# ВОССТАНОВЛЕНИЕ ТРАЕКТОРИИ ДВИЖЕНИЯ РУКИ ПО ВИДЕО

Владимиров Эдуард vladimirov.ea@phystech.edu

**Курдюкова Антонина** kurdiukova.ad@phystech.edu

Исаченко Роман roman.isachenko@phystech.edu

Стрижов Вадим strijov@ccas.ru

7 апреля 2022 г.

## Аннотация

В работе решается задача прогнозирования временного ряда со сложной структурой. Под сложной структурой понимается наличие нелинейных зависимостей и варьирующийся период. Требуется найти причинноследственные связи между временными рядами. Для этого предлагается снизить размерность траекторных пространств. В работе показано, что методы канонического корреляционного анализа, такие как метод главных компонент, метод частичных наименьших квадратов и другие, являются частным случаем метода перекрестных отображений Сугихары. Для демонстрации результатов работы решается задача восстановления траектории движения руки по видео.

**Ключевые слова:** временной ряд · фазовая траектория · траекторное подпространство · сходящееся перекрёстное отображение · частичные наименьшие квадраты · канонический корреляционный анализ

# 1 Введение

В данной работе решается задача прогнозирования временного ряда на основе других временных рядов. Одна из трудностей задачи заключается в обнаружении связи между временными рядами и исключении несвязанных временных рядов из прогностической модели. Решение этой проблемы повышает её качество.

В данной работе применяется метод сходящегося перекрёстного отображения (convergent cross mapping, ССМ) [1, 2], который эффективен для временных рядов, порождённых динамической системой. Он основан на сравнении ближайших соседей в траекторном пространстве временного ряда  $\mathbf{x}$ , полученных с помощью ряда  $\mathbf{y}$ .

При построении прогностической модели используется траекторная матрица (или матрица сдвига), описывающая фазовое пространство временного ряда. Например, в методе анализа спектральных компонент (singular spectrum analysis, SSA) [3, 4, 5] прогноз временного ряда основан на спектральном разложении ковариационной матрицы, полученной по траекторной матрице. В ССМ матрицы сдвига используются для проверки наличия липшицева отображения между траекторными пространствами.

Однако размерность траекторного пространства может оказаться чрезмерно высокой, что приводит к неустойчивости прогностической модели. В таком случае необходимо снизить размерность траекторного пространства путём построения проекции фазовой траектории в некоторое подпространство. Для ССМ нет конкретного способа выбрать подпространство, в котором аппроксимируется фазовая траектория. В работе [6] эта проблема решается с помощью сферической регрессии. Согласно этому методу, информация об искомом подпространстве извлекается из множества эмпирических направлений  $\{\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j \mid i < j\}$ . В работе [7] используется автоматический выбор пары главных компонент. Идея заключается в сравнении спектральных плотностей главных компонент. Также используется простой перебор по главным компонентам [8].

Метод проекции в латентное пространство (partial least squares, PLS) [9, 10] отбирает наиболее значимые признаки и строит новые как их линейные комбинации. Это позволяет получить простую, точную и устойчивую прогностическую модель. Наряду с PLS используется метод канонического анализа корреляции (canonical correlation analysis, CCA) [11]. Он похож на PLS за исключением того, что первый метод максимизирует ковариацию между проекциями, а последний — корреляцию. Недостатком этих моделей является их низкая точность при оценивании нелинейных зависимостей между данными. Разработаны нелинейные модели PLS [12, 13] и CCA [14, 15]. В данной статье используется модель NNPLS [16], которая преобразует исходные данные с помощью нейронной сети.

В теоретической части работы показано, что методы снижения размерности ССА и PLS являются частными случаями ССМ. Для этого вводятся различные меры близости между целевой переменной и её аппроксимацией; при этом она является линейной комбинацией её ближайших соседей.

В качестве модели для предсказания временного ряда по набору временных рядов используется алгоритм локально взвешенного глобального линейного отображения (sequential locally weighted global linear map, SMap) [17].

Эксперимент проводится на наборе собранных вручную данных. Он представляет собой совокупность ключевых точек, полученных по видео движения человека, а также показания акселерометра и гироскопа, снятые с руки человека. В эксперименте строится прогноз временных рядов, использующий обнаруженные связанные компоненты временных рядов.

