# Автоматическое построение нейросети оптимальной сложности

Горян¹ Н. А. Бахтеев¹ О. Ю. Стрижов² В. В.goryan.na@phystech.edu; bakhteev@phystech.edu; strijov@phystech.edu¹Московский физико-технический институт²Вычислительный центр им. А. А. Дородницына ФИЦ ИУ РАН

Работа посвящена выбору оптимальной модели нейронной сети. Нейронная сеть рассматривается как вычислительный граф, рёбра которого — примитивные функции, а вершины — промежуточные представления выборки. Предполагается, что структуру нейронной сети можно упростить без значимой потери качества классификации. Структура нейросети опеределяется вершинами симплекса. Для определения нужной структуры нейронной сети предлагается проводить оптимизацию гиперпараметров и структурных параметров. Для решения задачи оптимизации предлагается проводить релаксацию структуры. Для анализа качества представленного алгоритма проводятся эксперименты на выборках Boston, MNIST и CIFAR-10.

**Ключевые слова**: нейронные сети, оптимизация гиперпараметров, прореживание нейронной сети, оптимальная структура нейронной сети, вариационный вывод.

## Введение

В данной работе рассматривается алгоритм построения оптимальной нейронной сети. Одной из основных областей применения являются мобильные устройства, которые в силу своих ограниченных вычислительных ресурсов не могут справляться с избыточно сложными неросетями [1]. Существует ряд способов построения нейронных сетей. Для того, чтобы подобрать нужную сеть требуется определить оптимальные значения структурных параметров [2]: количество слоёв, нейронов в каждом слое и функции активации каждого нейрона. Выбор этих гиперпараметров является вычислительно сложной задачей [3].

В работах [4, 5] используется алгоритм прореживания нейросети. Он заключается в построении заведомо переусложнённой модели, которая в последствии упрощается. Ещё одиним способом, предложенным в работе [6], является метаобучение, которое получая на вход некоторую выборку возвращает оптимальные гиперпараметры. В данной работе исследуется алгоритм, который оптимизирует параметры, гиперпараметры, структурные параметры нейросети в единой процедуре. В основе лежит алгоритм DARTS, предложенным в работе [7], в основе которого лежит процедура релаксации: переход от дискретного множества структурных параметров к непрерывному, что позволяет использовать методы градиентной оптимизации для нахождения лучших гиперпараметров. Входными данными алгоритма являются некоторый набор данных и заранее определённый набор функций активации. Как результат мы получаем оптимальную нейросеть.

Проверка и анализ метода проводится на выборке Boston Housing [8], MNIST [9], CIFAR-10 [10] и синтетических данных. Полученная модель сравнивается с моделями, полученными при помощи базовых алгоритмов.

# Постановка задачи

Пусть заданы обучающая и валидационная выборки

$$\mathfrak{D}^{train} = \{\mathbf{x}_i, y_i\}, \ i = 1, ..., m^{train}, \tag{?}$$

$$\mathfrak{D}^{valid} = \{\mathbf{x}_i, y_i\}, \ i = 1, ..., m^{valid}, \tag{?}$$

где  $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^n$  — объекты, а  $y_i \in \{1,...,Z\}$  — метки объектов  $\mathbf{x}_i$ , где Z — количество классов. Модель описывается ориентированным графом (V,E), для каждого ребра которого  $(j,k) \in E$  определён вектор базовых функций  $\mathbf{g}_{j,k}$  мощностью  $K_{j,k}$ . Модель  $\mathbf{f}(\mathbf{x},\mathbf{W})$  задаётся параметрами подмоделей  $\{f_v\}_{v=1}^{|V|}$  и структурными параметрами  $\gamma$ . Каждая подмодель  $f_v$  описывается через графовое представление модели:

$$f_v(\mathbf{x}) = \sum_{k \in Adi(v_i)} \langle \gamma_{j,k}, g_{j,k} \rangle f_k(\mathbf{x}, \mathbf{w}), \quad f_0(\mathbf{x}) = \mathbf{x}.$$

Параметры модели **W** — конкатенация параметров всех подмоделей  $\{f_v\}_{v=1}^{|V|}$ . Структура модели  $\Gamma$  — конкатенация структурных параметров  $\gamma$ .

Функции потерь на обучении L и валидации Q задаются:

$$L = \log p(\mathfrak{D}^{train}, \mathbf{W}, \mathbf{\Gamma}) + e^{\mathbf{A}} ||\mathbf{W}||,$$
$$Q = \log p(\mathfrak{D}^{valid}, \mathbf{W}, \mathbf{\Gamma}).$$

Таким образом, получили задачу двухуровневой оптимизации:

$$\mathbf{W}^* = \operatorname*{arg\,min}_{\mathbf{W}} L(\mathfrak{D}^{train}, \mathbf{W}, \mathbf{\Gamma}, \mathbf{A})$$

$$\Gamma^*, \mathbf{A}^* = \operatorname*{arg\,min}_{\Gamma, \mathbf{A}} Q(\mathfrak{D}^{valid}, \mathbf{W}, \Gamma, \mathbf{A}).$$

#### Релаксация модели

деление Дирихле.

