

# ODEs direction fields and approximations by ODE-Net

Vyacheslav Gorchakov

2021

# 1 Введение.

В данной лабораторной работе рассматриваются обыкновенные дифференциальные уравнения первого порядка. Рассматриваются такие уравнения как  $y' = y/x$ ,  $y' = -y/x$ ,  $y' = -x/y$ ,  $y' = (x + y)/(x - y)$ . Для каждого из данных уравнений строятся векторные поля и векторные потоки на фазовых портретах. Для поля направления строится его аппроксимация с помощью ODE-net.

## 2 Теория.

Обыкновенным дифференциальным уравнением первого порядка называется уравнение вида  $F(x, y, y') = 0$ , где  $F$  — известная функция трех переменных, определенная в области  $G$  из  $R_3$ ,  $x$  — независимая переменная из интервала  $(a, b)$ ,  $y(x)$  — неизвестная функция,  $y'(x)$  — ее производная.

Обыкновенные дифференциальные уравнения, разрешенные относительно производной, т.е. уравнения вида  $y' = f(x, y)$  называют уравнениями в нормальной форме.

Функция  $y = y(x)$  называется решением дифференциального уравнения, если она непрерывно дифференцируема на  $(a, b)$  и при всех  $x$  из  $(a, b)$  удовлетворяет уравнению  $F(x, y(x), y'(x)) = 0$ .

График решения дифференциального уравнения называют интегральной кривой дифференциального уравнения.

Для дифференциального уравнения  $y' = f(x, y)$ , правая часть которого  $f(x, y)$  и ее частная производная по  $y$  непрерывны в некоторой области  $D$  имеет место геометрическая интерпретация, называемая полем направлений.

Если через каждую точку  $(x, y)$  области  $D$  провести некоторый отрезок  $l(x, y)$  с угловым коэффициентом, равным значению правой части  $f(x, y)$  в точке  $(x, y)$ , то получится изображение, которое называется «полем направлений». Любая интегральная кривая  $y = y(x)$  в каждой своей точке  $(x, y(x))$  касается отрезка  $l(x, y)$ .

Если дифференциальное уравнение первого порядка  $y' = f(x, y)$ , имеет решение, то решений у него, вообще говоря, бесконечно много и эти решения могут быть записаны в виде  $y = y(x, C)$ , где  $C$  — произвольная константа.

Выражение  $y(x, C)$  называют общим решением дифференциального уравнения 1-го порядка:

при всех допустимых значениях  $C$  функция  $y = y(x, C)$  является решением уравнения  $y'(x, C) = f(x, y(x, C))$ ;

для любого наперед заданного решения  $y=f(x)$  найдется такое значение константы  $C$ ,  $C = *$ , что  $y(x, C^*) = f(x)$ .

Поле направлений, совокупность точек плоскости, в каждой из которых задано определённое направление, изображающееся обычно стрелкой (небольшим отрезком), проходящей через данную точку. Если дано уравнение  $y' = -f(x, y)$ , то в каждой точке некоторой области плоскости известно значение углового коэффициента  $k = f(x_0, y_0)$  касательной к интегральной кривой, проходящей через эту точку; направление касательной можно изобразить стрелкой (небольшим отрезком).

Таким образом, это дифференциальное уравнение определяет П. н.; наоборот, П. н., заданное в некоторой области плоскости  $xOy$ , определяет дифференциальное уравнение вида  $y' = f(x, y)$ . Проводя достаточно густую сеть изоклин [линий одинакового наклона П. н.  $f(x, y) = C$ , где  $C$  — постоянная], можно приближённо построить

семейство интегральных кривых как совокупность линий, имеющих в каждой своей точке направление, совпадающее с направлением поля (метод изоклин).

## 3 Эксперименты.

### 3.1 Поля направлений.

Используется библиотека `sympy` для построения полей направлений рассматриваемых дифференциальных уравнений.

**Спираль** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} -1 & -10 \\ 10 & -1 \end{bmatrix}$

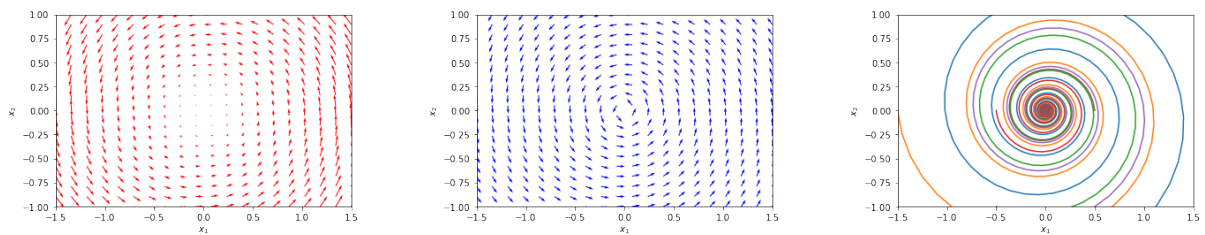


Рис. 1

**Центр.** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$

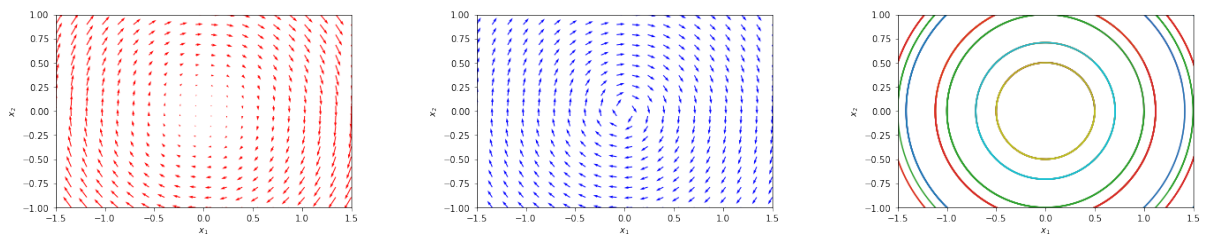


Рис. 2

**Седло.** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} -4 & -3 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$

