## Алгоритм прогнозирования структуры локально-оптимальных моделей.

Михаил Лепехин

МФТИ ФИВТ

lepehin.mn@phystech.edu

21 апреля 2019 г.



# Повышение обобщающей способности ранжирующей модели

#### Цель

Построить метод для предсказания структуры нелинейной ранжирующей функции на основе генетического алгоритма и сравнить полученные результаты с результатами сообщества TREC.

#### Проблема

Предсказание структуры нелинейной модели по имеющимся данным - вычислительно сложная задача.

#### Решение

Использование генетического алгоритма для построения ранжирующей функции в виде дерева с покрашенными вершинами с разбиением выборки на кластеры.

## Существующие методы

#### Перебор суперпозиций

 P. Goswami, S. Moura, E. Gaussier, M.-R. Amini, F. Maes Exploring the space of ir functions // ECIR'14, 2014, pp. 372–384.

#### Использование генетического алгоритма

- Fan, Weiguo and Gordon, Michael D. and Pathak, Praveen Personalization of Search Engine Services for Effective Retrieval and Knowledge Management // In Proceedings of the twenty first international conference on Information Retrieval
- A.S. Kulunchakov, V.V. Strijov Study of image retrieval and classification based on adaptive features using genetic algorithm feature selection, Expert Systems with Applications: An International Journal (2017).

#### Дано

Коллекция текстовых документов C, состоящая из документов  $\{d_i\}_{i=1}^{|C|}$  и множество поисковых запросов  $Q=\{q_j\}_{j=1}^{|Q|}.$ 

Часть документов оценена экспертами. Таким образом задана функция  $r(d,q) \to \{0,1\}$ , где оценка 1 ставится в случае релевантности документа d запросу q.

#### Обозначения

 $\mathsf{df}(w,\,C)$  – число документов  $d\in C$ , в которые входит слово w,

freq(w, d) — число вхождений слова w в документ d,  $I_{avg}$  — среднее число слов в документах коллекции, |d| — число слов в документе d.

#### Рассматриваемые характеристики

$$idf(w,C) = \frac{df(w,C)}{|C|}$$

$$\mathsf{tf}(w,d,C) = \mathsf{freq}(w,d) * log\left(1 + \frac{I_{avg}}{|d|}\right)$$

Пусть  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  - функция 2 переменных. Тогда её значение на паре (d,q) определяется как сумма её значений на парах (d,w), где  $w \in q$  - слово из запроса:

$$f(d,q) := \sum_{w \in a} f(\mathsf{tf}(w,d),\mathsf{idf}(w))$$

$$\mathsf{MAP}(f,C,Q) = \frac{1}{|Q|} \sum_{q \in Q} \mathsf{AvgP}(f,q),$$

#### Метрика качества ранжирующей функции

$$\mathsf{MAP}(f,C,Q) = rac{1}{|Q|} \sum_{q \in Q} \mathsf{AvgP}(f,q),$$

где

$$\mathsf{AvgP}(f,q) = rac{\sum\limits_{k=1}^{|C_q|} \mathsf{Prec}(k) imes r(q,k)}{\sum\limits_{k=1}^{|C_q|} r(q,k)},$$

$$\mathsf{Prec}(k) = \frac{\sum\limits_{s=1}^{k} r(q, s)}{k}$$

#### Пространство исследуемых функций

В качестве математических примитивов h(x,y) будем использовать функции  $\sqrt{x}, x+y, x-y, x*y, x/y, log~x, e^x$ . Будем исследовать пространство всех суперпозиций этих примитивов. Обозначим его  $\mathcal{F}$ .

#### Оптимизируемая функция

$$f^* = \arg\max_{f \in \mathcal{F}} \mathsf{MAP}(f, C, Q) - R(f),$$

где R - регуляризатор, штрафующий за структурную сложность порождаемой суперпозиции.



## Постановка задачи на кластерах документов

#### Разбиение на кластеры

Обозначим L множество всех рассматриваемых слов в документах, |L|=n.

Определим tf - idf для всей коллекции документов. Отображение  $V:C\to\mathbb{R}^n$  каждому документу сопоставляет вектор tf - idf представления всех слов в нем. Расстояние для кластеризации при помощи стандартной эвклидовой метрики. Получаем множество кластеров D, |D|=m.

Для каждого кластера при помощи генетического алгоритма построим семейство ранжирующих функций  $F_{d_i}^* = \{f_i^1, \dots, f_i^n\}$ . В каждом семействе i выделим наилучшую по описанной выше метрике ранжирующую функцию  $f_i^* \in F_{d_i}$ .

## Постановка задачи на кластерах документов

#### Метрика качества на кластерах

Определим

$$f^* = \arg\max_{W \in \mathbb{R}^m} \left( \left( MAP\left( \sum_{i=1}^m W_i f_i^*, C, Q \right) \right) - \sum_{i=1}^m R(f_i^*) \right)$$

Веса  $W_i$  находятся при помощи линейной регрессии.

## Метод решения

#### Базовый алгоритм

Используется генетический алгоритм со следующими процедурами:

- мутация замена произвольной вершины на заново сгенерированную.
- скрещивание (crossover) обмен местами двух произвольных вершин деревьев.

#### Регуляризация

$$R(f) = ||f||^2,$$

где ||f|| - число вершин в дереве функции f.



## Цель эксперимента

#### Цель эксперимента

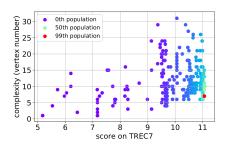
Проверить работоспособность метода. Улучшить результаты по сравнению с работами сообщества TREC.

#### Данные

Коллекция TREC (датасеты 5-8). https://trec.nist.gov/data.html

## Результаты эксперимента

Зависимость сложности модели от значения целевой метрики.



## Результаты эксперимента

Результаты при сравнении на корпусах TREC-5, TREC-6, TREC-7.

Superposition	TREC-5	TREC-6	TREC-7
Функции сообщества			
$f_1$	8.785	13.715	10.038
$f_2$	8.908	13.615	9.905
$f_3$	8.908	13.615	9.905
Найденные наилучшие функции			
h <sub>5</sub> *	9.537	13.762	10.584
h <sub>6</sub> *	8.903	13.967	10.771
h*	8.526	13.424	11.060

#### Заключение

- Показана работоспособность метода
- Для каждого корпуса была получена функция наилучшим образом ранжирующая документы для данного запроса

#### Планируется

Улучшить текущий метод путём деления набора коллекций на 3 части:

- На первой части генерируется ансамбль моделей
- На второй части подбираются оптимальные веса для данных моделей
- Последняя часть используется для проверки итогового качества.

