

INSTALACJA OPENCV v 3.2

Kody źródłowe i wersje release dostępne są pod adresem: <http://opencv.org/releases.html>

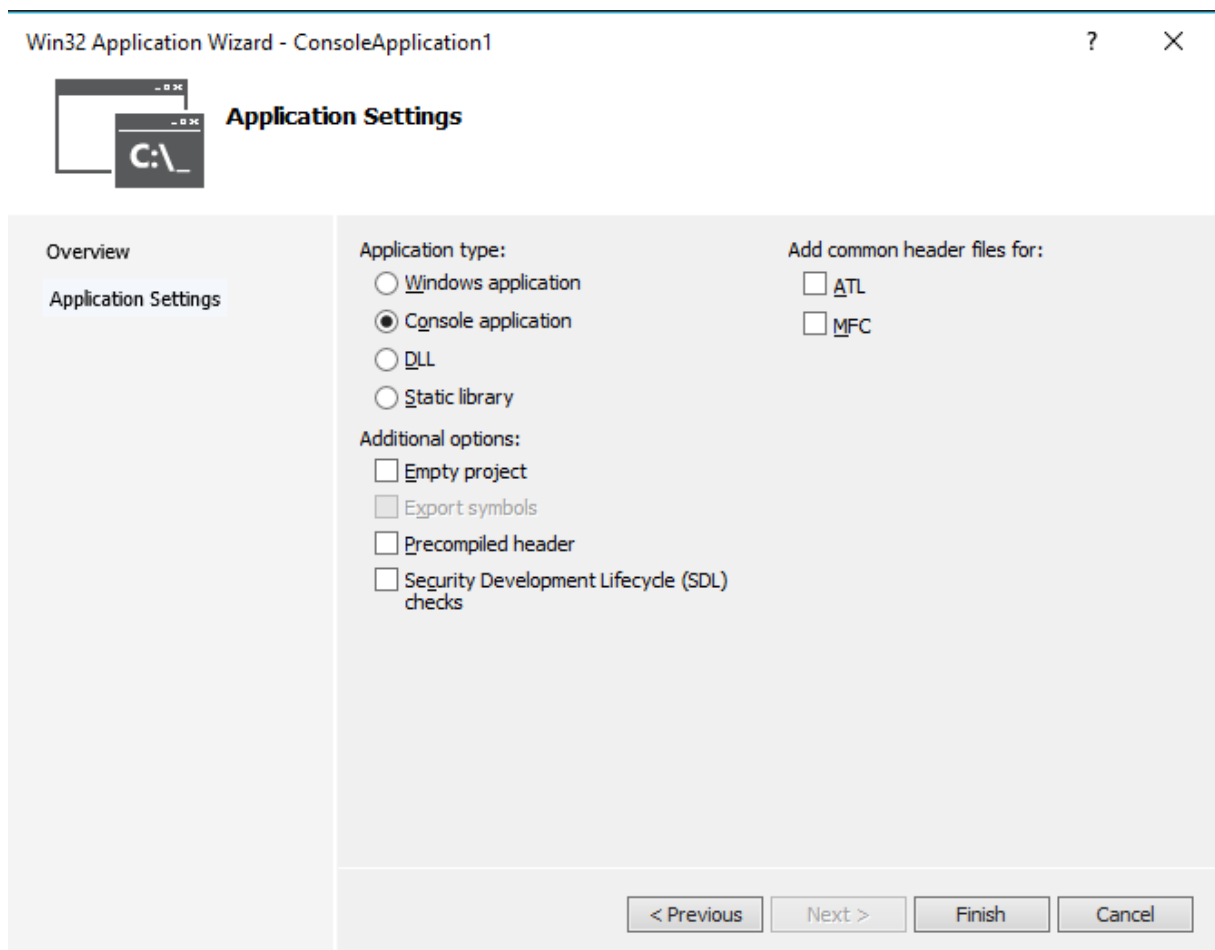
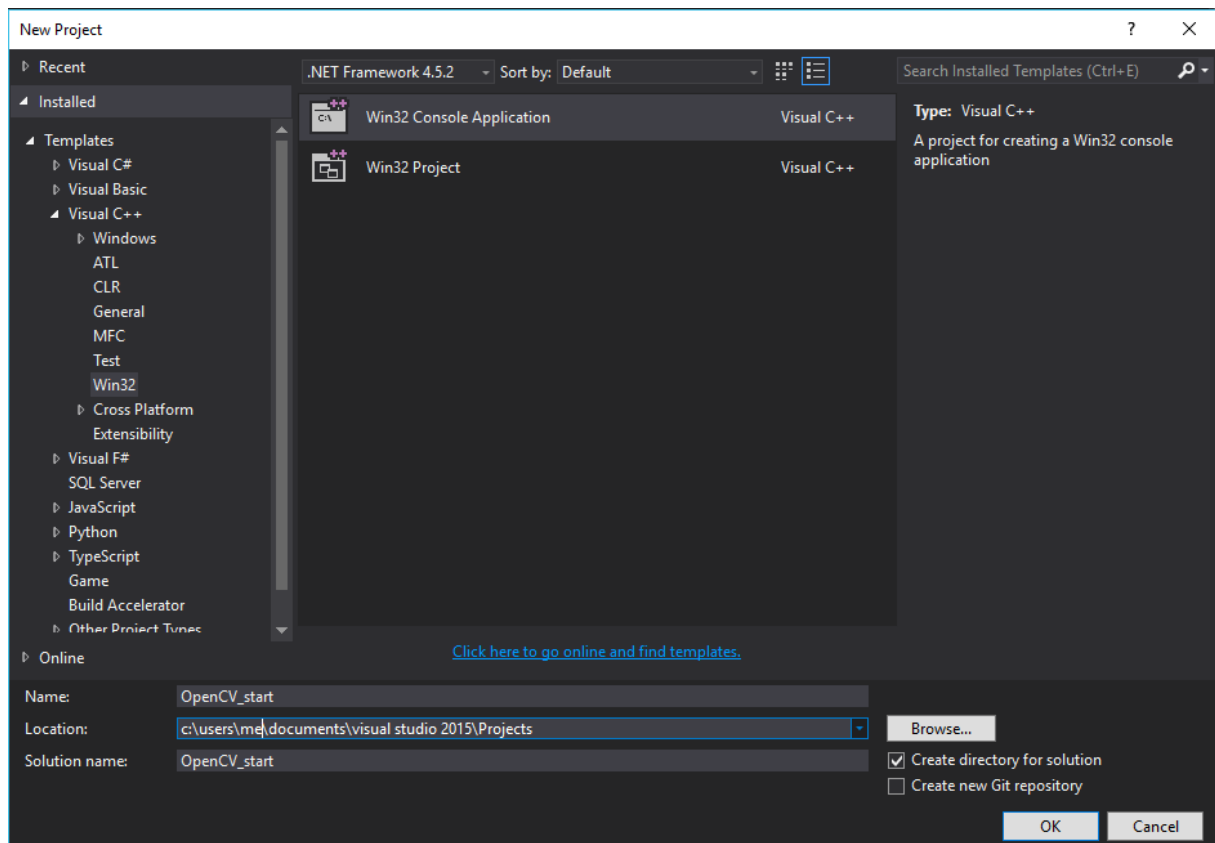
Windows

