# Методы второго порядка для дистрибутивной оптимизации

Исламов Рустем, Научный руководитель: Питер Рихтарик

16 декабря 2020 г.

## Введение

## Проблема

Скорость роста размеров датасэтов очень большая, современные технологии не позволяют обрабатывать такие объемы данных на одном устройстве эффективно.

#### Возможное решение

Использование нескольких устройств, которые общаются через общий сервер.

# Проблемы дистрибутивной оптимизации

#### Communication bottleneck

Наиболее узким местом в дистрибутивной оптимизации является передача данных на сервер и обратно. Обмен данными стоит намного дороже, чем локальные вычисления.

## Возможное решение

Использование различных алгоритмов сжатия/кодирования информации, которые требует меньшего число бит при передаче информации на сервер.

# Существующие методы дистрибутивной оптимизации

#### Методы первого порядка

- Вычисление градиента требует малых затрат;
- Существуют разнообразные эффективные методы сжатия градиента;
- Не теряется линейная скорость сходимости в сильно выпуклом случае.

#### Возможное улучшение

Использование методов второго порядка для ускорения.

## Постановка задачи

#### Минимазиция эмпирического риска

$$\min_{w \in \mathbb{R}^d} \left[ F(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f_i(w) \right], \tag{1}$$

где f<sub>i</sub> имеет вид

$$f_i(w) = \frac{1}{m_i} \sum_{i=1}^{m_i} \ell_i(w, x_{ij}, y_{ij}).$$
 (2)

 $\ell_i$  — функция потерь, которую использует і-ый worker  $(x_{ij},y_{ij})$  — элемент выборки і-го датасэта.

# Предположения

#### Необходимые предположения

- Используются линейные модели  $\ell_i(w, x, y) = \varphi(yw^\top x)$ ;
- Все функции  $f_{ij}(w) = \ell_i(w, x_{ij}, y_{ij})$  являются сильными выпуклыми с константой  $\mu$ ;
- $\bullet$  Все функции  $f_{ij}$  имеют липшицевый Гессиан с константой H

$$\|\nabla^2 f_{ij}(u) - \nabla^2 f_{ij}(v)\| \le H\|u - v\|.$$
 (3)

## Фреймворк

- Считаем, что данные хранятся на сервере, доступ к которому имеют все worker-ы;
- Каждому worker-у соответствуют свои собственный элементы выборки.

## Базовый алгоритм

## MaxCoefficient Newton Method (MCNM)

```
Initialize: Choose starting iterates x^0 \in \mathbb{R}^d
for k = 0, 1, 2, \dots do in parallel
      broadcast x^k to all workers \leftarrow master node
      for i = 0, 1, ... n do
                                                             \leftarrow i-th node
            compute \alpha_{ii}^k = \varphi_{ii}''(y_{ij}w^\top x^k)
            compute \beta_i^k = \max_{i \in [m, l]} \alpha_{ij}^k
            broadcast \beta_i^k to master node
      end for
     B_i^k = \frac{\beta_i^k}{m_i} \sum_{i=1}^{m_i} x_{ij} x_{ij}^T
     x^{k+1} = x^k - \left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n B_i^k\right]^{-1} \left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n \nabla f_i(x^k)\right]
end for
```

# Сходимость базового алгоритма

## Теорема 1.

При введенных допущениях на функции алгоритм MCNM обладает линейной скоростью сходимости, при этом скорость сходимости задается формулой

$$\|\mathbf{x}^{k+1} - \mathbf{x}^*\| \le \frac{C\|\mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*\|}{\mu n} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \|\mathbf{x}_{ij}\|^2,$$
 (4)

где 
$$C=\max_{i\in[n]}\sup_{x\in\mathbb{R}^d}\left|\beta_i(x)-\int\limits_0^1\alpha_i[x^*+\tau(x-x^*)]d\tau\right|$$
 определяет окрестность локальной сходимости.

