

比如某单位举行晚会，有6个部门表演节目，上场次序编号为1, 2, 3, ..., 6。现进行抽签，以决定上场次序。但其中一个部门希望自己抽的编号是偶数，另外一个部门希望抽到4或者6，还有一个部门不希望自己抽到的编号是3的倍数。那么，抽签结果使大家都满意的概率是多少？

问题可以考虑为：其中一个部门希望自己抽的编号不是奇数（是偶数），另外一个部门希望抽到不是1,2,3,5(是4或者6)，还有一个部门不希望自己抽到的编号是3的倍数。那么，抽签结果使大家都满意的概率是多少？

本题可以考虑 $6!$ 种抽签方式中，把不满足条件的排除掉！

问题是如何表示不是1,2,3,5；如何表示不是奇数？如何表示不是3的倍数这些抽签方式？

§ 2.5 一般有限制的排列

§ 2.3节中的错排问题是一种有限制的排列，即 i 不排在第 i 位的排列。更一般地若 i 不排在某些位的 $1, 2, \dots, n$ 的全排列，其排列个数又如何计算呢？此类问题的解法之一是利用所谓“棋子多项式”。

设 n 是一个正整数，一个 $n \times n$ 棋盘是指一个正方形被均分为 $n \times n$ 个小方格所成的“图形”。一个 $n \times n$ 棋盘去掉某些格后剩下部分也称它为一个棋盘。在给定棋盘 C 中放入 k 个无区别的棋子，要求每个棋子只能放一格，且各子不同行不同列，记不同的放法数为 $r_k(C)$ ，问 $r_k(C)=?$ 此问题称为**棋子问题**。

- 例如图2.3是四个棋子放入 5×5 棋盘的一种放法。

	1	2	3	4	5
1				○	
2		○			
3					
4			○		
5	○				

例1 设 $C_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $C_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $C_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$,
请分别求 $r_1(C_1), r_2(C_1)$; $r_1(C_2), r_2(C_2)$;
 $r_1(C_3), r_2(C_3)$ 的值

例1 设 $C_1 = \begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}$, $C_2 = \begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}$, $C_3 = \begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}$ 有

$$r_1(C_1) = r_1\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 1, r_2\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 0$$

$$r_1(C_2) = r_1\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 2, r_2\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 0$$

$$r_1(C_3) = r_1\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 2, r_2\left(\begin{array}{|c|} \hline \blacksquare \\ \hline \blacksquare \\ \hline \end{array}\right) = 1$$

定义2.1 给定棋盘C, 令 $r_0(C)=1$, n 为C的格子数, 称

$$R(C) = \sum_{k=0}^n r_k(C) x^k$$

为棋盘C的棋子多项式。

例如由例1求得的结果，易知

$$R(\blacksquare) = 1 + x,$$

$$R(\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \square \\ \hline \end{array}) = 1 + 2x,$$

$$R(\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \square \end{array}) = 1 + 2x + x^2$$

定理2.6 给定棋盘 C ，指定 C 中某格 A 。令 C_i 为 C 中删去 A 所在行与列所剩的棋盘， C_e 为 C 中删去格 A 所剩的棋盘，则

$$R(C) = xR(C_i) + R(C_e) \quad (2.11)$$

证明：将 k 个棋子放入棋盘 C ，其所有放法可按格 A 有棋子与没有棋子分为两类。格 A 有棋子相当于在格 A 放一个棋子后，再将余下 $k-1$ 个棋子放入 C_i ，故放法总数为 $r_{k-1}(C_i)$ 。格 A 没有棋子的放法数为 $r_k(C_e)$ 。由加法规则

$$r_k(C) = r_{k-1}(C_i) + r_k(C_e)$$

(此后略)。

[例2] 计算 $R(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array})$ 与 $R(\begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array})$ 。

[例2] 计算 $R(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array})$ 与 $R(\begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array})$ 。

$$\begin{aligned} \text{解: } R(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}) &= xR(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \end{array}) + R(\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \square \\ \hline \end{array}) \\ &= xR(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \end{array}) + [xR(\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \end{array}) + R(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \end{array})] \\ &= x(1+2x) + x(1+x) + (1+2x) \\ &= 1+4x+3x^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 R(\begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}) &= xR(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \end{array}) + R(\begin{array}{|c|c|c|} \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}) \\
 &= xR(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \end{array}) + [xR(\begin{array}{|c|} \hline \square \\ \hline \end{array}) + R(\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array})] \\
 &= x(1+2x) + x(1+x) + (1+4x+3x^2) \\
 &= 1+6x+6x^2
 \end{aligned}$$

