Глубокое обучение для обработки 3D структур белка

Веселова Е.Р.

Московский физико-технический институт

April 25, 2019

Обзор задачи

Цель работы

Обнаружение осей симметрии и повторяющихся элементов в белковых структурах с учетом сдвигов и вращений входных данных.

Проблематика задачи

- Малые размеры датасетов исследованных белков
- Неинвариантность имеющихся алгоритмов относительно вращения входных данных

Предложенное решение

Свёрточная нейросеть с применением сферических гармоник

Основная литература

- Maurice Weiler, Mario Geiger, Max Welling, Wouter Boomsma, and Taco Cohen. 3D Steerable CNNs: Learning Rotationally Equivariant Features in Volumetric Data. CoRR, abs/1807.02547, 2018.
- Guillaume Pag'es and Sergei Grudinin. DeepSymmetry: Using 3D convolutional networks for identification of tandem repeats and internal symmetries in protein structures. working paper or preprint, 2018.
- Georgy Derevyanko, Sergei Grudinin, Yoshua Bengio, and Guillaume Lamoureux. Deep convolutional networks for quality assessment of protein folds. ArXiv e-prints, 2018.

Входные данные

Данные

Для каждого белка имеются K=11 карт атомных плотностей элементов. Карты плотностей переводятся в матрицу $x_i \in \mathbb{R}^{24 \times 24 \times 24} = 13824$ вокселей:

$$\rho(x, y, z) = \iiint_{C(x, y, z)} \sum_{j=1}^{11} \exp(\frac{-||p - a_i||^2}{\sigma}) dp$$

где C(x,y,z) — координаты вокселея, a_i — позиция i атома, $\rho(x,y,z) \in [0,255]$

Ответом на элементе выборки х_і является вектор

$$f(x_i) = f_i = (y_i, z_i) \in \mathbb{R}^7$$

где $y_i \in \mathbb{R}$ — порядок симметрии белка, $z_i \in \mathbb{R}^6$ — координаты оси симметрии белка в шестимерном представлении Веронезе

Данные

Обучающие данные

Обучающие данные получены искусственной симметризацией датасета Top8000 с порядком циклической симметрии от 1 до $N_{order} \in [10, 20]$.



Примеры симметризованных белков с порядками симметрии 2, 3, 4 и 5 соответственно и направленными к наблюдателю осями симметрии

Генерация данных

- Для каждого белка обучающей выборки случайно выбирается порядок и ось симметрии, после чего создается симметричный объект
- Тестовая выборка генерируется независимо тем же способом из других белков
- Для увеличения объема обучающей выборки алгоритм генерации постоянно создаёт новые данные из тех же белков с другими порядками и осями симметрии, что позволяет увеличить размер обучающей выборки в 1000 раз

Модель задачи

Исходная модель f(X) — свёрточная нейросеть, $W \in \mathbb{R}^{n \times 4 \times 2}$ — матрица коэффициентов разложения каждого из 4 фильтров двух свёрточных слоёв нейросети на n базисных сферических гармоник.

Выход нейросети

$$f(x_i) = f_i = (y_i, z_i) \in \mathbb{R}^{N_{\mathrm{order}} + 6}$$

где $y_i \in \mathbb{R}^{N_{\mathrm{order}}}$ — вектор оценки наличия симметрии порядка от 1 до N_{order} во входной структуре

Выход модели получается применением softmax-активации к y_i и получением вектора вероятностей наличия порядка симметрии

$$p_k = \frac{e^{y_k}}{\sum_{j=1}^{N_{\mathrm{order}}} e^{y_j}}$$

Постановка задачи

Функции качества

$$\begin{split} L_c(W) &= - \text{log}(P(k_t)) = \text{log}\left(\sum_{j=1}^{N_{\mathrm{order}}} \text{exp}(p_j)\right) - p_{k_t}. \\ L_a(W) &= \|z_i - V(x_t, y_t, z_t)\|_2. \end{split}$$

