

有限自动机课程考试内容与形式都比较固定，每张卷子共有七个大题，依次考察

以下内容，**周老师说**以下皆为必考：

- 构造不同分类的文法（一道大题）
- 构造较难的文法（一道大题）
- 构造正则表达式（一道大题）
- 构造 DFA （一道大题）
- 构造 PDA （一道大题）
- 构造 TM （两道大题，40 分这是试卷区分度的重要体现）

✧ 单道机 15 分

✧ 三道机 25 分

以上皆为个人猜想，仅供参考，本人不承担任何责任

文法相关

文法题的一般形式为给出语言的文字描述，要求写出文法的推导式组。有时也会结合文法的分类出题。文法的分类分为：

1. RG: regular grammar (正则或右线性文法, 3 型文法)
2. CFG: context free grammar (上下文无关文法)
3. CSG: context sensitive grammar (上下文相关)
4. PSG: phrase structure grammar (短语文法, 0 型文法)

四种文法的区别：

- a) PSG: 无任何限制，产生式长度左边可以大于右边
- b) CSG: 产生式左边必须小于等于右边，但产生式左边可以包含终结符
- c) CFG: 产生式左边不能包含终结符，右边则可以终结符和非终结符随意组合
- d) RG: 生成式的形式只能为 $A \rightarrow \omega B$ ，其中 ω 是非终结符， B 是非终结符

##: 一旦产生式包含 $A \rightarrow \epsilon$ ，则无论哪种文法直接成为 0 型文法

下面以一道例题来进行讲解：

二. $L = \{a,b\}^* \{1\} \{a,b,c\}^+$, 构造满足以下条件的文法 10 分

- 1) 是 RG
- 2) 是 CFG, 但不是 RG
- 3) 是 CSG, 但不是 CFG
- 4) 是 PSG, 但不是 CSG

$(a+b)^* 1 (a+b+c)^+$, 观察易得此正规式可拆为三部分, 直接推:

$$S \rightarrow A1B$$

$$A \rightarrow aA \mid bA \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow aB \mid bB \mid cB \mid a \mid b \mid c$$

显然, 产生式中出现空串, 直接成为 0 型文法, 现在, 添加 S' , 尝试

消除空串.

$$\begin{aligned} \text{① } S &\rightarrow S'1B \\ S' &\rightarrow A1B \mid 1B \\ A &\rightarrow aA \mid bA \mid a \mid b \\ B &\rightarrow aB \mid bB \mid cB \mid a \mid b \mid c \end{aligned}$$

这个文法满足了 2 型文法的条件, 尝试通过添加变量的方式使之成为 3 型文法
(每次只出现一个终结符 + 非终结符的组合)

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aS' \mid bS' \mid 1B \\ S' &\rightarrow aS' \mid bS' \mid 1B \\ B &\rightarrow aB \mid bB \mid cB \mid a \mid b \mid c \end{aligned}$$

接下来, 我们添加一条 CSG, 将 2 型文法转化为 1 型文法: 观察可得 B 前面必含 1, 故原式可改写为下式:

$$1B \rightarrow 1aB \mid 1bB \mid 1cB \mid 1a \mid 1b \mid 1c, \text{ 其余产生式不变.}$$

至此, 该正规式的 0、1、2、3 型文法均顺利完成

构造文法的试题中则容易出现个数一样多, 回文串, 某个字母至少出现一次等情况, 下面使用两个例题来说明这三种情况:

一、字母表为 $\{a, b, c\}$, 构造下列语言的文法 (10 分)。

- 1) $\{x \mid x = x^T, x \in \Sigma^+\}$;
- 2) $\{w \mid w \in \Sigma^+, \text{ 且 } w \text{ 中 } a, b \text{ 的个数一样多}\}$ 。

无论哪种回文串，包括简单回文串，中间包一个 w 的回文串，其本质都是枚举法，都是将字母表中的元素进行依次列举，下面完成第一小问和两种回文串的变种。

(1) $X = X^T$ ，显然 X 是回文串。遇到回文串先看字母表，只有 a, b, c 。

依次列举，得基本文法如下：

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid cSc \mid a \mid b \mid c \mid \varepsilon \quad (\text{空串不能省})$$

