Определение местоположения по сигналам акселерометра*

Зайнулина Э. Т., Киселёва Е. А., Фатеев Д. А., Божедомов Н., Толканев А. А., Ночевкин В., Протасов В., Рябов А.

Аннотация: данная статья посвящена методам отслеживания местоположения человека по сигналам акселерометра, гироскопа, магнитометра. Основной задачей исследования является увеличение точности позиционирования в условиях, когда глобальная навигационная система не может быть использована. В качестве базовой модели был выбран PDR (pedestrian dead reckoning). Для уменьшения зашумленности данных был использован фильтр Калмана. Новизна исследования заключается в постановке задачи в терминах Projection to Latent Spaces.

Ключевые слова: Pedestrian dead reckoning, (Indoor) inertial positioning, Simultaneous Localization and Mapping, PLS.

1 Введение

В настоящее время системы по определению местоположения человека стали неотъемлемой частью повседневной жизни. Информация о точном местоположении человека используется для обеспечения безопасности, для "мобильного здоровья", для эффективной организации рабочих процессов, для мониторинга толпы и др. Огромную роль в определении местоположения человека играет GNSS (глобальная навигационная система). Однако в помещении навигационные спутниковые сигналы не всегда доступны, из-за чего качество данных, предоставляемых GNSS, сильно уменьшается. Тем не менее большую часть времени человек проводит в помещениях, в связи с чем должны быть разработаны надежные, точные методы, позволяющие определять местоположение человека в помещении.

Современные смартфоны обладают большим числом сенсоров и высокой вычислительной способностью. Так как в настоящее время почти каждый человек им обладает, то методы определения местоположения человека с использованием смартфонов получили наибольшее внимание со стороны исследователей. Среди этих методов - методы, основанные на беспроводных сигналах (WiFi, Bluetooth, UWB) [12] [7], датчиках обзора (лазерный сканер, монокулярная и бинокулярная камера) [1], инершионных датчиках (акселерометр, гироскоп, магнитометр) [9] [4] [13] [6]. Многие из предложенных методов локализации человека представляют собой комбинацию выше перечисленных для увеличения точности позиционирования [3] [2] [8]. Методы, основанные на беспроводных сигналах и датчиках обзора, помимо наличия смартфона требуют также введения дополнительного оборудования либо наличия дополнительных знаний, например карты помещения или базы данных силы сигнала (RSSI) WiFi точки в зависимости от координаты (WiFi fingerprint). Однако не всегда возможно предоставить карту помещения, например, в силу конфиденциальности; вспомогательное оборудование, в свою очередь, требует технического обслуживания и больших затрат. Что касается WiFi позиционирования, то при наличии существующей базы данных WiFi fingerprint при некотором изменении среды, позиционирование будет неточным, поэтому база данных нуждается в постоянном обновлении [11].

Чтобы избежать данных проблем, предлагается метод, основанный на инерционных датчиках. В качестве базового алгоритма рассматривается pedestrian dead reckoning

^{*} Научный руководитель: Стрижов В. В. Консультант: Мотренко А.

(PDR) [5]. По сравнению с методами, основанными на беспроводных сигналах и датчиках обзора, PDR рассчитывает относительно точное местоположение человека быстрее и потребляя меньше вычислительной мощности. Для фильтрации шума в данных используется фильтр Калмана [14]. Особенность данной работы состоит в том, чтобы восстанавливать траекторию не от точки к точке, а всю целиком. Для работы с полученным многомерным пространством предлагается использовать метод PLS [10].

2 Постановка задачи

Данные, полученные с помощью инерционных датчиков, представляют собой многомерные временные ряды $s(t) \in \mathbb{R}^N$. Пусть $X \in \mathbb{R}^{N \times T}$ - матрица признаков, описывающая выборку. Необходимо получить траекторию пешехода $Y \in \mathbb{R}^{3 \times T}$. Искомая модель:

$$f: X \to Y$$

В силу ограниченной вычислительной мощности смартфонов и того, что предсказание траектории должно происходить очень быстро, накладывается ограничения на сложность модели.