## 2 Постановка задачи

Пусть значения исходного временного ряда  $\mathbf{x}(t)$  доступны в моменты времени  $t = 1, 2, \ldots, n$ . Предполагается, что на значения  $\mathbf{x}(t)$  оказывает влияние набор временных рядов  $\mathbf{y}_1(t), \ldots, \mathbf{y}_m(t)$ .

Для прогноза в момент времени n необходимо определить будущие значения исходного временного ряда  $\mathbf{x}(t)$  в моменты времени  $n+1,\ldots,n+p$ , учитывая влияние внешних факторов  $\mathbf{y}_1(t),\ldots,\mathbf{y}_m(t)$ . При этом предполагается, что значения внешних факторов являются доступными в моменты времени:

$$y_1(n+1), \ldots, y_1(n+p), \ldots, y_m(n+1), \ldots, y_m(n+p).$$

Для вычисления будущих значений временного ряда требуется определить функциональную зависимость, отражающую связь между прошлыми значениями  $\mathbf{x}$  и будущими, а также принимающую во внимание влияние внешних факторов  $\mathbf{y}_1, \ldots, \mathbf{y}_m$ .

**Опр. 2.1.** Моделью прогнозирования с учётом внешних факторов называется функция:

$$\mathbf{x}(t) = F(\mathbf{x}(t-1), \dots, \mathbf{y}_1(t), \mathbf{y}_1(t-1), \dots, \mathbf{y}_m(t), \mathbf{y}_m(t-1), \dots) + \varepsilon_t.$$

Требуется создать такую модель, для которой среднее квадратичное отклонение истинного значения от прогнозируемого стремится к минимальному для заданного p.

$$\widehat{E} = \frac{1}{p} \sum_{i=n+1}^{n+p} \varepsilon_i^2 \to \min_F.$$

## 2.1 Метод ССМ

Определим траекторную матрицу временного ряда  $\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n]$  следующим образом:

$$\mathbf{H_{x}} = \begin{bmatrix} x_{1} & x_{2} & \dots & x_{\tau} \\ x_{2} & x_{3} & \dots & x_{\tau+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{N} & x_{N+1} & \dots & x_{n} \end{bmatrix},$$

где N — число задержек,  $\tau = n - N + 1$ .

Обозначим i-ый столбец матрицы  $\mathbf{H}_{\mathbf{x}}$  за  $\mathbf{x}_i$ . Матрица  $\mathbf{H}_{\mathbf{x}}$  принимает вид:

$$\mathbf{H}_{\mathbf{x}} = [\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{\tau}], \qquad \mathbf{x}_i = [x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+N-1}]^\mathsf{T}$$

Заметим, что все векторы  $\mathbf{x}_t$  принадлежат N-мерному траекторному пространству  $\mathbb{H}_{\mathbf{x}} \subset \mathbb{R}^N$  ряда  $\mathbf{x}$  и образуют фазовую траекторию  $\mathbf{x}(t) \in \mathbb{R}^N$ .

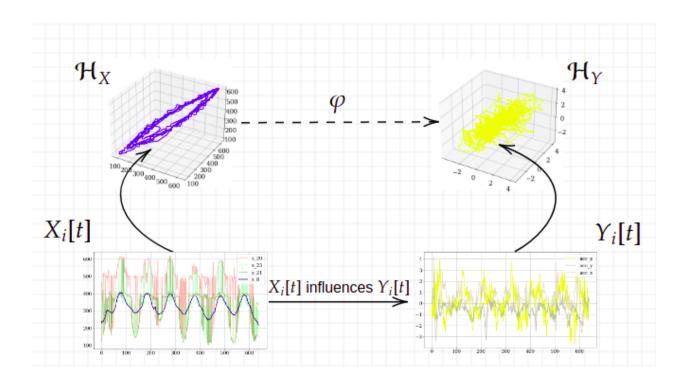


Рис. 1: Блок-схема

Для обнаружения зависимости между временными рядами  $\mathbf{x}$  и  $\mathbf{z}$  возьмём элемент  $\mathbf{x}_0$  из траекторного пространства  $\mathbb{H}_{\mathbf{x}}$  и найдём k ближайших соседей в этом же пространстве. Обозначим их временные индексы (от ближнего к дальнему)  $t_1, \ldots, t_k$ .