下面是回文串的两个变种，仍然枚举字符表

$$(2) \underline{XWX^T}, X, W \in \Sigma^+ \quad (3) \underline{XX^TW}, X, W \in \Sigma^+$$

$$(2) S \rightarrow aSa \mid bSb \mid cSc \mid aWa \mid bWb \mid cWc$$

$$W \rightarrow aW \mid bW \mid cW \mid a \mid b \mid c$$

注意到(2)中 XX^T 仍然是回文串，(3)中也同理

(3)将题目中简单至右分块，对分块后的 ∂ 部分仍然回文处理即可

$$S \rightarrow AW$$

$$A \rightarrow aAa \mid bAb \mid cAc \mid aa \mid bb \mid cc \quad (XX^T \text{ 必然生成偶数个回文串})$$

$$W \rightarrow aW \mid bW \mid cW \mid a \mid b \mid c$$

对称结构，仍然采用 aXa 的形式， X 可根据需要更换字母，非对称结构则左右分块，然后对对称部分采用相同方法处理。

回文串显然是比较容易的题目，无序字母个数相等也是常考的类型，下面解决第

(2) 小问并系统梳理有序无序字母个数相等的问题。

若干个元素相同的情况	① 两字母 a, b 个数相等 (CFG)
1) 有序 (使用上下文无关文法)	$S \rightarrow asbs bsas \varepsilon$
① $\{a^n b^n n \geq 0\}$	② a 恰比 b 多一个 使用 E 表示产生相同个数的 a, b 所有串 (即 ① 问)
$S \rightarrow asb ab \varepsilon$	$E \rightarrow aEbE bEaE \varepsilon$
② $\{a^n b^n c^n n \geq 1\}$	$\because a \text{ 比 } b \text{ 多一个 (拓展 } E \text{ 和拓展 } S)$
1) $\begin{array}{l} S \rightarrow asBC \\ S \rightarrow aBC \\ CB \rightarrow BC \end{array}$ (使用上下文相关文法)	$\therefore S \rightarrow aE Ea bSS sbS SSb$
$\Rightarrow \begin{array}{l} CB \rightarrow BC \\ aB \rightarrow ab \\ bB \rightarrow bb \\ bC \rightarrow bc \\ cC \rightarrow cc \end{array}$	③ 三字母 a, b, c 个数相等 三字母及以上相等的问题必须使用 CSG. 仍然采用分块法和交换的 原则。
注意到三个有序元素仍然采取分块的方法处理, 1) 行是为第一个产生式收尾, 2) 行起到将 $(BC)(BC)\dots(BC)$ 的排列交换的作用, 后几个产生式则是根据:	$\begin{array}{l} S \rightarrow ABC \quad AB \rightarrow BA \\ A \rightarrow aS a \quad BC \rightarrow CB \\ B \rightarrow bS b \quad AC \rightarrow CA \\ C \rightarrow cS c \end{array} \quad \}$
B 只有在紧跟在 a 或 b 的右边才能替换为 b, C 亦同理方可替换为 c	总结
(2) 无序情况	1. 每个字母所代表的非终结符都
无序情况看似复杂, 然而基本思想仍然是枚举。	个以生成原串 $S (A \rightarrow aS a)$ 或者变为单个非终结符
	2. 非终结符的顺序可以任意交换, 且枚举出所有情况 (见※)

使用以上理论解决此真题

1) $\{w | w \in \{a, b, c, d\}^+, \text{ 且 } w \text{ 中 } a, b, d \text{ 的个数一样多}\}.$

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow ABCD & AB \rightarrow BA \\ A \rightarrow aS | a & AC \rightarrow CA \\ B \rightarrow bS | b & AD \rightarrow DA \\ C \rightarrow cS | c & BC \rightarrow CB \\ D \rightarrow dS | d & BD \rightarrow DB \\ & CD \rightarrow DC \end{array}$$