Для обучения модели используется среднеквадратичная ошибка предсказания координат траектории с L2-регуляризацией S(w|f,X,Y), для дополнительной оценки качества используется корреляция между предсказанной и истинной траекториями пешехода. При этом получаемое решение должно быть корректным, то есть не должно существовать траекторий, пересекающих препятствия (стены).

Способы разбиения выборки - случайные блоки, до определенного момента и после определенного момента (?).

Формально постановку задачи можно записсать следующим образом:

$$w^* = \arg\min_{w} S(w|f, X, w)$$

.

3 Базовый алгоритм

Литература

- [1] Erich Bruns and Oliver Bimber. Adaptive training of video sets for image recognition on mobile phones. *Personal and Ubiquitous Computing*, 13(2):165–178, 2009.
- [2] L. Chen, E. H. Wu, M. Jin, and G. Chen. Intelligent fusion of wi-fi and inertial sensor-based positioning systems for indoor pedestrian navigation. *IEEE Sensors Journal*, 14(11):4034–4042, Nov 2014.
- [3] Frédéric Evennou and François Marx. Advanced integration of wifi and inertial navigation systems for indoor mobile positioning. EURASIP J. Adv. Sig. Proc, 2006, 2006.
- [4] Michael Hardegger, Daniel Roggen, and Gerhard Tröster. 3d actionslam: wearable person tracking in multi-floor environments. *Personal and Ubiquitous Computing*, 19(1):123–141, 2015.
- [5] R. Hostettler and S. Särkkä. Imu and magnetometer modeling for smartphone-based pdr. In 2016 International Conference on Indoor Positioning and Indoor Navigation (IPIN), pages 1–8, Oct 2016.
- [6] W. Kang and Y. Han. Smartpdr: Smartphone-based pedestrian dead reckoning for indoor localization. *IEEE Sensors Journal*, 15(5):2906–2916, May 2015.

- [7] Soo-Cheol Kim, Young-Sik Jeong, and Sang Oh Park. Rfid-based indoor location tracking to ensure the safety of the elderly in smart home environments. *Personal and Ubiquitous Computing*, 17(8):1699–1707, 2013.
- [8] M. Kok, J. D. Hol, and T. B. Schön. Indoor positioning using ultrawideband and inertial measurements. *IEEE Transactions on Vehicular Technology*, 64(4):1293–1303, April 2015.
- [9] Kwanghyo Park, Hyojeong Shin, and Hojung Cha. Smartphone-based pedestrian tracking in indoor corridor environments. *Personal and Ubiquitous Computing*, 17(2):359–370, 2013.
- [10] Roman Rosipal and Nicole Krämer. Overview and recent advances in partial least squares. In Craig Saunders, Marko Grobelnik, Steve Gunn, and John Shawe-Taylor, editors, Subspace, Latent Structure and Feature Selection, pages 34–51, Berlin, Heidelberg, 2006. Springer Berlin Heidelberg.
- [11] Joaquín Torres-Sospedra and Adriano J. C. Moreira. Analysis of sources of large positioning errors in deterministic fingerprinting. *Sensors*, 17(12):2736, 2017.
- [12] Rodrigo Vera, Sergio F. Ochoa, and Roberto G. Aldunate. Edips: an easy to deploy indoor positioning system to support loosely coupled mobile work. *Personal and Ubiquitous Computing*, 15(4):365–376, 2011.
- [13] Boyuan Wang, Xuelin Liu, Baoguo Yu, Ruicai Jia, and Xingli Gan. Pedestrian dead reckoning based on motion mode recognition using a smartphone. *Sensors*, 18(6):1811, 2018.
- [14] Hang Yan, Qi Shan, and Yasutaka Furukawa. Ridi: Robust imu double integration. *CoRR*, abs/1712.09004, 2017.