定义2.2 设 C_1 和 C_2 是两个棋盘，若 C_1 的所有格都不与 C_2 的所有格同行同列，则称两个棋盘是**独立的**。

例如， 中无阴影的棋盘与有阴影的棋盘是独立的。

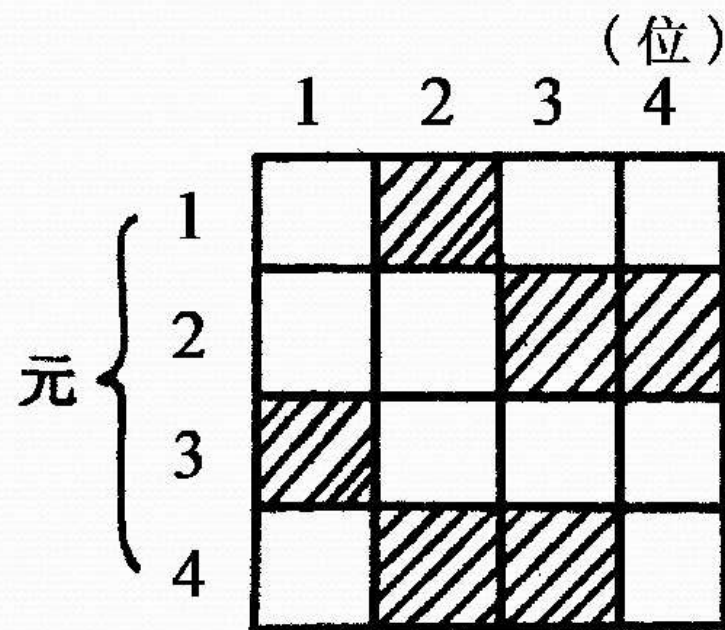
 中无阴影的棋盘与有阴影的棋盘不独立

定理2.7

若棋盘 C 可分解为两个独立的棋盘 C_1 和 C_2 ，则

$$R(C)=R(C_1)R(C_2) \quad (2.12)$$

考虑集合 $\{1, 2, \dots, n\}$ 的一个全排列且满足 $i (i=1, 2, \dots, n)$ 不排在某些已知位，求不同的排列方式数。此问题称为 n 元有禁位的排列问题，可通过棋子多项式求解。首先建立一个 $n \times n$ 棋盘 C ，再对每一个元 i ，若 i 不排在第 j 位，则将 C 中第 i 行第 j 列的小格画上阴影。对 i 的所有禁位都做如此处理。处理完毕后，称 C 中阴影部分为禁区棋盘。最后求出禁区棋盘的棋子多项式，再将相应数据代入下面定理 2.7 中的公式，即可求得排列数。



例如 $\{1,2,3,4\}$ 的全排列，要求1不排在第二位；2不排在第三、四位；3不排在第一位；4不排在第二、三位。此问题对应的禁区棋盘如图2.4中阴影部分所示。

定理2.8

n 元有禁位的排列数为

$$n! - r_1(n-1)! + r_2(n-2)! - \dots + (-1)^n r_n$$

其中 r_i 为将 i 个棋子放入禁区棋盘的方式数， $i=1,2,\dots,n$ 。

P_i 为禁区棋盘放符合要求的 i 个棋子的性质， A_i 为满足 P_i 性质的数据组成的集合($i=1,2,\dots,n$)。则要满足条件，就应该 $|\bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \dots \cap \bar{A}_n|$

[例4]

四位小朋友 x_1, x_2, x_3, x_4 排成一行，但 x_1 不愿排在第二位； x_2 不愿排在第三、四位； x_3 不愿排在第一位； x_4 不愿排在第二、三位，求不同的排法数。

