もしもし

Bot(ボット)

SPRINT 3
brastel

Agenda

Melhoria no modelo de classificação e LLM

- Melhoria no modelo de Classificação
- Resultados obtidos
- Testes com LLM

もしもし
Bot(ボット)

もしもし
Bot(ボット)

Melhorias no modelo de classificação

Estudo de Hiperparâmetros

- Learning Rate: 0.001
- Dropout: 0.4
- Batch_size: 16
- Lstm_units: 128

もしもし
Bot(ボット)

Resultados Obtidos

Acurácia: 87%
Melhoria de 12%

Tempo de treinamento: 3 minutos

もしもし
Bot(ボット)

Diferentes testes com LLM

Pesquisa e teste com abordagens de uso com LLM

Testes:
1. Implementação com Belief Tracker e Llama3.1
2. Implementação com Rasa

もしもし
Bot(ボット)

Pipeline com LLama

Input do usuário → **Pipeline NLU**
Modelo de classificação de intenção → **Belief Tracker** → **Llama gera resposta**

もしもし
Bot(ボット)

Implementação com Rasa

Framework LLM Open-Source para criação de chatbots.

Modelo supervisionado

もしもし
Bot(ボット)

Próximos passos

- Integração da pipeline com Llama e fine-tuning do modelo.
- Integração do modelo com o Frontend
- Mais testes com outros modelos como o BERT

もしもし
Bot(ボット)

ありがとうございます!

もしもし
Bot(ボット)