

## § 5. 2 鸽笼原理的一般形式 ■

在定理5. 1中，如果将 $n+1$ 改写成

$$n+1 = \underbrace{2+2+\cdots+2}_i - n + 1$$

于是定理2. 1就可以叙述为：如果把  
 $2+2+\cdots+2-n+1$ 个物体放入 $n$ 个盒子中去，  
则至少存在一个  $i(i=1, 2, \cdots, n)$ ，使得第  
个盒子中至少放有两个物体。

我们设想，如果在 $2+2+2+\cdots+2-n+1$ 中的第 $i$ 个2改为正整数 $q_i$  ( $i=1, 2, \cdots, n$ )就得到鸽笼原理的一般形式：

**定理5.2** 设 $q_i$ 是正整数 ( $i=1, 2, \cdots, n$ )， $q \geq q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n + 1$ ，如果把 $q$ 个物体放入 $n$ 个盒子中去，则存在一个 $i$ ，使得第 $i$ 个盒子中至少有 $q_i$ 个物体。

■ **证明：** 用反证法。假设结论不成立，即对每一个  $i$ ，第  $i$  个盒子至多放有  $n_i$  个物体 ( $n_i \leq q_i - 1$ )，从而这  $n$  个盒子放入的物体的总数为

$$q = \sum_{i=1}^n n_i \leq \sum_{i=1}^n (q_i - 1) = \sum_{i=1}^n q_i - n < q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n + 1$$



这与  $q \geq q_1 + q_2 + \cdots + q_n - n + 1$  矛盾，从而定理得证。

■ 这样一来，**定理5.1**是**定理5.2**的特殊形式。



**推论1** 如果把 $n(r-1)+1$ 个物体放入 $n$ 个盒子中，则至少存在一个盒子放有不少于 $r$ 个物体。

**推论2** 对于正整数  $m_i (i = 1, 2, \dots, n)$ ，如果

$(\sum_{i=1}^n m_i) / n > r - 1$ ，至少存在一个 $i$ ，使得 $m_i \geq r$ 。

## 推论2证明:

$$\because \left( \sum_{i=1}^n m_i \right) / n > r - 1$$

$$\text{有 } \sum_{i=1}^n m_i > n(r - 1)$$

$$\text{或 } \sum_{i=1}^n m_i \geq n(r - 1) + 1$$

设第  $i$  个盒子放有  $m_i$  个物体, 由推论1知, 把不少于  $n(r-1)+1$  的  $\sum_{i=1}^n m_i$  个物体放入  $n$  个盒子里, 至少存在一个  $i$  使得  $m_i \geq r$ 。

# [例1]

证明：在由每个包含 $n^2 + 1$ 个不同的实数的序列中，存在一个长度为 $n+1$ 的递增子序列，或者存在一个长度为 $n+1$ 的递减子序列。（一个序列的长度是指该序列的元素个数）。

**证明：** 设  $a_1, a_2, \dots, a_{n^2+1}$  是一个实数序列，并假设在这个序列中没有长度为 $n+1$ 的递增子序列，则要证明一定有一个长度为 $n+1$ 的递减子序列。

■ 令  $m_k$  表示以  $a_k$  为首项的最长递增子序列的长度  $k = 1, 2, \dots, n^2 + 1$  ) , 则对于每个  $k$  ( $1 \leq k \leq n^2 + 1$ ), 由假设知  $1 \leq m_k \leq n$ 。  
 即是说有  $n^2 + 1$  个数  $m_1, m_2, \dots, m_{n^2+1}$  都在 1 到  $n$  之间。由推论 1 知, 在  $m_1, m_2, \dots, m_{n^2+1}$  个数中必有  $r = n + 1$  个数是相同的 ( $\because n^2 + 1 = n(r - 1) + 1$  )。