解：该问题是一个4元有禁位的排列问题。该问题所对应的棋盘即为图2.4。设 C 为图2.4的禁区棋盘，利用式(2.11)可求得

$$R(C)=1+6x+11x^2+7x^3+x^4$$

即 $r_1=6, r_2=11, r_3=7, r_4=1$ 。由定理2.7,

可得排列数为

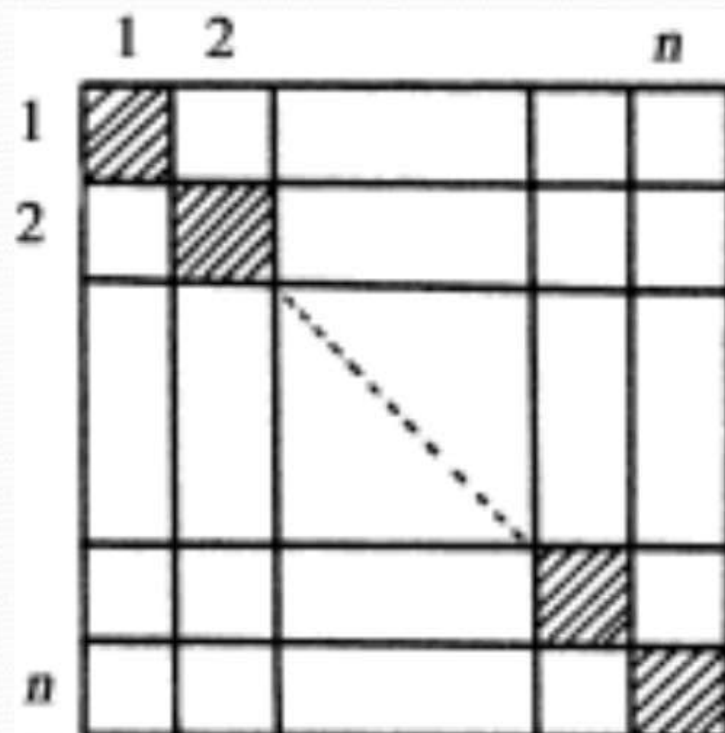
$$N=4!-r_1 \cdot (4-1)!+r_2 \cdot (4-2)!-r_3(4-3)!+r_4$$

$$=4!-6 \cdot 3!+11 \cdot 2!-7 \cdot 1!+1=4.$$

[例5]

试解错排问题。

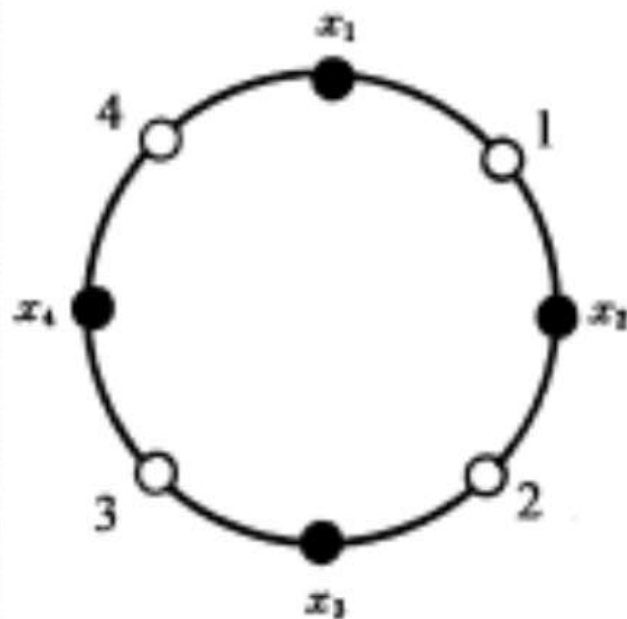
解： 错排问题对应的棋盘如图2.5所示。



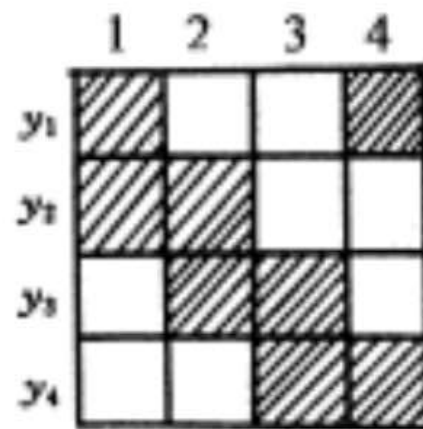
【例6】 四对夫妇前来参加宴会，围圆桌而坐，男女相间，夫妇不相邻，问有多少种入座方式数？

解： 设女士 X_1, X_2, X_3, X_4 ，其丈夫依次为 Y_1, Y_2, Y_3, Y_4 。先让女士入座，其方式数为 6 （4个元的圆排列数）。女士坐定后再让男士入座，下面计算男士入座的方式数。

设一种女士入座的方式如图2.6(a)所示，其中“○”表示空座位。按题意 y_1 不能坐1, 4位； y_2 不能坐1, 2位； y_3 不能坐2, 3位； y_4 不能坐3, 4位。因此男士的入座方式是一个有禁位的排列，对应的禁区棋盘如图3.6(b)中阴影所示。



(a)



(b)

主观题 10分

有5个人看电影，其中第一个人不愿意坐1，3位置；第二个人不愿意坐2，4位置；第三个人不愿意坐1，5位置；第四个人不愿意坐3，5位置；第五个人不愿意坐1,2位置，请问一共有多少种就坐方法。

主观题 10分

某单位举行晚会，有6个部门表演节目，上场次序编号为1, 2, 3, ..., 6。现进行抽签，以决定上场次序。但其中一个部门希望自己抽的编号是偶数，另外一个部门希望抽到4或者6，还有一个部门不希望自己抽到的编号是3的倍数。那么，能够满足要求的抽签方案是有 多少种？

作业

● 1, 2, 3, 4, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 14, 16, 20