电子科大计算机学院

<u>戴波</u> Email: daibo@uestc. edu. cn

Tel:17711083830

# 第一章

排列、组合与二项式定理

# §1.1 加法规则和乘法规则

## 1. 加法规则

设S是有限集合,若 $S_i \subseteq S$ , $S = \bigcup_{i=1}^m S_i$ 且 $\neq j$ 时,

$$S_i \cap S_j = \emptyset$$
 则有:
$$|S| = |\bigcup_{i=1}^m S_i| \sum_{i=1}^m |S_i|$$
 | (1.1)
特别: 当m=2时,有

$$| S | = |s_1 \cup s_2| = |s_1| + |s_2|$$

# ^1. 加法规则

换言之,加法规则可以叙述为: 若集合S可以分解为互不相交子集 $S_1$ ,  $S_2$ , ...,  $S_m$ 之和,则 确定S中的事物个数

- 1. 先求出各子集 $S_i$ 中的事物个数
- 2. 然后相加。

# ~1.加法规则

其中m=2:

假若有互相独立的两个事件X和Y分别有k种和1种方法产生,则产生X和Y的方法数有k+1种。

## 例

有一所学校给一名物理竞赛优胜者发奖,奖品有三类:第一类是三种不同版本的法汉词典;第二类是四种不同类型的物理参考书;第三类是两种不同的奖杯。这位优胜者只能挑选一样奖品。那么,这位优胜者挑选奖品的方法有多少?

解: 设S是所有这些奖品的集合, $S_i$ 是第i类 奖品的集合(i=1,2,3)。显然 $S_i \cap S_j = \phi(i\neq j)$ ,于是由加法规则有

$$|S| = |\bigcup_{i=1}^{3} S_i| = |S_1| + |S_2| + |S_3| = 3 + 4 + 2 = 9$$

也就是说这位优胜者挑选奖品的方法共有9种。

# 2. 乘法规则

### 若S<sub>i</sub>(i=1, 2, ..., m) 为有限集, 且

$$S=S_1\times S_2\times...\times S_m=\{(a_1, a_2, ..., a_m) | a_i \in S_i, i=1, 2, ..., m\}$$
,

#### 则有

$$|S| = |S_1 \times S_2 \times ... \times S_m| = \prod_{i=1}^m |S_i| (1.2)$$

特别,当m=2时,有

$$|S| = |S_1 \times S_2| = |S_1| \cdot |S_2| \otimes$$

# 2.乘法规则

注意:

对于S中的元 $(a_1,a_2,...,a_m)$ ,

它的各分量是相互独立的。

# 2.乘法规则

其中m=2:

若有互相独立的两个事件X和Y分别有k种和l种方法产生,则同时产生事件X与事件Y的方法数为k×l。

#### [例]

- ·从A地到B地有两条不同的道路,从B地到C地有四条不同的道路,而从C地到D地有三条不同的道路。
- 求从A地经B、C两地到达D地的道路数。

[例]

由数字1,2,3,4,5可以构成多少个所有 数字互不相同的四位偶数。 例]

求出从7个数学系的学生,8个化学系的学生,105个经济系的学生和21个物理系的学生中选出两个不同专业的学生的方法数。

#### [例]

- 某种样式的运动服的着色由底色和装饰条纹的颜色配成。底色可选红、蓝、橙、黄,条纹色可选黑、白,则共有4×2 = 8种着色方案。
- 若此例改成底色和条纹都用红、蓝、橙、黄四种颜色的话,则,方案数就不是 $4 \times 4 = 16$ ,而只有  $4 \times 3 = 12$  种。(必须能区分条纹色)
- 在乘法法则中要注意事件 A 和 事件 B 的相互 独立性。

# 通常我们用集合和重集的概念来区别是否重复

- 集合: A= {a, b, c, d}
- 重集:集合中的元素可以重复。

如重集B= {a,a,b,b,b,c,d,d,d,d,d} 则有11个元素,2个a,3个b,1个c和5个d。

B简记为B=
$$\{2\cdot a, 3\cdot b, 1\cdot c, 5\cdot d\}$$
。

• 重集的一般形式为

$$\mathbf{B} = \{\mathbf{k}_1 \cdot \mathbf{b}_1, \mathbf{k}_2 \cdot \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{k}_n \cdot \mathbf{b}_n\}$$

# 由上可以总结:在实际中,大量的计数问题分为两大类;

1.计算事物的有序安排或有序选择数。这又分为如下两种情况:

a.不允许任何事物重复

b.允许事物重复

- 2. 计算事物的无序安排或无序选择数。这又分为如下两种情况:
  - a.不允许任何事物重复 b.允许事物重复