Так как оба временных ряда определены на одной временной оси, то по значению временного ряда  $\mathbf{z}$  в момент времени  $t_0 \in \{1, \ldots, n\}$  можно однозначно получить значение временного ряда  $\mathbf{z}$  в тот же момент времени, и наоборот. Введём отображение из  $\mathbb{H}_{\mathbf{z}}$  в тех следующим образом:

$$\varphi: \mathbf{x}_0 \mapsto \widehat{\mathbf{z}}_0 = \sum_{i=1}^k w_i \mathbf{z}_{t_i}, \qquad w_i = \frac{u_i}{\sum_{j=1}^k u_j}, \qquad u_i = \exp(-||\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_{t_i}||).$$

**Опр. 2.2.** Будем считать временные ряды **х** и **z связанными**, если отображение  $\varphi$  является липшицевым:

$$\rho_{\mathbb{H}_{\mathbf{z}}}(\varphi(\mathbf{x}_i), \varphi(\mathbf{x}_j)) \leqslant C \rho_{\mathbb{H}_{\mathbf{x}}}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) \qquad \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j \in \mathbb{H}_{\mathbf{x}}.$$

Для проверки наличия связанности введём меру близости векторов в окрестностях  $U_k(\mathbf{x}_{t_0})$  и  $U_k(\mathbf{z}_{t_0})$ :

$$L(\mathbf{x}, \mathbf{z}) = \frac{R(U_k(\mathbf{x}_{t_0}))}{R(U_k(\mathbf{z}_{t_0}))}, \qquad R(U_k(\mathbf{x}_{t_0})) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \rho_{\mathbb{H}_{\mathbf{x}}}(\mathbf{x}_{t_0}, \mathbf{x}_{t_j}). \tag{1}$$

Если L(x,z) больше некоторого порога C(n), то временной ряд **z** зависит от временного ряда **x**.

#### 2.2 Meтод PLS

Метод частичных наименьших квадратов восстанавливает связь между наборами данных  $\mathbf{X}$  и  $\mathbf{Y}$ . Матрицы объектов  $\mathbf{X}$  и целевая матрица  $\mathbf{Y}$  проецируются на латентное пространство  $\mathbb{R}^l$  меньшей размерности следующим образом:

$$\mathbf{X}_{n \times m} = \mathbf{T}_{n \times l} \cdot \mathbf{P}^{\mathsf{T}}_{l \times m} + \mathbf{E}_{n \times m}$$

$$\mathbf{Y}_{n \times k} = \mathbf{U}_{n \times l} \cdot \mathbf{Q}^{\mathsf{T}} + \mathbf{F}_{n \times k},$$

где  ${\bf T}$  и  ${\bf U}$  — матрицы описания объектов и исходов в латентном пространстве,  ${\bf P}$  и  ${\bf Q}$  — матрицы перехода из латентного пространства в исходное,  ${\bf E}$  и  ${\bf F}$  — матрицы остатков.

Псевдокод метода регрессии PLS приведен в алгоритме 1. Алгоритм итеративно на каждом из K шагов вычисляет по одному столбцу  $\mathbf{t}_k, \mathbf{u}_k, \mathbf{p}_k, \mathbf{q}_k$  матриц  $\mathbf{T}, \mathbf{U}, \mathbf{P}, \mathbf{Q}$  соответственно. После вычисления следующего набора векторов из матриц  $\mathbf{X}, \mathbf{Y}$  вычитаются очередные одноранговые аппроксимации.

