תרגיל מס' 5 בתורת המשחקים

1. מצא את הערך בתכסיסים מעורבים ואת כל התכסיסים המעורבים האופטימליים במשחק:

5	7	10
6	7	9
14	11	0

- ערך מצא את ערך. מצא את a_1, a_2, \ldots, a_n עם אלכסונית אלכסון. מצא את מטריצה מטריצה A מטריצה אופטימליים: A בתכסיסים מעורבים ואת כל התכסיסים המעורבים האופטימליים:
 - א. בהנחה שיש בין ה־ a_i גם מספרים אי־שליליים וגם מספרים אי־חיוביים.
 - ב. בהנחה שכל ה־ a_i חיוביים.
 - a_i ג. בהנחה שכל ה־ a_i שליליים.
- 3. דו־קרב מתנהל על־פי הכללים הבאים: בעמדת המוצא ניצבים שני המתמודדים זה מול זה במרחק 2N צעדים N מספר טבעי). בידי כל אחד מהם אקדח ובו כדור מחד. השניים צועדים זה לקראת זה בקצב אחיד, וכל אחד רשאי לירות לאחר מספר אחד. השניים צועדים זה לקראת זה בקצב אחיד, וכל אחד רשאי לירות לאחר מספר i כלשהו של צעדים i ($i=0,1,\ldots,N$). ההסתברות לפגוע ביריב היא אפס במצב המוצא, והיא עולה עם מספר הצעדים באופן ליניארי, עד שהיא אחד כאשר המרחק מתאפס. אם היריב נפגע הוא נהרג והדו־קרב מסתיים, אחרת הוא אינו יודע שנורה אליו כדור. התועלת למי שהרג מבלי להיהרג היא i, התועלת למי שנהרג מבלי להרוג היף i0.
- - ב. מהו ערך המשחק בתכסיסים מעורבים ?
- ג. עבור המקרים N=1,2,3,4,5 מצא את כל התכסיסים המעורבים האופטימליים.