Documentación del proceso de aprendizaje automático

Tarea de Aprendizaje



- Tipo de aprendizaje:
 - Aprendizaje supervisado.
- ¿Qué se predice?
 - Se predice si una noticia es falsa o real.
- Posibles resultados:
 - clase 1: Noticia real.
 - Clase 0: Noticia
 falsa.

Se obtienen

- ¿Cuándo se observan los resultados?
 - instantáneamente tras el procesamiento del texto (segundos o milisegundos).

Decisiones



Uso de los resultados:

- Alertar a los usuarios o verificadores de noticias sobre contenido potencialment e falso.
- Filtrar

 automáticame
 nte contenido
 falso en
 plataformas de noticias.
- Ayudar a
 periodistas a
 verificar
 información
 antes de su
 publicación.

Acciones procesables:

- Etiquetado de noticias con advertencias sobre confiabilidad.
- Generación de reportes sobre tendencias de noticias falsas.
- Bloqueo de noticias falsas en plataformas automatizadas.

Propuesta de Valor



Beneficiario final:

- Plataformas de noticias, verificadores de información, usuarios de redes sociales, entidades gubernamental es.
- Empresa / Institución:
 - Proyecto

 académico en
 detección de
 noticias falsas.

Problemas abordados:

- Desinformación política.
- Manipulación de la opinión pública.
- Impacto en elecciones y políticas públicas.

Falsos

- Riesgos para el beneficiario:
 - positivos:

 Noticias reales
 clasificadas
 como falsas
 pueden afectar
 la credibilidad

de medios

legítimos.

Recolección de datos



Fuentes de datos



• Fuente principal:

Noticias de periódicos en línea como Público, La Marea, El Común.

Fuente secundaria:

con noticias etiquetadas como reales o falsas.

Método de obtención:

- datos estructurados en formato CSV.
- Web Scraping (en caso de futuras expansiones).

Se pueden usar estos datos para el análisis?

 Sí, ya que están etiquetados y listos para entrenamiento.

					0	Falsos negativos:		
						Noticias falsas		
						no detectadas		
						pueden seguir		
						desinformando.		
						desimentaride.		
Simulad	ción de Im	npacto	Aprendizaje ((Uso del			Construcción de	Ingeniería de
l .			modelo)				modelos	Características
_	Costo/beneficio de							
decision	decisiones correctas e incorrectas: • Decisión correcta (noticia		• ¿Es por lotes o en				¿Cuántos modelos se	¿Qué representaciones se usan
•			tiempo real?			necesitan en	para las entidades en tiempo de	
		ectada como real/		 Puede usarse 			producción?	predicción?
		tectada como		en tiempo real				
	falsa):			para detectar			Dos modelos	•
	0	Evita la		noticias falsas			activos (Random	TF-IDF, Word Embeddings
		propagación de		al momento de			Forest + Desicion	(Word2Vec, FastText, BERT)
		desinformación.		su publicación.			Tree o Regresión	
	0	Mejora la confianza		o También puede			Logística) y uno	y N-gramas.
		en los medios de		ejecutarse en			en pruebas	¿Qué transformaciones se aplican
		comunicación.		lotes para			continuas.	a los datos?
•		n incorrecta (falsos		analizar			.Oéndo dobon	
	positivos / falsos		grandes			¿Cuándo deben		
	negativ	-		volúmenes de			actualizarse?	 Limpieza de texto,
	0	Puede generar	_	noticias.			• Cada 3-6 meses	normalización,
		censura indebida.		cuencia de uso:			o cuando el	vectorización y extracción
	0	Puede permitir la		o Continuo (cada			desempeño baje	de características
		difusión de noticias		vez que se			significativamen	lingüísticas.
	- · · ·	falsas.		publica una			te.	_
		s de éxito:		noticia).			to.	
	0	Precisión y F1-score					¿Cuánto tiempo está	
		superiores al 85%.					disponible para esto?	
	0	Reducción de la						
		desinformación en						

plataformas de noticias. • Restricciones de equidad: o Evitar sesgos políticos o		 4-6 horas por ciclo (featurización, entrenamiento y validación). 	
ideológicos en el modelo. o Transparencia en los criterios de clasificación.		¿Qué recursos computacionales se usan?	
		Infraestructura en la nube (Google Cloud, AWS) o local con GPU y 16GB+ de RAM.	
	Monitoreo		