Распознавание текста на основе скелетного представления толстых линий и сверточных сетей*

 $A.\ C.\ Лукоянов^1$ lukoyanov.as@phystech.edu 1 МФТИ

Аннотация: Данная работа посвящена решению задачи оптического распознования символов при помощи скелетного представления. Такой подход имеет несколько недостатков, один из них заключается в неприменимости традиционных сверточных нейронных сетей на графовых структурах. В данной работе мы предлагаем способ свертывания графовых структур, позволяющий породить информативное описание скелета толстой линии. Также приводится сравнительный анализ архитектур, работающих непосредственно на растровом представлении символов и архитектур, использующих графовое представление символов. Для этих целей используется классический в подобных задачах набор данных MNIST, на котором нам удалось добиться значимого повышения качества распознавания толстых линий за счет нового способа порождения их описаний.

Ключевые слова: классификация символов; распознование текста; графовые структыр; скелетное предствление; толстые линии; свертки.

DOI: 10.21469/22233792

. 1 Введение

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

Задача оптического распознования символов уже стала классической среди задач компьютерного зрения. Несмотря на то, что качество существующих моделей довольно высоко, каждый год выходит множество научных работ, посвященных именно класификации символов [1] [2]. Основным подходом к решению таких задач стали архитектуры, использующие сврерточные слои [3] [4]. Традиционно, входом таких алгоритмов является растровое изображение, но, тем не менее, существует более комплексный подход, при котором растровое изображение сначала переводится в векторное представление путем построения скелета сивола, то есть графовой структуры, а потом подается на вход обучаемой модели.

Наиболее общий подход к скелетизации представляет собой процесс заполнения внутренностей символов кругами, центры которых - будущие вершины графа, соединяются будущими ребрами графа. Например, в работе [5] обсуждается моделирование рукописного текста с помощью жирных линий. В работе [6] проводится сравнение формы бинарных растровых изображений на основе скелетизации. Однако, существует и альтернативные методы, как, например описанный в работе [7].

При этом, применение сверточных нейронных сетей на векторном представлении изображений является нетривиальной задачей, в следствии того, что традиционные методы сверток неприменимы для таких структур данных.

Среди задач оптического распознования симфолов и задач компьютерного зрения в целом особое место занимает задача классификации рукописного текста MNIST [8]. Большое количество работ, в том числе и современных, используют данную выборку для валидации и сравнения предложенных архитектур, как в работах [?] [?]. Например, в докладе [?] рассматривается многозадачное обучение на данных MNIST.

^{*}Работа выполнена при финансовой поддержке РФФИ, проекты № №00-00-00000 и 00-00-00001.

 $A. C. Лукоянов^{1}$

₄ Литература

48

[1] Zou, Xianli Fast Convergent Capsule Network with Applications in MNIST—Advances in Neural
 Networks – ISNN 2018—Springer International Publishing—pp. 3–10

- Palvanov A., Im Cho Y Comparisons of deep learning algorithms for MNIST in real-time environment—International Journal of Fuzzy Logic and Intelligent Systems—2018. T. 18. №.
 2. C. 126-134.
- [3] LeCun Y. et al. Convolutional networks for images, speech, and time series //The handbook of brain theory and neural networks. − 1995. − T. 3361. − №. 10. − C. 1995.
- ³² [4] Ciresan D. C. et al. Convolutional neural network committees for handwritten character classification //Document Analysis and Recognition (ICDAR), 2011 International Conference on.

 IEEE, 2011. C. 1135-1139.
- 35 [5] Kлименко C. B., Mестецкий \mathcal{J} . M., Cеменов A. B. Моделирование рукописного шрифта с помощью жирных линий //Труды. -2006. T. 16.
- 37 [6] *Кушнир О. и др.* Сравнение формы бинарных растровых изображений на основе скелетизации //Машинное обучение и анализ данных. − 2012. − Т. 1. − №. 3. − С. 255-263.
- [7] Масалович А., Местецкий Л. Распрямление текстовых строк на основе непрерывного гранично-скелетного представления изображений //Труды Международной конференции «Графикон», Новосибирск.—2006.—4 с.
- [8] LeCun Y., Cortes C., Burges C. J. MNIST handwritten digit database // Available: http://yann.lecun.com/exdb/mnist. 2010. T. 2.
- ⁴⁴ [9] Zhu D. et al. Negative Log Likelihood Ratio Loss for Deep Neural Network Classification //arXiv preprint arXiv:1804.10690. 2018.
- 46 [10] Nair P., Doshi R., Keselj S. Pushing the limits of capsule networks //Technical note. 2018.
- 47 [11] Hsieh P. C., Chen C. P. Multi-task Learning on MNIST Image Datasets. 2018.

Поступила в редакцию 01.01.2017