Guia Completo de Inicialização do Frontend na IDE (VS Code)

Este guia explica como configurar e executar o frontend do seu projeto de processamento de vídeo em uma IDE, como o Visual Studio Code, abordando desde a criação do ambiente virtual até a instalação de dependências e a solução de problemas comuns.

Passo 1: Navegar até o Diretório do Frontend

O frontend está localizado na pasta frontend. Para navegar até essa pasta, abra o terminal integrado no Visual Studio Code e execute o comando:

cd .\codigo\active\frontend\

Passo 2: Criar o Ambiente Virtual

Se o diretório não contiver um ambiente virtual Python, será necessário criá-lo. Isso pode ser feito com o seguinte comando no terminal:

```
python -m venv venv
```

Este comando cria um ambiente virtual chamado venv no diretório frontend.

Passo 3: Ativar o Ambiente Virtual

Uma vez criado, o próximo passo é ativar o ambiente virtual. No terminal do Visual Studio Code (Windows), use o comando:

```
.\venv\Scripts\activate
```

Após ativar o ambiente, você verá o prefixo (venv) antes do caminho no terminal, indicando que o ambiente virtual foi ativado corretamente. Exemplo:

```
(venv) PS
```

C:\Users\usuario\Desktop\repositorio\exemplo\exemplo\exemplo>

Passo 4: Instalar as Dependências

Agora que o ambiente virtual está ativo, é necessário instalar as dependências necessárias para o projeto. Isso pode ser feito de duas maneiras:

1. Instalando com requirements.txt:

Use o comando:

```
pip install -r requirements.txt
```

Instalando diretamente com o pip (alternativa):

 Se você preferir, pode instalar as dependências manualmente sem usar o arquivo requirements.txt. Use o comando:

```
pip install streamlit opencv-python numpy ultralytics
pandas tensorflow
```

Esses comandos instalarão todas as bibliotecas necessárias para o projeto, garantindo que seu ambiente virtual tenha as mesmas dependências descritas no arquivo requirements.txt.

Passo 5: Executar o Frontend

Depois que todas as dependências forem instaladas, você pode iniciar o frontend com o Streamlit. Use o seguinte comando no terminal:

```
streamlit run .\app.py
```

Isso iniciará o frontend, e o Streamlit gerará um link no terminal que pode ser acessado pelo navegador para visualizar a aplicação.

Executando o notebook no Google Colab

Passo 1: Configurar o Ambiente com GPU no Google Colab

- 1. Acesse o Google Colab.
- 2. No menu superior, vá até Ambiente de execução -> Alterar tipo de ambiente de execução.
- 3. Na seção **Acelerador de hardware**, escolha **GPU** (geralmente uma T4 ou A100, dependendo da disponibilidade).
- 4. Salve e verifique se o ambiente está com GPU ativa, clicando em **Ambiente de** execução -> Ver detalhes do ambiente de execução.

Passo 2: Montar o Google Drive (Opcional)

- 1. Adicione o comando para montar o Google Drive no início do seu notebook.
- 2. Autorize o acesso ao Google Drive, clicando no link gerado e fornecendo as permissões necessárias.
- 3. Após isso, os arquivos do Google Drive estarão acessíveis no diretório /content/drive/MyDrive/.

Passo 3: Instalar as Dependências

- 1. Instale todas as bibliotecas necessárias no início do notebook (como streamlit, opency-python, numpy, ultralytics, pandas, tensorflow, etc.).
- 2. Execute o comando para garantir que as dependências sejam instaladas corretamente no ambiente do Colab.

Passo 4: Executar o Pipeline de Processamento

- 1. Use o código existente no seu notebook para realizar o processamento de vídeo, utilizando a GPU disponível.
- 2. Verifique o uso da GPU com bibliotecas como torch ou tensorflow para garantir que o processamento está utilizando o hardware corretamente.

Solução de Problemas Comuns

Problema 1: Caminhos Muito Longos no Windows

Erro:

```
OSError: [Errno 2] No such file or directory: 'C:\\Users\\...'
```

Explicação: Esse erro ocorre porque o Windows tem um limite de 260 caracteres para o comprimento dos caminhos de arquivo.

Solução: Habilite o suporte a caminhos longos no Windows.

- Via Editor de Política de Grupo:
 - Abra o Editor de Política de Grupo (gpedit.msc).
 - Navegue até Configuração do Computador > Modelos
 Administrativos > Sistema > Sistema de Arquivos > Ativar caminhos longos do Win32.
 - Habilite essa opção e reinicie o computador.
- Via Registro do Windows:
 - Abra o Editor de Registro (regedit).
 - Navegue até
 HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\FileS
 vstem
 - Crie ou modifique o valor DWORD LongPathsEnabled para 1 e reinicie o computador.

Problema 2: Política de Execução do PowerShell

Erro:

.\venv\Scripts\activate : O arquivo não pode ser carregado porque a execução de scripts foi desabilitada neste sistema.

Explicação: Esse erro ocorre porque o PowerShell está configurado para bloquear a execução de scripts.

Solução: Altere a política de execução do PowerShell.

• Temporariamente para a sessão atual:

Execute o seguinte comando:

```
Set-ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope Process
```

Isso permitirá a execução de scripts durante a sessão atual do PowerShell.

Permanentemente para todo o sistema:

Execute:

Set-ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope LocalMachine

Problema 3: Dependências Faltando ou Incompatíveis

Erro:

ModuleNotFoundError: No module named 'nome_da_biblioteca'

Explicação: Esse erro ocorre quando uma dependência necessária não está instalada ou a versão instalada é incompatível.

Solução: Certifique-se de que todas as dependências estão corretamente instaladas. Use o comando:

```
pip install -r requirements.txt
```

Se o erro persistir, tente instalar a dependência específica manualmente com o comando:

```
pip install nome_da_biblioteca
```

Problema 4: Erro ao Iniciar o Frontend

Erro:

streamlit.errors.UncaughtAppException: ...

Explicação: Este erro pode ocorrer por várias razões, como configuração incorreta ou dependências incompatíveis.

Solução: Verifique o arquivo app.py em busca de erros de configuração ou certifique-se de que todas as bibliotecas estão instaladas corretamente.

- Verifique se todas as bibliotecas estão na versão correta.
- Verifique o log de erro para identificar linhas específicas onde o problema está ocorrendo.