

Lineamientos para la Apps de proyectos

La App debe ser desarrollada cumpliendo los siguientes requisitos:

1. Lenguaje de desarrollo: Kotlin.
2. IDE a utilizar para el desarrollo: Android Studio.
3. SDK a utilizar: Android 9 (API level 28).
4. Normativa de diseño: Material Design aplicable a todos los elementos de la App.
5. Implementación obligatoria de una base de datos ya sea mediante la utilización de la API de SQLite, Room, Firebase o similares.

La presentación de la App debe ser de un total máximo de 30 minutos que incluyen:

1. Descripción de la App.
2. Demostración de la funcionalidad de la App.
3. Explicación de la metodología utilizada para el desarrollo y funcionamiento de la misma.

Cada proyecto enviado debe incluir

1. Un documento que describa los planteamientos del problema que la App resuelve y los algoritmos, formulas, fragmentos de código, referencias externas y otros utilizados en el proyecto para la resolución de los problemas planteados. El documento también debe incluir:
 - a. Documentación de los códigos externos a los vistos en clase, con una explicación detallada sobre los mismos y el porqué de su implementación.
 - b. Los métodos que se utilizaron para verificar que la App está generando respuestas correctas.
2. Código fuente del programa y las instrucciones para su ejecución.

Calificación del proyecto

La evaluación del proyecto y nota final se divide en los siguientes elementos:

- | | |
|--------------------------------------|-----|
| 1. Presentación del proyecto | 10% |
| 2. Resolución del problema planteado | 25% |
| 3. Programación Orientada a Objetos | 25% |
| 4. Material Design | 15% |
| 5. Base de datos del proyecto | 15% |
| 6. Documentación | 10% |