Функция преобразования исходных данных имеет вид:

$$f(\mathbf{X}) = \mathbf{X}\mathbf{W}_{\mathbf{x}} \qquad g(\mathbf{Y}) = \mathbf{Y}\mathbf{W}_{\mathbf{y}},$$

где матрицы весов  $\mathbf{W_x} \in \mathbb{R}^{m \times l}$  и  $\mathbf{W_y} \in \mathbb{R}^{k \times l}$  находятся путём максимизации выборочной ковариации:

$$(\mathbf{W_x}, \mathbf{W_y}) = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{W_x}, \mathbf{W_y}} \mathrm{Cov}(\mathbf{XW_x}, \mathbf{YW_y})$$

Из алгоритма PLS можно получить явный вид матриц  $\mathbf{W_x}$  и  $\mathbf{W_v}$ . Заметим, что:

$$\mathbf{X} \cdot \mathbf{A} (\mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{A})^{-1} = (\mathbf{T} \mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{A} + \mathbf{E} \mathbf{A}) (\mathbf{P}^\mathsf{T} \mathbf{A})^{-1} \approx \mathbf{T},$$

где матрица **A** образована из столбцов  $\mathbf{a}_k$ . Аналогично,  $\mathbf{Y} \cdot \mathbf{B}(\mathbf{Q}^\mathsf{T}\mathbf{B})^{-1} \approx \mathbf{U}$ , где матрица **B** образована из столбцов  $\mathbf{b}_k$ . Таким образом:

$$\mathbf{W}_{\mathbf{x}} = \mathbf{A}(\mathbf{P}^\mathsf{T}\mathbf{A})^{-1} \qquad \mathbf{W}_{\mathbf{y}} = \mathbf{B}(\mathbf{Q}^\mathsf{T}\mathbf{B})^{-1}$$

#### 2.3 Метод ССА

Канонический корреляционный анализ находит две матрицы перехода в латентные пространства для  ${\bf X}$  и  ${\bf Y}$  так, что коэффициент корреляции между проекциями является максимальным.

$$(\mathbf{w}_{\mathbf{x}_1}, \mathbf{w}_{\mathbf{y}_1}) = \underset{\mathbf{w}_{\mathbf{x}}, \mathbf{w}_{\mathbf{y}}}{\operatorname{argmax}} \operatorname{Corr}(\mathbf{X}\mathbf{w}_{\mathbf{x}}, \mathbf{Y}\mathbf{w}_{\mathbf{y}})$$
(2)

Первые столбцы матриц весов  $\mathbf{W_x}$ ,  $\mathbf{W_y}$  находятся путём решения задачи оптимизации (2). Затем ищутся векторы, максимизирующие корреляцию, но с ограничением, что они не коррелируют с первой парой векторов  $\mathbf{w_{x_1}}$ ,  $\mathbf{w_{y_1}}$ . Процедура продолжается l шагов, где l — размерность латентного пространства.

## Algorithm 1 Canonical PLS

Require: 
$$\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times d}$$
,  $\mathbf{Y} \in \mathbb{R}^{n \times t}$ ,  $K \in \mathbb{N}$ 

Ensure: T, U, P, Q

Нормировать матрицы Х и У по столбцам

$$\mathbf{X}_1 \leftarrow \mathbf{X}$$

$$\mathbf{Y}_1 \leftarrow \mathbf{Y}$$

for 
$$k = 1, \dots, K$$
 do

if 
$$\mathbf{X}_k^T \mathbf{Y}_k = 0$$
 then

break

#### end if

Вычислить  $\mathbf{a}_k \in \mathbb{R}^d$  и  $\mathbf{b}_k \in \mathbb{R}^t$ , первые

левые и правые сингулярные вектора матрицы  $\mathbf{X}_k^T \mathbf{Y}_k$ .

Из определения следует, что  $(\mathbf{a}_k, \mathbf{b}_k) = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{a}_k} \mathrm{Cov}(\mathbf{X}_k \mathbf{a}, \mathbf{Y}_k \mathbf{b}).$ 

$$egin{aligned} \mathbf{t}_k \leftarrow \mathbf{X}_k \mathbf{a}_k \ \mathbf{u}_k \leftarrow \mathbf{Y}_k \mathbf{b}_k \ \mathbf{p}_k^T = (\mathbf{t}_k^T \mathbf{t})^{-1} \mathbf{t}_k^T \mathbf{X}_k \ \mathbf{q}_k^T = (\mathbf{u}_k^T \mathbf{u}_k)^{-1} \mathbf{u}_k^T \mathbf{Y}_k \ \widehat{\mathbf{X}}_k (\mathbf{t}_k) = \mathbf{t}_k \mathbf{p}_k^T \ \widehat{\mathbf{Y}}_k (\mathbf{u}_k) = \mathbf{u}_k \mathbf{q}_k^T \end{aligned}$$