1. Skorzystanie z wersji release (binarnej)

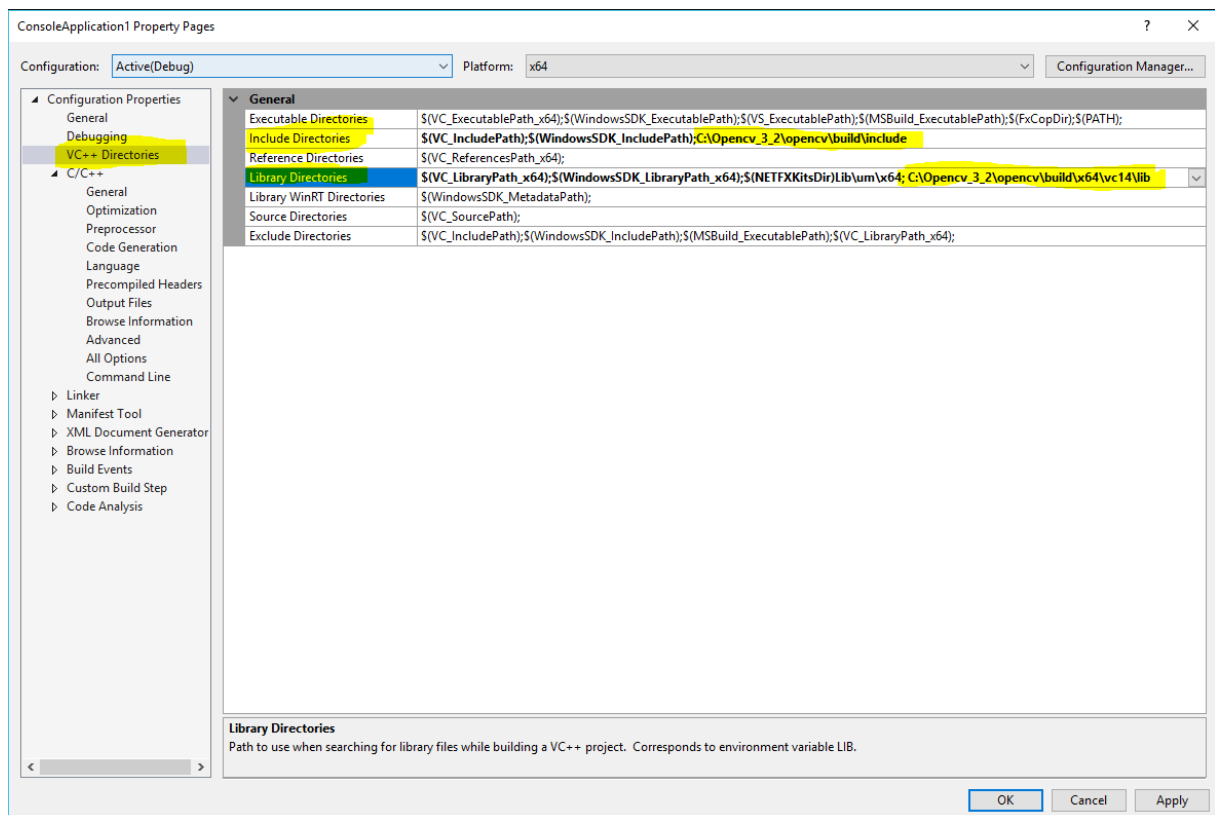
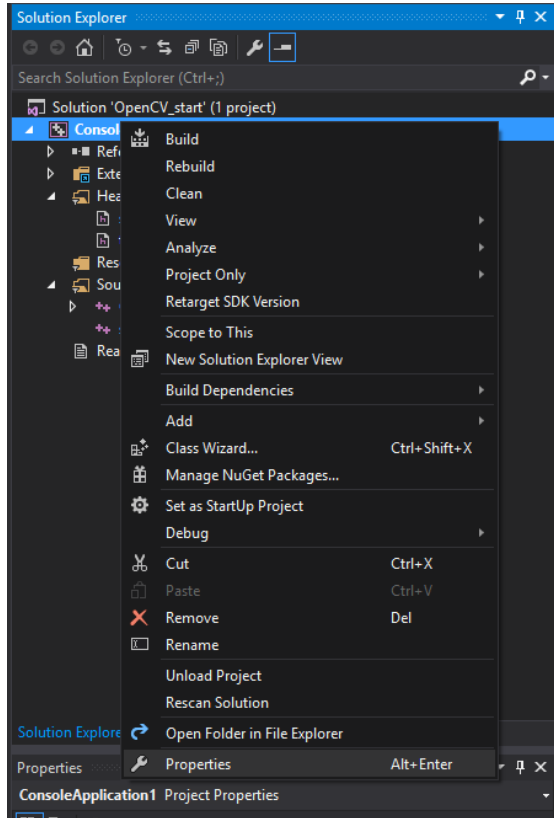
- Ze strony <http://opencv.org/releases.html> ściągnąć wersję Win pack (<https://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/3.2.0/opencv-3.2.0-vc14.exe/download>) – biblioteki kompatybilne z Visual Studio od wersji 2015 oraz minGW, w wersji 64 bit
- Rozpakować plik do dowolnego katalogu (np. c:\Opencv_3_2)
- W wybranym IDE dodać katalog z bibliotekami jako c:\Opencv_3_2\opencv\build\x64\vc14\lib oraz katalog z plikami nagłówkowymi jako c:\Opencv_3_2\opencv\build\include
- Dodać do projektu linkowanie z biblioteką opencv_world320d.lib (dla wersji debug) lub opencv_world320.lib (dla wersji release)
- Pliki .dll potrzebne do uruchomienia znajdują się w katalogu c:\Opencv_3_2\opencv\build\x64\vc14\bin – należy je przekopiować w miejsce, w którym wybrane IDE generuje pliki wykonywalne