其他类型的题目, 只要熟练使用分块和交换的方法, 基本上都可以轻松解决。

DFA 相关

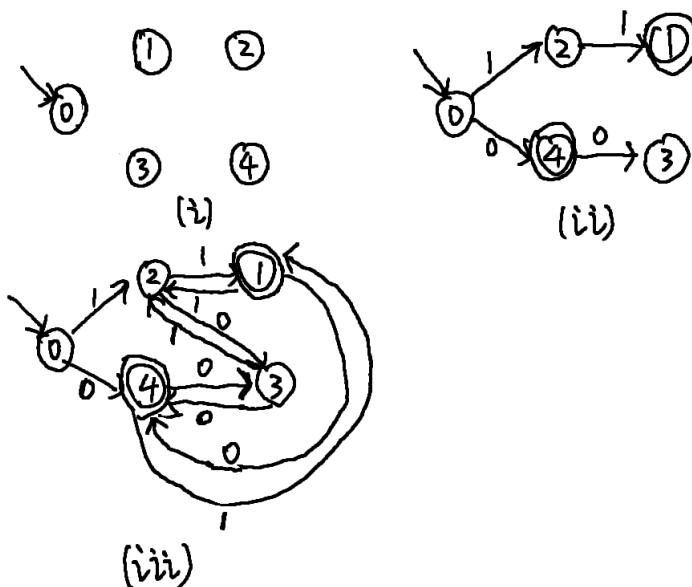
FA (Finite Automachine) 的本质是“有限”，有限就意味着你只能记住非常有限的东西，有限个状态是自动机能够记忆的唯一办法。在考题中，尽管输入串极长，但是并不需要记住整个输入，而只需要记住关键的信息，因此，解题的关键就是判断出哪些信息是关键信息，并据此设计自动机，这更像是一门 Art，而不是 Algorithm。下面以一道练习题来分析。

(7) $\{x|x \in \{0,1\}^*$ 且如果 x 以 1 结尾，则长度为偶数；如果 x 以 0 结尾，则长度为奇数 $\}$

由题意我们可以分析串有四种情况：

- a) 尾数是 1，且长度为偶
- b) 尾数是 1，且长度为奇
- c) 尾数是 0，且长度为偶
- d) 尾数是 0，且长度为奇

显然，a,d 为接收态。且串只能有四种状态。由于 x 属于星闭包，还要考虑接收为空串的情况（若输入存在空串则应考虑添加一个初始状态），因此初始共有 5 个状态（1-4 对应 a-d 四个状态，0 表示初态）。如下图 1。然后根据基本的输入 0,1,00,11 来进行状态之间的连接（见图 2），同时，因为每个状态都可能再接收一个 0 或 1 进入下一个状态，因此，根据之前的分析完成状态之间的连线，也就是最终答案（见图 3）。这个简单的例题应该可以加深对 DFA 的理解。

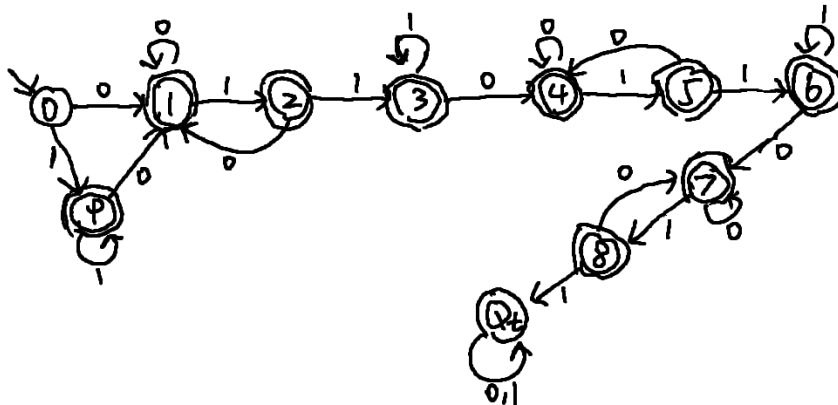


考试题中为了提升难度，状态数在 6-8 左右，太多的状态数会导致图过于复杂，不利于阅卷。下面以一道考试题为例进行讲解，这一部分还是比较简单的。

三、构造接收下列语言的 DFA。（15 分）

 $\{w | w \in \{0, 1\}^+, \text{ 且 } w \text{ 中最多只能含二个 } 011 \text{ 子串}\}$

根据题目可知，首先判断该 DFA 不接受空串，所以要添加一个初始状态。其次从最多包含两个 011 可以看出，先设计出接收三个 011 的自动机，然后对其他状态取反，问题得解。答案如下图所示。



