Рецензия на статью

Классификация изображений на основе скелетирования и графовые нейронные сети.

Жариков И., Коробов Н., Лукоянов А., Грагорьев А., Куцевол П.

В работе затрагивается проблема высокой временной сложности существующих методов классификации символов на изображении, поэтому предлагается использовать новый метод классификации, который основан на скелетизации бинарного изображения, переводе скелета в граф и дальнейшей классификации с использованием графовых нейронных сетей. Данная методика упрощает входные данные, что приводит к уменьшению объема потребляемой памяти и временных затрат на обучение и вывод.

На данном этапе статья находится на стадии разработки, так как в ней отсутствует список литераруры и, соответственно, ссылки на нее, не описаны полученные результаты и не проведен анализ ошибок, а основной объем текста занимает обзор используемых методов, описание их архитектур и процесс преобразования данных. Текст написан структурированно и не вызвал трудностей для понимания.

Также считаю необходимым сделать следующее замечание. В описании исследуемого метода указано, что в ходе эксперимента будет продемонстрировано превосходство использования скелетного представления символов над их растровыми изображениями, что противоречит описанию эксперимента, в котором скелетное представление сравнивается с суперпикселями, при этом в статье не описан данный формат представления. Именно поэтому наблюдается отсутствие логической связи между мотивацией эксперимента и самим экспериментом.

В связи с вышеизложенным, без доработки статья к публикации не рекомендуется.

Рецензент:

Вареник Н.В.