Декодирование сигналов мозга и прогнозирование намерений

Теленков Дмитрий Сергеевич

Московский физико-технический институт Сколковский институт науки и технологий

Курс: Численные методы обучения по прецедентам (практика, В.В. Стрижов)/Группа 694, весна 2019

Цель исследования

Цель работы

Создать алгоритм выбора признаков, альтернативный PLS и учитывающий неортогональную структуру взаимозависимости признаков.

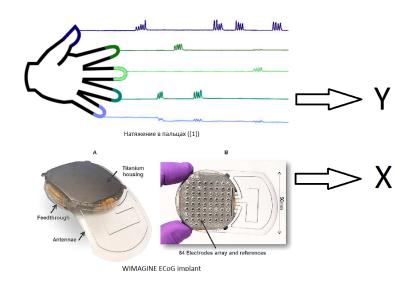
Проблема

Требуется научиться бороться с мультиколлинеарностью признаков

Метод решения

Использовать алгоритм иерархической смеси экспертов над моделью PLS

Постановка задачи. Получение данных



Постановка задачи. Описание данных

Дана выборка размера т:

$$D_n = \{x_i, y_i\}_{i=1}^m$$

где $x_i \in \mathbb{R}^n$ - вектор признаков, $y_i \in \mathbb{R}^5$. Будем также говорить, что у нас есть матрица параметров X и матрица ответов Y Выборка разбита на обучение и контроль:

$$D_{\tau} = \{x_i, y_i\}_{i \in \tau} \ D_{\theta} = \{x_i, y_i\}_{i \in \theta} \ \tau \sqcup \theta = [1, 2, \dots, m]$$

Требуется научиться предсказывать значения y_i по x_i на обучении и проверить точность на контроле

Список литературы

- [1] Schalk, G., Kubanek, J., Miller, K.J., Anderson, N.R., Leuthardt, E.C., Ojemann, J.G., Limbrick, D., Moran, D.W., Gerhardt, L.A., and Wolpaw, J.R. Decoding TwoDimensional Movement Trajectories Using Electrocorticographic Signals in Humans, J Neural Eng, 4: 264-275, 2007.
- [2] Decoding Ipsilateral Finger Movements from ECoG Signals in Humans
- [3] J. Wolpaw, N. Birbaumer, D. McFarland, G. Pfurtscheller, and T. Vaughan. Brain-computer interfaces for communication and control. Clinical neurophysiology, 113(6):767–791, 2002.
- [4] G. Pfurtscheller, C. Guger, G. Muller, G. Krausz, and C. Neuper. Brain oscillations control hand orthosis in a tetraplegic. Neuroscience letters, 292(3):211–214, 2000.
- [5] J. Wolpaw and D. McFarland. Control of a two-dimensional movement signal by a noninvasive brain-computer interface in humans. Proceedings of the National Academy of Sciences of the United States of America, 101(51):17849, 2004.

Базовый алгоритм. PLS

Понижение размерности и корреляции

Векторы признаков x_i имеют высокую размерность и сильно коррелированы. Для улучшение ситуации используется метод partial least squares

PLS

Находит переход из пространства параметров \mathbb{R}^n в пространство более низкой размерности - \mathbb{R}^k , k < n, основываясь на корреляции между параметрами и ответами. Таким образом у нас появляется матрица перехода - $W_{n \times k}$

Новая задача

Задача линейной регрессии переходит в нахождении $Q \in \mathbb{R}^k$, что:

$$Y = TQ + E = XWQ + E$$



Базовый алгоритм. NIPALS

Для решения задачи PLS используем алгоритм NIPALS:

$$A_1 = X^T Y, M_1 = X^T X, C_1 = I.$$

На і-й итерации алгоритма происходит:

- lacktriangle вычислим e_i , доминантный собственный вектор $A_i^T A_i$
- ② $w_i = C_i A_i e_i$, $w_i = \frac{w_i}{||w_i||}$. Положим w_i в W, как i-ю колону
- **3** $p_i = M_i w_i, \ c_i = w_i^T M_i w_i, \ p_i = \frac{p_i}{c_i}$
- $q_i = rac{A_i^i \ w_i}{c_i}$. Положим q_i в Q, как i-ю колону

Чтобы перейти к размерности k необходимо сделать k итераций.



Вычислительный эксперимент. Данные

Получение

Датасет взят из схожей работы [1]. В нем показаниям с 64 каналов кортикограммы сопоставлялись натяжения во всех пяти пальцах руки испытуемой. Частота сэмплирования - 1к Γ ц, полоса пропускания каналов - 0.15-200 Γ ц.

Датасет

Датасет состоит из элементов:

$$D_n = \{x_i, y_i\}_{i=1}^{4 \cdot 10^6},$$

где $x_i \in \mathbb{R}^{64}$ - вектор признаков, $y_i \in \mathbb{R}^5$.

Вычислительный эксперимент. Базовый алгоритм

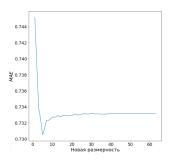


Рис.: Зависимость средней ошибки от числа итераций.

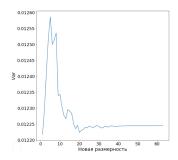


Рис.: Зависимость дисперсии средней ошибки от числа итераций.

Минимум достигается при размерности пространства совпадающей с количеством пальцев. Но дисперсия ошибки там сильно возрастает.

Вычислительный эксперимент. Базовый алгоритм

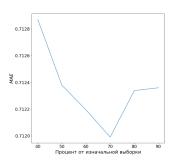


Рис.: Зависимость средней ошибки от размера выборки.

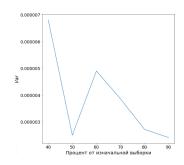


Рис.: Зависимость дисперсии средней ошибки от размера выборки.

Возможно переобучение при слишком большой выборке.

Заключение

Здесь мог бы быть мой основной алгоритм