不妨设  $m_{k_1} = m_{k_2} = \cdots = m_{k_{n+1}}$

其中  $1 \leq k_1 < k_2 < \cdots < k_{n+1} \leq n^2 + 1$ 。下面指出，当  $k_i < k_{i+1}$  时，必有  $a_{k_i} \geq a_{k_{i+1}}$ ，若对某个  $i$  ( $i=1, 2, \cdots, n$ )，有  $a_{k_i} < a_{k_{i+1}}$ ，则可将  $a_{k_i}$  放在以  $a_{k_{i+1}}$  为首项的最长递增子序列的前面，就得到以  $a_{k_i}$  为首项的一个递增子序列，这样一来，就有  $m_{k_i} > m_{k_{i+1}}$ ，这与  $m_{k_i} = m_{k_{i+1}}$  相矛盾，因此对每个  $i=1, 2, \cdots, n$  都有

$$a_{k_1} \geq a_{k_2} \geq \cdots \geq a_{k_{n+1}}$$

这样一个长度为  $n+1$  的递减子序列。

故本例结论成立。



## [例2]

将两个大小不一的圆盘分别分成200个相等的扇形。在大圆盘上任选取100个扇形染成红色，另外的100个扇形染成蓝色，并将小圆盘上的扇形任意染成红色或蓝色，然后将小圆盘放大圆盘上且中心重合时，转动小圆盘可使其每一扇形都迭放于大圆盘的某一扇形内. 证明：当适当转动小圆盘可使迭放的扇形对中，同色者至少为100对。

**证明：** 1. 首先将大圆盘固定不动，则使小圆盘的每一扇形都迭放于大圆盘的一个扇形中有**200**种可能的位置(将这**200**种可能位置看作**200**个不同的盒子)。

2. 由于在这**200**种可能位置中，小圆盘上的每一扇形都有**100**次配成同色的扇形对(将同色的扇形对看作放入盒子中的物体)。因此这样的扇形对一共有 **$200 \times 100$** 个。而 **$200 \times 100 > 200 \times (100 - 1) + 1$** ♡

故由**推论1**知，至少有一种小圆盘与大圆盘的迭放可使迭放的扇形对中**至少有100**个同色的扇形对。

**[例3]** 如果将1, 2, ..., 10随机地摆成一圈, 则必有某相邻三数之和至少是17

**解:**

- 设  $m_i (i = 1, 2, \dots, 10)$  表示该圈上相邻三数之和, 这样的和共有十个。而1, 2, ..., 10中的每一个都出现在  $m_1, m_2, \dots, m_{10}$  这十个和的三个之中。而

$$\left( \sum_{i=1}^{10} m_i \right) / 10 = \frac{3(1+2+\dots+10)}{10} = 16.5 > 17 - 1$$

- 故由推论2知, 存在一个  $i (i = 1, 2, \dots, 10)$  使  $m_i \geq 17$ 。

**[例4]** 一棋手为参加一次锦标赛要进行77天的训练，如果他每天至少下一盘棋，且每周至多下12盘棋，试证明不管他怎样安排，必存在相继的若干天，在这段时间中他恰好下棋21盘。

■ **解：**

设  $a_1$  为第一天该棋手下棋的盘数， $a_2$  是第一、二天该棋手下棋盘数的和， $a_j$  是第一、二、...、j天该棋手下棋盘数的和， $j=1, 2, \dots, 77$ ，于是序列  $a_1, a_2, \dots, a_{77}$  是严格递增序列，且  $a_1 \geq 1, a_{77} \leq 132$

于是序列  $a_1 + 21, a_2 + 21, \dots, a_{77} + 21$  也是严格递增序列。而  $a_{77} + 21 \leq 153$ ，故154个数  $a_1, a_2, \dots, a_{77}, a_1 + 21, a_2 + 21, \dots, a_{77} + 21$  都在1和153两个整数之间，由鸽笼原理知，这154个数中必有两个是相等的。

- 故一定存在两个数  $i$  和  $j$ ，使得  $a_i = a_j + 21$   
即  $a_i - a_j = 21$  因此，在  $j+1$  天，  $j+2$  天，  $\dots$ ，  $i$  天这些天中，这个棋手恰好下棋21盘。