 $\mathbf{X}_{k+1} \leftarrow \mathbf{X}_k - \widehat{\mathbf{X}_k}(\mathbf{t}_k)$ 

 $\mathbf{Y}_{k+1} \leftarrow \mathbf{Y}_k - \widehat{\mathbf{Y}_k}(\mathbf{u}_k)$ 

end for

# ightharpoonup Вектора $\mathbf{p}_k$ образуют матрицу $\mathbf{P}$

 $\triangleright$  Вектора  $\mathbf{q}_k$  образуют матрицу  $\mathbf{Q}$ 

ightharpoonup Регрессируем  $\mathbf{X}_k$  по  $\mathbf{t}_k$ 

ightharpoonup Регрессируем  $\mathbf{Y}_k$  по  $\mathbf{u}_k$ 

# 2.4 Алгоритм предсказания

Пусть задана обучающая выборка

$$\mathfrak{D} = \{ (\mathbf{x}_i, y_i) \mid i = 1, \dots, d \} = (\mathbf{X}, \mathbf{y}),$$

где  $\mathbf{x}_i$  — элемент траекторного пространства, а  $y_i$  — будущее значение временного ряда. В одномерном случае:

$$\mathbf{x}_i = [x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+N-1}]^\mathsf{T}, \quad y_i = x_{i+N}.$$

Для многомерного временного ряда его предсказанием служит k-ая компонента, а в качестве  $\mathbf{x}_i$  выступает его значение в момент времени i. Поэтому алгоритм запускается D раз, где D — размерность временного ряда.

Пусть алгоритм предсказывает значение временного ряда в момент времени  $t_0$ . Вначале каждому  $\mathbf{x}_i \in X \setminus \{x_{t_0}\}$  поставим в соответствие:

$$\mathbf{w}_i = \exp\left(-\frac{\theta \cdot ||\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_{t_0}||}{\frac{1}{d-1} \sum_{j=1, j \neq t_0}^{d} ||\mathbf{x}_j - \mathbf{x}_{t_0}||}\right),\,$$

где  $\theta$  — коэффициент локализации. Таким образом, близкие к  $\mathbf{x}_{t_0}$  соседи имеют больший вес, чем дальние. Затем элементы  $\mathbf{x}_i$  и  $y_i$  умножаются на вычисленные веса  $\mathbf{w}_i$ 

Для прогнозирования временного ряда используется авторегрессионная модель порядка  $t_0-1$ :

$$X_{t_0} = \mu + \psi_1 X_{t_0-1} + \ldots + \psi_{t_0-1} X_1 + u_{t_0}, \qquad u_t \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2), \quad \psi_p \neq 0.$$

Обозначим полученный прогноз  $\widehat{X_{t_0}}$ . Оптимальность прогноза будем понимать в смысле среднего квадратичного отклонения:

$$\min_{\psi_1,\dots,\psi_{t_0-1}} E(\widehat{X_{t_0}} - y_0)^2.$$

# 3 Вычислительный эксперимент

Целью эксперимента является сравнение различных стратегий снижения размерности целевого пространства. Важной его частью является изучение результатов алгоритма прогнозирования временного ряда, применённого к элементам пространства фазовых траекторий и траекторного подпространства меньшей размерности.

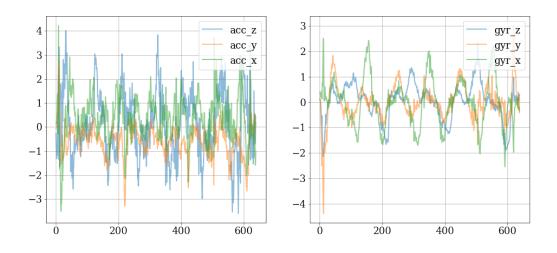


Рис. 2: Данные акселерометра и гироскопа

Первоначальные данные представляют собой набор видеороликов, на которых выполняются различные движения руками (циклические и хаотические), а также показания акселерометра и гироскопа частотой в 100 Герц, закреплённых на одной из рук. Далее по видеоряду с помощью фреймворка alphapose [18, 19, 20] получаются координаты конечностей, а именно 68 ключевых точек. Затем из полученного временного ряда исключаются сильно скореллированные компоненты. После этого полученные многомерные временные ряды приводятся к одной временной шкале с помощью удаления элементов более длинного временного ряда.