此题难度不高，唯一要注意的就是初始状态不能接收，需要添加一个状态。DFA 不能停机，所以需要添加陷阱态 Q_t 。

DFA 还可能考到整除问题（可能性不大，时间急可不看），在此做简要讨论。

例 构造 DFA，接收 $\{0, 1\}$ 上的语言，该语言的每个字符串为二进制数时，代表的数字能被 5 整除。

分析：任何整除问题都是余数问题，除以 5 则可能有 0,1,2,3,4 五种余数可能，因此为 5 种状态。另外由题意得不接收空串，所以另设一个开始状态 Q_s 。

[-- 以下内容为会员专属，非会员请自行看 PPT 理解 --]

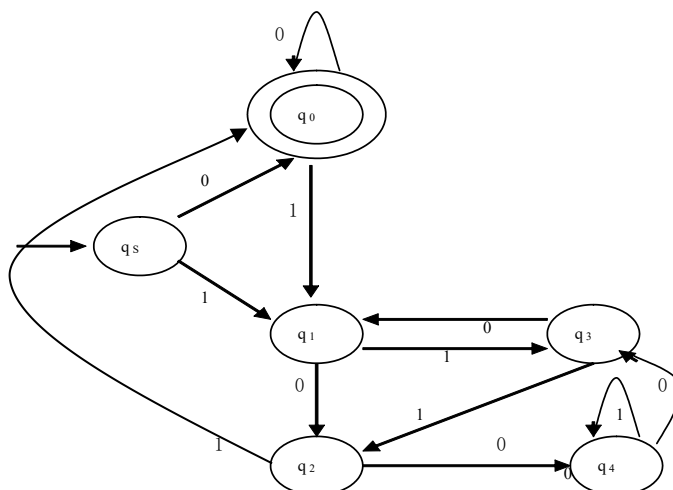
考虑两种情况：

a) 读入一个 0，则原数 $\times 2$ ，余数也 $\times 2$ 然后 mod5。

因此，原余数为 0，新余数仍为 0。原余数为 1，新余数为 2。原余数为 2，新余数为 4。原余数为 3，新余数为 $6 \bmod 5 = 1$ 。原余数为 4，新余数为 $8 \bmod 5 = 3$ 。

b) 读入一个 1，则原数 $\times 2 + 1$ ，余数也 $\times 2 + 1$ 然后 mod5。

因此，原余数为 0，新余数为 1。原余数为 1，新余数为 3。原余数为 2，新余数为 0。原余数为 3，新余数为 $7 \bmod 5 = 2$ 。原余数为 4，新余数仍为 $9 \bmod 5 = 4$ 。从下图答案中也可加深理解。



对于整除问题的推广，有以下结论：

不管读入 m 进制，需要整除 k ，都采用十进制分析法。首先设立 k 个状态（0 to $k-1$ ）。每多读一个字符 c ，就进入(当前余数状态 $Xm+c.value$) mod k 的状态，由此完成自动机即可。

NFA 相关 (NFA 今年不考，不用看)

NFA 在下一个状态有若干种选择，也就是说可转换的后续状态是一个集合。因此不符合函数的性质。因此 NFA 对输入串的分析可以看做若干“过程”同时进行（人脑分析是为串行，若一条路径不接收则回溯），若这些子过程有一个被接受了，则原始串被接受。理解了这一点，NFA 的构造是要易于 DFA 的。另外，每一个 NFA，都有对应的 DFA 与之等价。处理补集类问题时，尤其要注意理解 NFA 的“回溯”过程，有可能接受不符合条件的结果。NFA 允许死机，故不必设立陷阱态。

