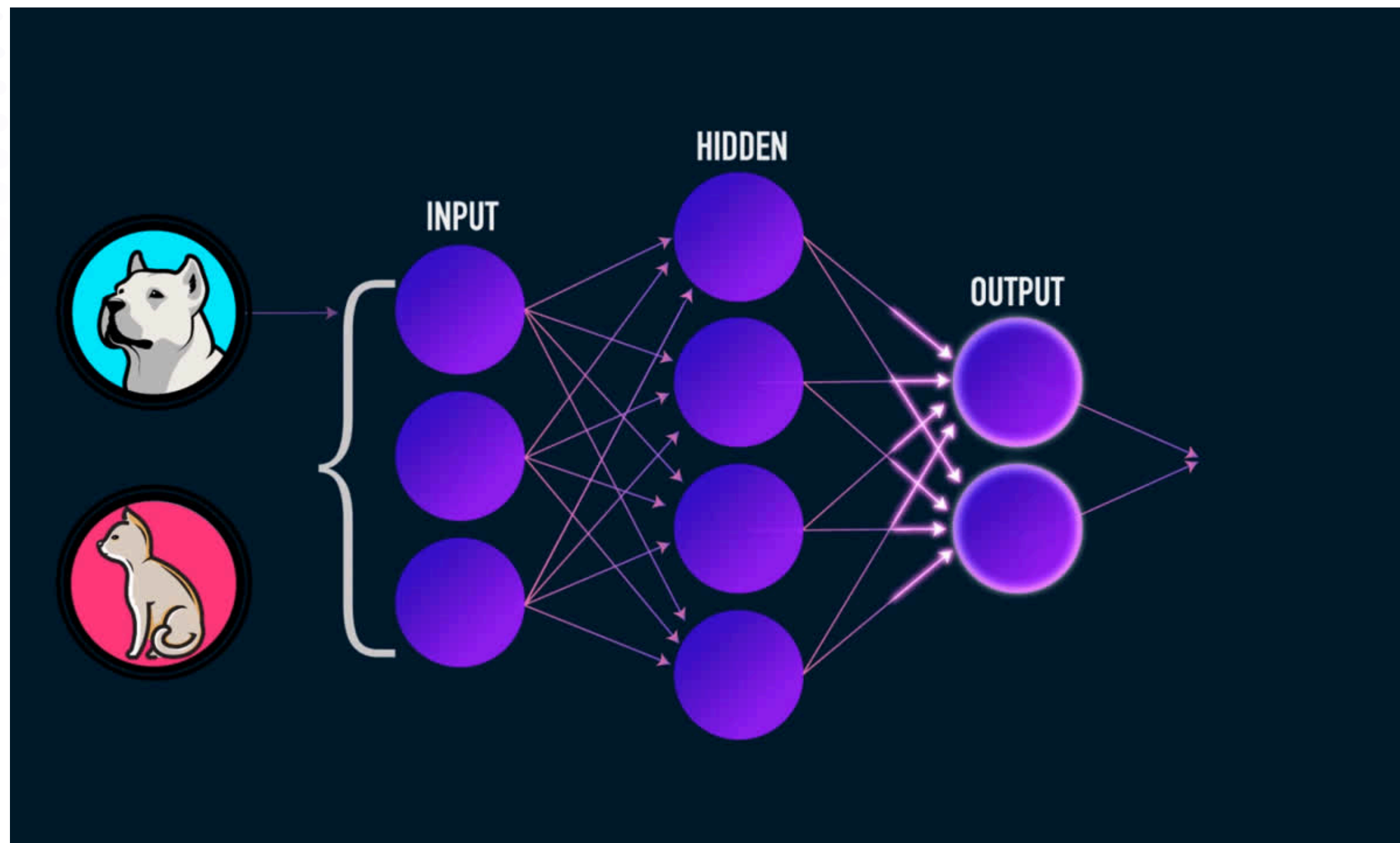
Naive Bayes



Word2vec



Rede Neural



Métricas

Precision

A precisão mede a proporção de previsões positivas corretas em relação ao total de previsões positivas feitas pelo modelo.

Recall

O recall mede a proporção de previsões positivas corretas em relação ao total de casos realmente positivos no conjunto de dados.

f1-score

O F1-Score é a média harmônica entre a precisão e o recall. Ele proporciona um equilíbrio entre os dois.

