研究逻辑: 现有的方法只是在资源存量中探究最优的分配方法, 本质上是零和博弈,最终结果只能使一方或者两方的结果变好。 本文从降低资源成本的角度出发,从源头降低发电成本,减少电 网因为超负荷带来的额外运营成本,从而扩充资源总量,最终可 能使得参与博弈的各方境况均变好

research proposal: A reinforcement learning based approach for demand response program on EV Charging (暂 定)

1、已知历史期间一天内的用户需求分布以及电网发电量分布

presumptions:

2、 信息完全透明

运行成本最低(受影响因素:一天之内的峰值与谷值差异\变化幅度量化:导数绝对

1、电网 ⊝ 值) (影响因素:电价,因为价格与成本相关)

利益最大化,假设储存电力零成本,单位时间内SP选择如何根据需求分配自己所分配

Target

2、充电站 🕤 到的电量 量化: 收益

3、 用户 ○ 行为分布变化量最小 量化: KL散度

1 将一天分为4个时间段,每个时间段内电网尽量以均匀功率发电

2 在每个时间段,充电站(agent)向电网申请一定量的电,并根据以往用户行为分 布决定如何定价使自己收益最大化

Method:

3 根据电站提供的电价,用户势必要改变自己的行为分布