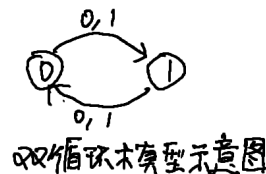
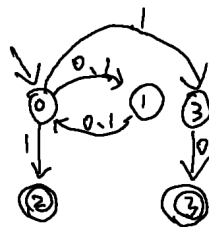
NFA 常考计数+子串类问题，下面举例以加深理解。

三、构造识别下列语言的 NFA。（15 分）

$\{w \mid w \in \{0, 1\}^+; \text{且如果 } w \text{ 以 } 10 \text{ 结尾, 则 } w \text{ 的长度为偶数; 如果 } w \text{ 以 } 1 \text{ 结尾, 则 } w \text{ 的长度为奇数}\}$ 。

分析：

- 不接收空串，设置开始状态 Q_s
- 奇偶状态要记忆，采取双循环模型。
- 结尾 10 需增设不确定跳转来处理



四、构造接收下列语言的 NFA。（15 分）

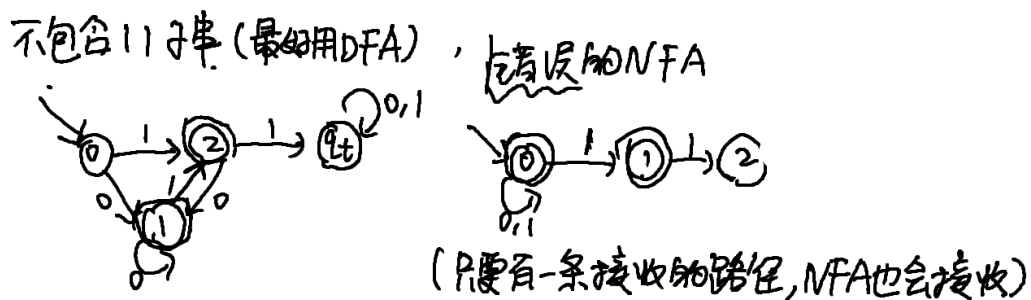
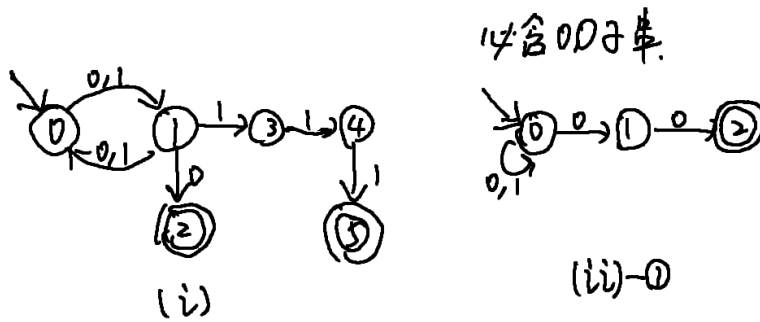
$\{w \mid w \in \{0, 1\}^*; \text{且若 } w \text{ 以 } 111 \text{ 结尾, 则 } w \text{ 的长度必须为奇数; 若 } w \text{ 以 } 0 \text{ 结尾, 则 } w \text{ 的长度必须为偶数}\}$

$\{w \mid w \in \{0, 1\}^+; \text{且 } w \text{ 必须包含 } 00 \text{ 子串}\} \quad \{w \mid w \in \{0, 1\}^+; \text{且 } w \text{ 不包含 } 11 \text{ 子串}\}$

分析：

- 第一题用双循环秒解
- 包含子串类问题用 NFA 较易，不包含子串问题最好使用 DFA（补集法）。因为 NFA 优先选择接收的路径，所以补集法在 NFA 中要慎重使用。

答案：



PDA 相关

下推自动机 (PDA) 结构上跟 NFA 相比增加了一个栈 (无限容量), 也就是下推栈。PDA 的能力与 CFG 等价。和 FA 类似, PDA 也分为确定的和不确定的。考试中对于 PDA 的确定性一般没有要求。PDA 是由若干条规则所定义的, 规则之间的顺序不影响 PDA 的运行结果。此部分仅出一道大题, 难度不高, 应该满分。