Перед началом эксперимента зафиксируем следующие переменные: N — размерность траекторного пространства, k — число ближайших соседей, рассматриваемых в ССМ,  $n_{tr}$  — размер обучающей выборки,  $E_{vid}$  — число признаков, полученных из видеоряда, которые будут использованы в алгоритме. Для каждой пары компонент, взятых из разных временных рядов, применим метод ССМ. В результате получим матрицу корреляций, в которой на i-ой строке и j-ом столбце стоит коэффициент корреляции Пирсона между i-ой компонентной "приборного" временного ряда и j-ой компонентой ряда, восстановленного по видео. После этого для каждого целевого признака выбираем  $E_{vid}$  видео-признаков, обладающих максимальной корреляцией в соответствующей строке. Затем на основе этих признаков обучается алгоритм.

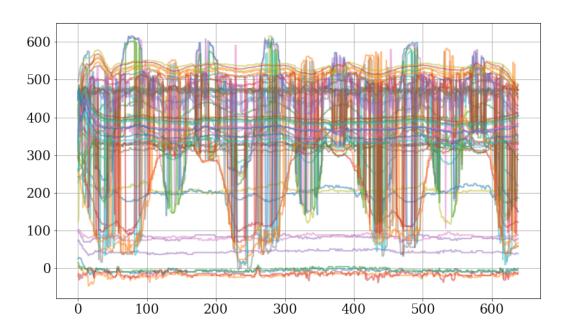


Рис. 3: Данные кейпоинтов, полученные по видео

Таблица 1: Сравнение ошибки (MSE) предсказательной модели, применённой в траекторном пространстве и в его подпространстве, полученном ССМ

	acc_z	acc_y	acc_x	gyr_z	gyr_y	gyr_x
space	$1.053 \pm 2.223$	$0.401 \pm 0.833$	$0.483 \pm 0.825$	$0.084 \pm 0.537$	$0.090 \pm 0.094$	$0.063 \pm 0.295$
subspace	$0.315 \pm 0.461$	$0.043 \pm 0.051$	$0.150 \pm 0.177$	$0.001 \pm 0.001$	$0.015 \pm 0.031$	$0.001 \pm 0.003$

## 4 Анализ ошибки

Для начала сравним качество предсказаний прогностической модели, применённой в траекторном пространстве и его подпространстве. В таблице 1 представлены среднеквадратичная ошибки предсказаний значений акселерометра и гироскопа по каждой из осей и их стандартные отклонения. На ней видно, что прогностическая модель, применённая в траекторном подпространстве, даёт более точные предсказания, поскольку большинство признаков исходного признакового пространства неинформативно.

Далее, рассмотрим различные методы снижения размерности траекторного пространства. В таблице 2 видно, что добавление данных из видеоряда повышает качество модели предсказания.

Таблица 2: Среднеквадратичное отклонение между истинными показаниями устройств и предсказаниями, полученными с помощью одного из методов снижения размерности

	Метод				
		CCM	PLS	CCA	Naive
Целевой признак					
cyclic	acc_z	0.163	0.040	0.116	0.141
	$acc_y$	0.009	0.007	0.011	0.008
	acc_x	0.044	0.045	0.089	0.049
	gyr_z	0.000	0.001	0.001	0.001
	gyr_y	0.002	0.004	0.005	0.003
	gyr_x	0.009	0.004	0.004	0.003
chaotic	acc_z	0.315	0.416	0.416	0.331
	acc_y	0.043	0.045	0.429	0.055
	acc_x	0.150	0.177	0.221	0.143
	gyr_z	0.001	0.002	0.003	0.003
	gyr_y	0.015	0.022	0.061	0.026
	gyr_x	0.001	0.013	0.015	0.008