Accuracy

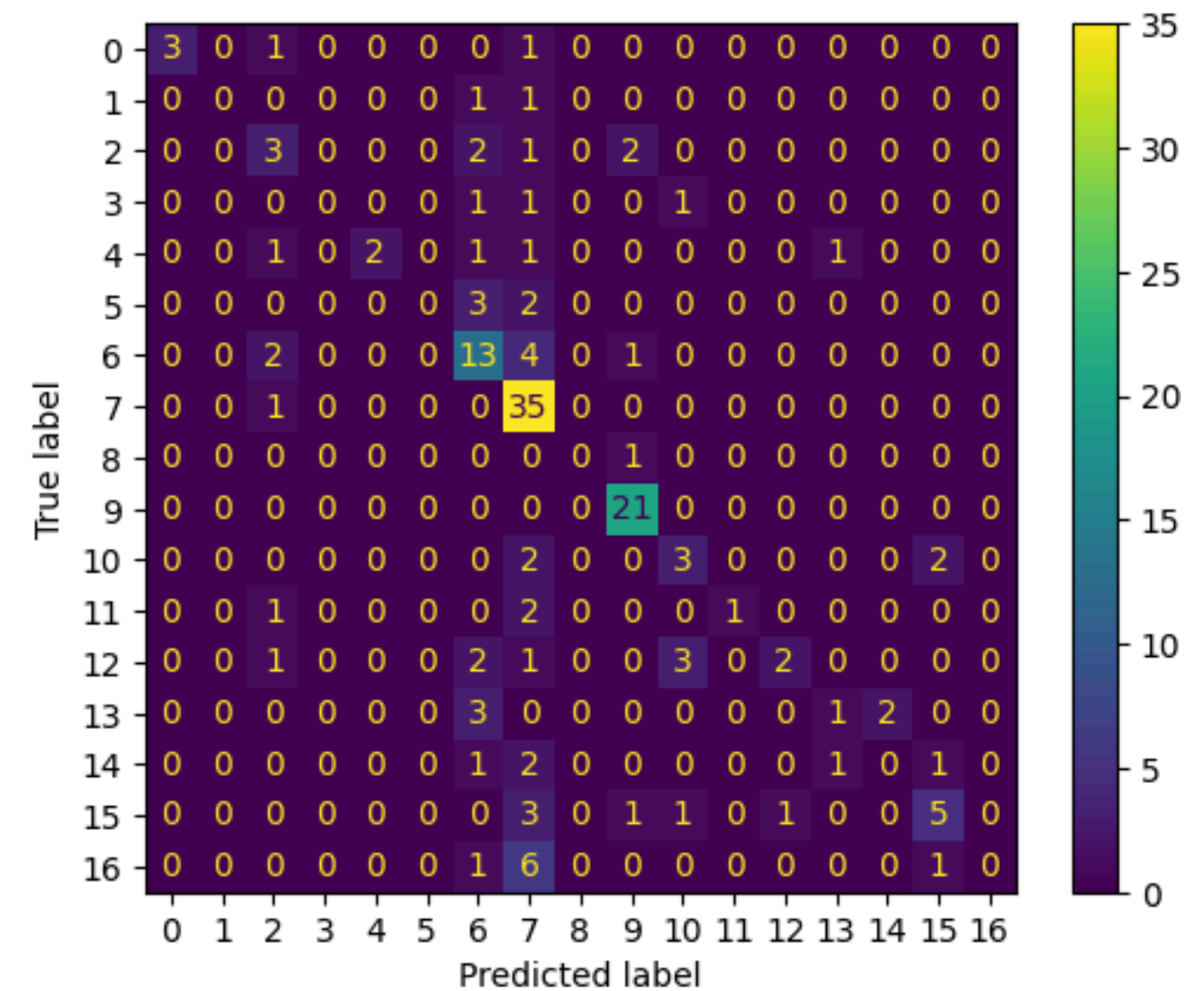
A acurácia mede a proporção de previsões corretas (tanto positivas quanto negativas) em relação ao total de previsões.



Resultados

Modelo Próprio

	Precision	Recall	f1-score	Accuracy
Macro avg	0.42	0.32	0.33	0.57
Weighted avg	0.51	0.57	0.50	



Modelo Pré-treinado

	Precision	Recall	f1-score	Accuracy
Macro avg	0.47	0.25	0.56	0.32
Weighted avg	0.45	0.32	0.54	

Matriz de Confusão

0	0	0	0	0	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2
0	0	0	0	0	0	7	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	2
2	0	0	0	0	0	1	6	0	2	0	0	0	0	0	1	0	8
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	1	2	0	8	0	0	0	0	0	0	1	3
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	2	1	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	1	4	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	4	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	3

Próximos Passos

- 01* Melhorias na Rede Neural
- 02* Data Augmentation
- 03* Prototipação da Interface

Perguntas?