考试时一般要求写上空栈接收的规则。但是也可以新添加 acc 和 ref 作为接收态和拒绝态。

PDA 的识别分为两种情况:

1. 终止状态接收: 栈不为空, 但输入串已读完, 成为空串, 添加 acc 态和 refuse 态。
2. 空栈接收: 初态时的栈底符号 Z_0 被弹出。一旦 Z_0 被弹出, PDA 就不能工作了。

PDA 分为单态机和多态机, 单态机和多态机在功能上是**完全等价**的。单态机是三元组, 包括 (读取内容, 栈顶元素, 栈动作), 多态机相对于单态机添加了初态和终态, 而单态机默认一个状态, 故可以省略。注意, 每次读取栈顶元素是破坏性读, 即栈顶元素会被弹出, 因此, 压入一个新元素实际上需要先将原来的元素压进去。下面以一道例题讲解一下具体的区别:

接收语言

$$L = \{ \omega 2 \omega^T \mid \omega \in \{0, 1\}^* \}$$

此题思路较易, 读入 ω 串后入栈, 读到 2 中心点后出栈并与读入的元素进行比较。

1. 多态机实现: read-match 模型, Q_0 是 read 态, Q_1 是 match 态

$\langle Q_0, 0, Z_0, Q_0, AZ_0 \rangle$

$\langle Q_0, 1, Z_0, Q_0, BZ_0 \rangle$ // Q_0 状态可以和 Q_1 合并

$\langle Q_0, 2, Z_0, Q_F, \epsilon \rangle$ // Q_F 是终态, 此时 Z_0 被弹出, 多态机停机

$\langle Q_0, 0, A, Q_0, AA \rangle$

$\langle Q0, 0, B, Q0, AB \rangle$
 $\langle Q0, 1, A, Q0, BA \rangle$
 $\langle Q0, 1, B, Q0, BB \rangle$
 $\langle Q0, 2, A, Q1, A \rangle$
 $\langle Q0, 2, B, Q1, B \rangle$
 $\langle Q1, 0, A, Q1, \epsilon \rangle$
 $\langle Q1, 1, B, Q1, \epsilon \rangle$
 $\langle Q1, \epsilon, Z0, QF, \epsilon \rangle$

//QF 是终态，此时 Z0 被弹出，多态机停机，属于空栈接收

2. 单态机实现：需要先写出文法，还需要转换为 GNF，略复杂

a) 产生 L 的上下文无关文法：

$S \rightarrow 2 \mid 0S0 \mid 1S1$

b) 将文法转化成 GNF

$S \rightarrow 2 \mid 0SA \mid 1SB$

$A \rightarrow 0$

$B \rightarrow 1$

c) 构造单态 PDA

$\langle 0, S, SA \rangle \quad //S \rightarrow 0SA$

$\langle 1, S, SB \rangle \quad //S \rightarrow 1SB$

$\langle 2, S, \epsilon \rangle \quad //S \rightarrow 2$

$\langle 0, A, \epsilon \rangle \quad //A \rightarrow 0$

$\langle 1, B, \epsilon \rangle \quad //B \rightarrow 1$

在产生式比较简单的情況下，可以使用这种方法。

接收语言

$L = \{ \omega \mid w \in \{a, b\}^*, \text{ 且 } b \text{ 的个数是 } a \text{ 的两倍} \}$