Пусть у нас есть множество кандидатов на роль базовой функции мощности  $\mathbb{K}$ . Каждая базовая функция применима к нейрону  $x^i$  сети. Для того чтобы перейти от дискретной задачи поиска оптимальной базовой функции к непрерывной, производим релаксацию структуры модели используя softmax:

$$\overline{g}^{(i,j)}(x) = \sum_{g \in \mathbb{K}} \frac{exp(\gamma_g^{(i,j)})}{\sum_{\overline{g} \in \mathbb{K}} exp(\gamma_{\overline{g}}^{(i,j)})} g(x),$$

где  $\gamma^{(i,j)}$  — вектор размерности  $|\mathbb{K}|$ , парамметризующий комбинацию базовых функций. Таким образом мы перешли к задаче поиска базовой функции, подбирая непрерывные параметры  $\gamma$ . В конце поиска, каждая комбинация базовых функций  $\overline{g}^{(i,j)}(x)$  меняется на  $g^{(i,j)} = \mathop{\arg\max}_{g \in \mathbb{K}} \gamma_g^{(i,j)}$ .

#### Регуляризация структуры модели

Регуляризация структуры проводится добавлением к фунции потерь Q слагаемого  $\lambda P(\Gamma)$ , где  $P(\Gamma)$  есть произведение всех вероятностей возникновения веса  $\gamma^{(i,j)}$ . В качестве вероятности для структуры можно использовать Gumble-Softmax или распре-

#### Оптимизация гиперпараметров и структурных параметров модели

Потери на валидационной и обучающей выборке обусловлены как структурой модели Г

так и параметрами модели W. Цель поиска архитектуры найти модель  $\Gamma^*$ , которая минимизирует ошибку на валидационной выборке  $Q(w^*, \Gamma^*)$ . При этом  $w^*$  находится из условия минимизации функции потерь  $L(w, \Gamma^*)$ .

Таким образом получается задача двухуровневой оптимизации:

$$\min_{\Gamma} L(w^*(\Gamma), \Gamma)$$
s.t. 
$$w^*(\Gamma) = \operatorname*{arg\,min}_{w} Q(w, \Gamma)$$

Чтобы решить эту задачу мы используем итеративную оптимизационную процедуру, в которой  $\Gamma$  и w оптимизируются по очереди с помощью градиентного спуска. На k-м шаге, имея структуру модели  $\Gamma_{k-1}$ , полуачем  $w_k$  изменяя  $w_{k-1}$  в сторону минимизации  $L(w_{k-1},\Gamma_{k-1})$ . Далее, фиксируя  $w_k$ , находим  $\Gamma_k$ , минимизируя  $Q(w_{k-1} - \xi \nabla_w L(w_{k-1},\Gamma_{k-1}),\Gamma_{k-1})$ , где  $\xi$  шаг градиентного спуска.

## Литература

- [1] S Rallapalli, H Qiu, AJ Bency, S Karthikeyan, R Govindan, BS Manjunath, and R Urgaonkar. Are very deep neural networks feasible on mobile devices? 2016.
- [2] In Jae Myung and Mark A. Pitt. Applying occam's razor in modeling cognition: A bayesian approach. *Psychonomic Bulletin & Review*, 4(1):79–95, Mar 1997.
- [3] I. Sutskever, O. Vinyals, and Q. Le. Sequence to sequence learning with neural networks. In Advances in Neural Information Processing Systems 27, volume 2 of 28th Annual Conference on Neural Information Processing Systems, pages 3104–3112, Montreal, Quebec, Canada, 08–13 December 2014. Curran Associates, Inc.
- [4] Y. LeCun, J. Denker, and S. Solla. Optimal brain damage. In *Advances in Neural Information Processing Systems 2*, pages 598–605, Denver, Colorado, USA, 27–30 November 1989. Morgan-Kaufmann.
- [5] A. Graves. Practical variational inference for neural networks. In *Advances in Neural Information Processing Systems* 24, 25th Annual Conference on Neural Information Processing Systems, pages 2348–2356, Granada, Spain, 12–14 December 2011. Curran Associates, Inc.
- [6] Dougal Maclaurin, David Duvenaud, and Ryan P. Adams. Gradient-based hyperparameter optimization through reversible learning. In Proceedings of the 32Nd International Conference on International Conference on Machine Learning - Volume 37, ICML'15, pages 2113–2122. JMLR.org, 2015.
- [7] Hanxiao Liu, Karen Simonyan, and Yiming Yang. Darts: Differentiable architecture search, 2018. cite arxiv:1806.09055.
- [8] D. Harrison and D. Rubinfeld. Hedonic prices and the demand for clean air, 1978. https://www.cs.toronto.edu/~delve/data/boston/bostonDetail.html.
- [9] Y. LeCun, C. Cortes, and C. J.C. Burges. The mnist datadase of handwritten digits, 1998. http://yann.lecun.com/exdb/mnist/.
- [10] A. Krizhevsky, V. Nair, and G. Hinton. The cifar-10 dataset, 2009. http://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar.html.