Функция потерь

$$W^* = \min_{W} \big(L_c(W) + L_a(W) \big)$$

Постановка задачи

Особенность задачи

Требуется адаптировать модель f(X,W) так, что при воздействии на исходные данные любым оператором $\pi(tr)$ трансляции t и вращения r реализуется свойство эквивариантности, т.е.

$$f(\pi(tr)X, W) = [\pi(tr)f](X, W)$$

В нашем случае эквивариантность означает сохранение ответа при преобразованиях из группы SE3 входных данных, так как трансляция и вращение скаляра оставляют его неизменным.

Сферические гармоники

Устойчивость к трансляции входных данных заложена в структуре свёрточной нейросети. Устойчивость к вращениям реализуется при помощи разложения свёрточных фильтров в линейные комбинации сферических функций.

Сферические гармоники

собственные функции оператора Лапласа в сферической системе координат, образующие ортонормированную систему в пространстве функций на сфере.

$$Y_{lm} = \frac{1}{2\pi} e^{im\varphi} \Theta_{lm}(\theta)$$



Сферические гармоники 0, 1 и 2 порядков

Архитектура нейросети

Использование сферических гармоник накладывает ограничения на применяемые в архитектуре модули:

- Max Pooling не является инвариантным относительно вращений, поэтому применяется Average Pooling¹
- Нелинейные функции активации не являются инвариантными относительно трансляций, поэтому в работе используется ReLU
- Батч-нормализация реализуется по радиальным слоям для сохранения эквивариантности

$$f(x_i) \mapsto f_i(x) \Big(\frac{1}{|\mathcal{B}|} \sum_{i \in \mathcal{B}} \frac{1}{V} \int ||f_i(x)||^2 dx + \epsilon \Big)^{-1/2}$$

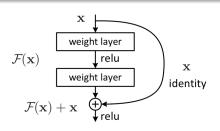
 $^{^{1}\}mathrm{D.E.}$ Worrall and G.J. Brostow. CubeNet: Equivariance to 3D Rotation and Translation.

Архитектура нейросети

Была реализована ResNet (Residual Network) архитектура.

ResNet

Особенностью данной архитектуры является добавление промежуточных связей между слоями — shortcut connections. Выход последовательности слоёв, соединённых shortcut connection, представим в виде $x \mapsto \mathcal{F}(x) + x$ в отличие от стандартной последовательной архитектуры $x \mapsto \mathcal{F}(x)$.



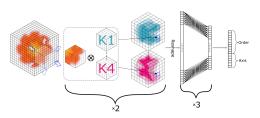
Структура одного слоя ResNet

Реализация нейросети

- Реализация разложения свёрточного слоя взята из библиотеки se3cnn².
- Для улучшения точности модели использовалась взвешенная функция ошибки:

$$L(W) = -\lambda \cdot log \left(\sum_{j=1}^{N_{\mathrm{order}}} p_{t_k} \, \mathsf{exp}(p_j) \right) + \|z - V(x_t, y_t, z_t)\|_2$$

 $\lambda \in [0,1)$ для повышения точности определения оси симметрии.



Результаты

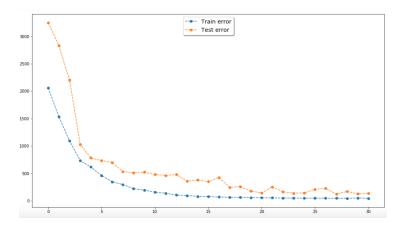


График обучения

Результаты

| Данные | порядок симметрии | ось симметрии |
|--------|-------------------|---------------|
| Train | 0.91 | 0.82 |
| Test | 0.78 | 0.59 |

Ошибка выделения осей симметрии

Дальнейшие исследования

- Поиск оптимальных порядков сферических функций в свёрточных слоях для точного выделения высоких порядков симметрии
- Увеличение количества слоёв нейросети для повышения точности выделения осей симметрии