## Эксперименты с базовым алгоритмом

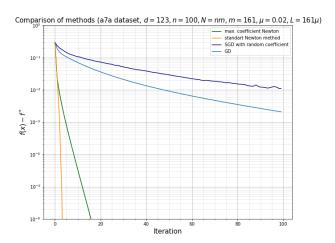


Рис.: Сравнение MCNM со стандартным NM, GD и CGD.

# Модификация базового алгоритма

## Дополнительное предположение

Временно считаем, что  $\mathbf{x}^*$  — оптимальное решение — известно.

# Scaled MaxCoefficient Newton Method (SMCNM)

```
Initialize: Choose starting iterates x^0 \in \mathbb{R}^d
for k = 0, 1, 2, \dots do in parallel
       broadcast x^k to all workers \leftarrow master node
       for i = 0, 1, ..., n do
                                               \leftarrow i-th node
            compute \alpha_{ij}^k = \varphi_{ij}''(y_{ij}w^\top x^k)
            compute \beta_i^k = \max_{i \in [m_i]} \frac{\alpha_{ij}^k}{\alpha_{ij}(x^*)}
            broadcast \beta_i^k to master node
       end for
      B_i^k = \frac{\beta_i^k}{m_i} \sum_{i=1}^{m_i} \alpha_{ij}(x^*) x_{ij} x_{ij}^T
      x^{k+1} = x^k - \left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n B_i^k\right]^{-1} \left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n \nabla f_i(x^k)\right]
```

# Сходимость модифифицированного базового алгоритма

#### Теорема 2.

При введенных допущениях на функции алгоритм SMCNM обладает локальной квадратичной сходимостью, при этом скорость сходимости задается формулой

$$\|\mathbf{x}^{k+1} - \mathbf{x}^*\| \le \frac{C}{\mu} \|\mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*\|^2,$$
 (5)

где

$$C = H \sum_{j=1}^{n} \left( \frac{1}{\min_{i} \{\alpha_{ij}(x^{*}) \|a_{ij}\|^{2}\}} + \frac{1}{2\alpha_{ij}(x^{*}) \|a_{ij}\|^{2}} \right).$$
 (6)

## Сравнение SMCNM и MCNM

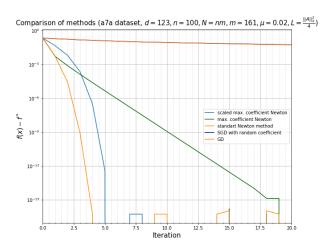


Рис.: Сравнение базового MNCM, Scaled MCNM и стандартного NM.

## Дальнейшие исследования

- Убрать предположение знания w\* для SMCNM, построить последовательность  $\gamma_{ii}^{k}$ , которая будет сходится к  $\alpha_{ij}(x^{*})$  при k  $\stackrel{\infty}{\longrightarrow}$ ;
- Обобщить фреймворк на исходный случай: каждый worker имеет свой собственный датасэт.

## Литература

- A Distributed Second-Order Algorithm You Can Trust, C. Dünner, A. Lucchi, M. Gargiani, A. Bian, T. Hofmann, M. Jaggi, Proceedings of Machine Learning Research, 2018;
- Quasi-Newton methods for deep learning: forget the past, just sample, A. S. Berahas, M. Jahani, P. Richtárik, and M Takáč, 2020;
- Stochastic subspace cubic Newton method, F. Hanzely, N. Doikov, P. Richtárik and Yu. Nesterov, ICML 2020;
- Tighter theory for local SGD on identical and heterogeneous data, A. Khaled, K. Mishchenko and P. Richtárik, AISTATS 2020;
- Stochastic Newton and cubic Newton methods with simple local linear-quadratic rates, D. Kovalev, K. Mishchenko and P. Richtárik, NeurIPS 2019;
- Unified analysis of stochastic gradient methods for composite convex and smooth optimization, A. Khaled, O. Sebbouh, N. Loizou, R. M. Gower, and P. Richtárik, 2020.