思路：

a) 读入一个 a，压入 AA

b) 读入一个 b，若栈顶为 A，则弹出 A，抵消。若栈顶为 B，则需要先欠着，压入一个 B

c) 为了消除欠下的 B，读入 a 时，若栈顶为 BB，则弹出 BB

d) 修改规则 (a)，添加栈顶为 A 的限制条件，还要考虑栈顶元素 Z0 的情况。

解 1：

$\langle a, Z0, AAZ0 \rangle$

$\langle b, Z0, BZ0 \rangle$

$\langle a, A, AAA \rangle$

$\langle a, BB, \epsilon \rangle //$ 广义 PDA 的栈顶可以是一个串，与一般 PDA 的多条规则是等价的

$\langle b, A, \epsilon \rangle$

$\langle b, B, BB \rangle$

$\langle \epsilon, Z0, \epsilon \rangle$

以上都是确定 PDA 的例子，下面举一个不确定 PDA 的例子。

对于不确定的 PDA，如果存在一个可能的扫描过程使得串被接受，则称该串可被此 PDA 接受，这个定义类似于 NFA。

接收语言

$L = \{a^n b^m \mid 0 \leq n \leq m \leq 2n\}$ 一个 a 配一个或两个 b

思路：读入一个 a，既可以压入 A，也可以压入 AA，相同的状态有着不同的动作，也就是不确定性所在。此处构造一单态 PDA，多态可自行思考。

$\langle a, Z_0, AZ_0 \rangle$

$\langle a, A, AA \rangle$

$\langle a, A, AAA \rangle$

$\langle b, A, \epsilon \rangle$

$\langle \epsilon, Z_0, \epsilon \rangle$

真题解析

五、构造 PDAM 接受语言 $L = \{a^n b^{2m} a^n \mid n, m \geq 1\}$ 。（10 分）

思路：此题采用确定的多态机，则非常简单。

a) 读入 a，压栈，考虑 Z_0

b) 读到 b，切换状态，**注意 b 的数量是偶数**，采用读一个弹一个的双状态法

c) 再读入 a，出栈，考虑 Z_0

$\langle Q_0, a, Z_0, Q_0, AZ_0 \rangle$

$\langle Q_0, a, A, Q_0, AA \rangle$

$\langle Q_0, b, A, Q_1, BA \rangle$

$\langle Q_1, b, B, Q_2, \epsilon \rangle$

$\langle Q_2, b, A, Q_1, BA \rangle$

$\langle Q_2, a, A, Q_3, \epsilon \rangle$

$\langle Q_3, a, A, Q_3, \epsilon \rangle$

$\langle Q_3, \epsilon, Z_0, Q_3, \epsilon \rangle$

TM 相关

图灵机是最强的计算设备模型。与 PDA 的最大区别是 TM 可以重写带上的符号，因而可以看做是拥有无限的存储。TM 拥有两个极其重要的性质：1. 每个过程都是有穷的；2. 过程由离散的步组成，且每一步都可机械执行。因此，TM 会不停的计算，当输入被接受时。如果未定义转换函数，TM 会卡死，将产生拒绝。否则，TM 会一直运行下去，永不停机。

考试对于 TM 的考察由一个单道机模型和多道机（三道）组成，单道机需要熟练掌握三个模型（见下文），多道机需要掌握二进制加减法模型。因为 TM 的构造已经趋近于真正的计算机汇编语言，所以**必须要写注释，必须要写注释**，不写注释会影响阅卷老

师的阅读，会丢掉很多的分!!! 下面通过例题介绍单道 TM 的计算模型。

II. 构造单道图灵机接收语言 $L = \{a^i b^j c^{i+j} | i, j > 0\}$

拿到 TM 题目以后，第一步应该是分析。观察题目发现这是一个加法题。显然，可以先检测 $a+b+c$ 序列的合法性，然后读一个 a 转化一个 c ，读一个 b 转化一个 c 。 a 和 b 除了顺序的区别是同质的。读写头的移动是具体分析的重点，也是边界情况分析的主线。具体的 TM 规则不会详细描述。

1. 检查 $a+b+c$ 的格式串的正确性，此时读写头在 c 末尾处。
2. 左寻 a 或 b ，找到一个就将 a 或 b 改成 $\#$ ，右寻 c ，将 c 改成 $!$ 。待所有的 c 转化完后，此时状态回到左寻 a 或 b 的状态，此时读到开始符。读到开始符说明 c 已经转化完毕，需要检查转换后的串的合法性。
3. 若串合法，则转换后串为 $\#++$ 的格式，检查该串是否合法即可。

III. 构造单道图灵机接收语言 $L = \{a^i b^j c^{i \times j} | i, j > 0\}$

基本思路：每转化一个 a ，就在 c 序列中转换 i 个 b

1. 读写头到 a 序列末端，进入 del_a 态。
2. 将 a