### 5 Заключение

TODO

# Список литературы

- [1] G. Sugihara, B. Grenfell, and R. M. May. Distinguishing error from chaos in ecological time series. *Phil. Trans. Roy. Soc. London B*, 330(1257):235–51, 1990.
- [2] George Sugihara and Robert M May. Nonlinear forecasting as a way of distinguishing chaos from measurement error in time series. *Nature*, 344(6268):734–741, 1990.
- [3] Nina Golyandina and D Stepanov. Ssa-based approaches to analysis and forecast of multidimensional time series. In proceedings of the 5th St. Petersburg workshop on simulation, volume 293, page 298. St. Petersburg State University St. Petersburg, Russia, 2005.
- [4] Nina Golyandina, Vladimir Nekrutkin, and Anatoly A Zhigljavsky. *Analysis of time series structure: SSA and related techniques.* CRC press, 2001.
- [5] Anatoly Zhigljavsky. Singular spectrum analysis for time series: Introduction to this special issue. *Statistics and its Interface*, 3(3):255–258, 2010.
- [6] Карина Равилевна Усманова, ЮИ Журавлёв, КВ Рудаков, and ВВ Стрижов. Аппроксимация фазовой траектории квазипериодических сигналов методом сферической регрессии. Вестник Московского университета. Серия 15: Вычислительная математика и кибернетика, (4):40–46, 2020.
- [7] Th Alexandrov and N Golyandina. Automatic extraction and forecast of time series cyclic components within the framework of ssa. In *Proceedings of the 5th St. Petersburg Workshop on Simulation*, pages 45–50. St. Petersburg State University St. Petersburg, 2005.
- [8] Карина Равилевна Усманова and Вадим Викторович Стрижов. Модели обнаружения зависимостей во временных рядах в задачах построения прогностических моделей. Системы и средства информатики, 29(2):12–30, 2019.
- [9] Roman Rosipal. Nonlinear partial least squares an overview. Chemoinformatics and advanced machine learning perspectives: complex computational methods and collaborative techniques, pages 169–189, 2011.
- [10] Roman Rosipal and Nicole Kramer. Overview and recent advances in partial least squares. In *International Statistical and Optimization Perspectives Workshop Subspace*, Latent Structure and Feature Selection, pages 34–51. Springer, 2005.
- [11] David R Hardoon, Sandor Szedmak, and John Shawe-Taylor. Canonical correlation analysis: An overview with application to learning methods. *Neural computation*, 16(12): 2639–2664, 2004.
- [12] S Joe Qin and Thomas J McAvoy. Nonlinear pls modeling using neural networks. Computers & Chemical Engineering, 16(4):379–391, 1992.
- [13] Hugo Hiden, Ben McKay, Mark Willis, and M Tham. Non-linear partial least squares using genetic programming. *Genetic programming*, pages 128–133, 1998.
- [14] Pei Ling Lai and Colin Fyfe. Kernel and nonlinear canonical correlation analysis. *International Journal of Neural Systems*, 10(05):365–377, 2000.

- [15] Galen Andrew, Raman Arora, Jeff Bilmes, and Karen Livescu. Deep canonical correlation analysis. In *International conference on machine learning*, pages 1247–1255. PMLR, 2013.
- [16] Elif Bulut and Erol Egrioglu. A new partial least square method based on elman neural network. American Journal of Intelligent Systems, 4(4):154–158, 2014.
- [17] George Sugihara. Nonlinear forecasting for the classification of natural time series. Philosophical Transactions of the Royal Society of London. Series A: Physical and Engineering Sciences, 348(1688):477–495, 1994.
- [18] Hao-Shu Fang, Shuqin Xie, Yu-Wing Tai, and Cewu Lu. RMPE: Regional multi-person pose estimation. In *ICCV*, 2017.
- [19] Jiefeng Li, Can Wang, Hao Zhu, Yihuan Mao, Hao-Shu Fang, and Cewu Lu. Crowdpose: Efficient crowded scenes pose estimation and a new benchmark. arXiv preprint arXiv:1812.00324, 2018.
- [20] Yuliang Xiu, Jiefeng Li, Haoyu Wang, Yinghong Fang, and Cewu Lu. Pose Flow: Efficient online pose tracking. In *BMVC*, 2018.