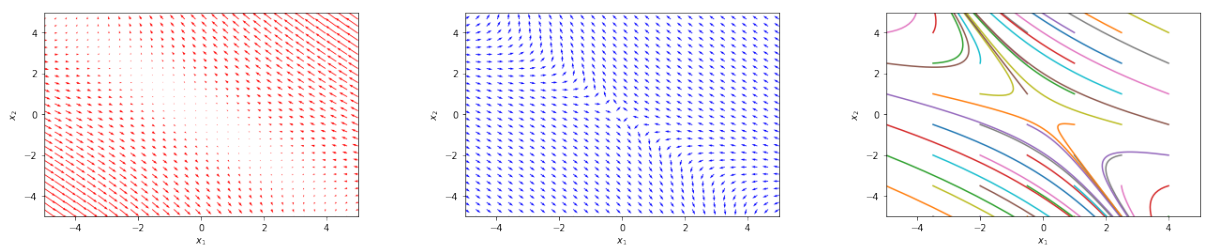


Рис. 3

**Узел (node)** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$

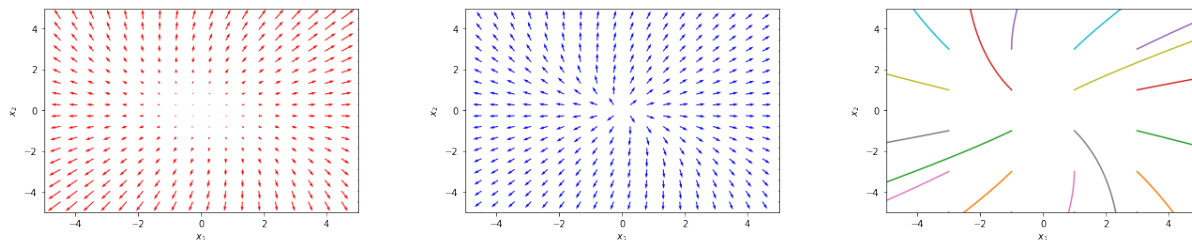


Рис. 4

**Improper node** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

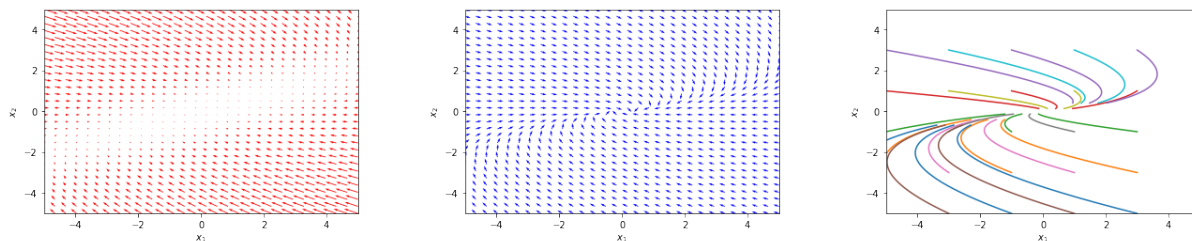


Рис. 5

**Star** Матрица модели для построения:  $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

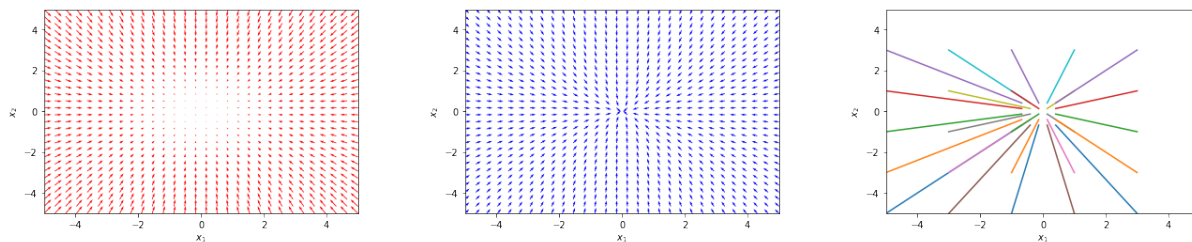


Рис. 6

### 3.2 Аппроксимации с помощью ODE-Net на примере спирали.

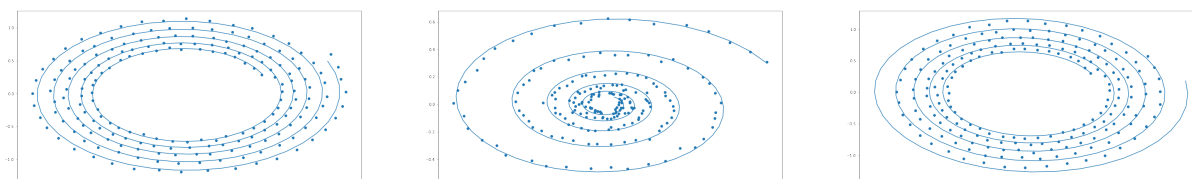


Рис. 7