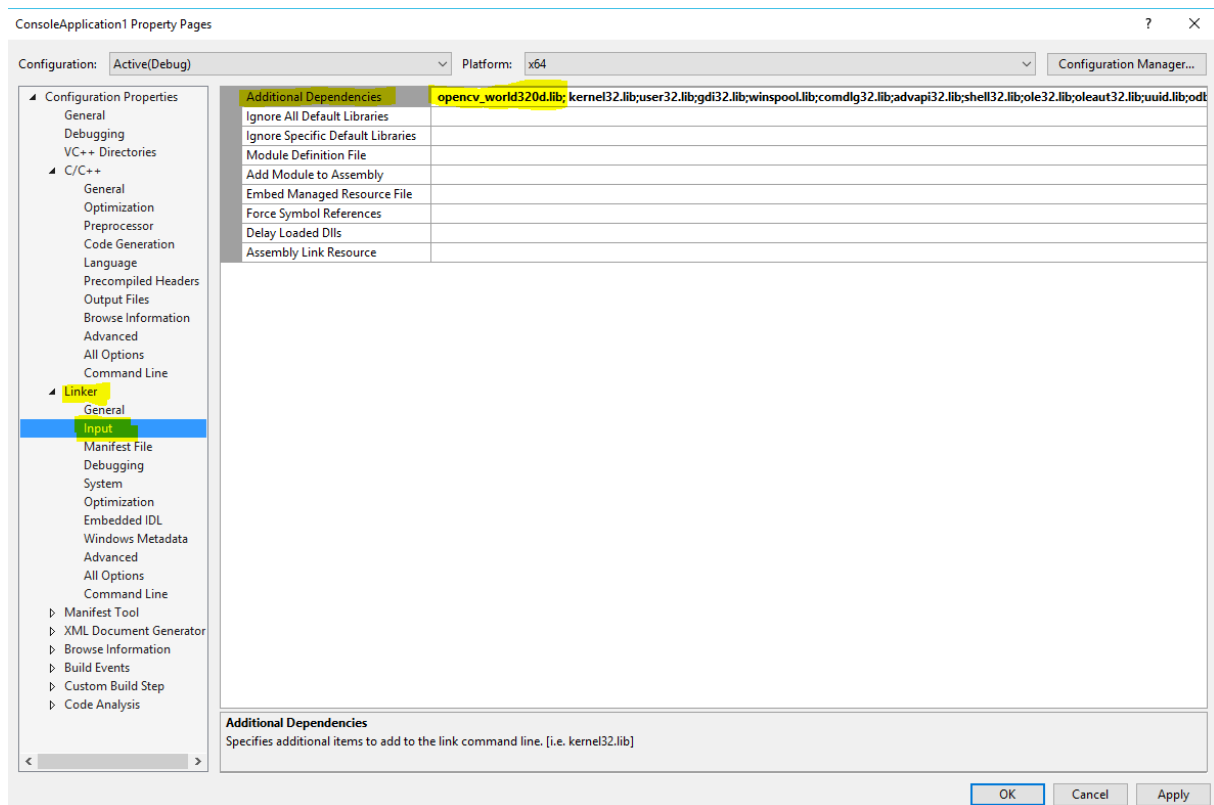
Konfiguracja na przykładzie Visual Studio:

1. Utworzenie nowego projektu



2. Dodanie zależności





2. Budowanie ze źródeł z wykorzystaniem CMAKE

COMING SOON

Mac

OpenCV jest dostępne tylko przez zbudowanie bibliotek z kodów źródłowych z wykorzystaniem CMAKE

Z poziomu terminala:

```
sudo mkdir -p /opt/src
sudo chown $(whoami):staff /opt
sudo chown $(whoami):staff /opt
sudo chown $(whoami):staff /opt/src
cd /opt/src
curl -L https://github.com/opencv/opencv/archive/3.2.0.zip -o opencv32.zip
curl -L https://github.com/opencv/opencv_contrib/archive/3.2.0.zip -o opencv32contrib.zip
unzip opencv32.zip
unzip opencv32contrib.zip
mv -v opencv-3.2.0 /opt/src/opencv32
mv -v opencv_contrib-3.2.0 /opt/src/opencv32_contrib
cd /opt/src/opencv32
mkdir /opt/src/opencv32/release
cd /opt/src/opencv32/release
```

```
cmake \  
-D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/opt/opencv32 \  
-D OPENCV_EXTRA_MODULES_PATH=/opt/src/opencv32_contrib/modules \  
-D BUILD_TIFF=ON \  
-D BUILD_opencv_java=OFF \  
-D WITH_CUDA=OFF \  
-D ENABLE_FAST_MATH=1 \  
-D ENABLE_AVX=ON \  
-D WITH_OPENGL=ON \  
-D WITH_OPENCL=ON \  
-D WITH_IPP=OFF \  
-D WITH_TBB=ON \  
-D WITH_EIGEN=ON \  
-D WITH_VTK=OFF \  
-D WITH_V4L=OFF \  
-D BUILD_TESTS=OFF \  
-D BUILD_PERF_TESTS=OFF \  
-D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE \ (lub DEBUG;RELEASE)
```

```
make -j8  
make install
```

Graficznie:

COMING SOON

Linux:

Tak jak w przypadku MacOS budowanie tylko ze źródeł, z wykorzystaniem CMAKE

<http://www.pyimagesearch.com/2016/10/24/ubuntu-16-04-how-to-install-opencv/>

http://docs.opencv.org/trunk/d7/d9f/tutorial_linux_install.html

<https://www.linuxhint.com/how-to-install-opencv-on-ubuntu/>