

Specyfikacja wymagań dla programu

Todo list

Aleksander Kowalczyk

| | | |
|-------|---|----|
| 1. | Wstęp | 3 |
| 1.1 | Cel dokumentu | 3 |
| 1.2 | Opis ogólny programu..... | 3 |
| 1.3 | Zastosowane pojęcia i skróty | 3 |
| 2. | Opis programu | 4 |
| 2.1 | Komunikacja z użytkownikiem..... | 4 |
| 2.2 | Interfejs użytkownika..... | 4 |
| 2.2.1 | Rozmiar okien | 4 |
| 2.2.1 | Główne okno aplikacji | 4 |
| 2.2.3 | Okno dialogowe tworzenia/edycji notatki | 5 |
| 2.2.4 | Okno dialogowe usunięcia notatki..... | 5 |
| 2.2.5 | Kolorystyka w programie..... | 6 |
| 2.3 | Użytkowane dane | 7 |
| 2.3.1 | Format | 7 |
| 2.4 | Pozostałe wymagania нефункционалне..... | 7 |
| 3. | Wymagania funkcjonalne | 8 |
| 3.1 | Przegląd notatek | 8 |
| 3.2 | Tworzenie nowych notatek | 8 |
| 3.3 | Edycja notatek | 8 |
| 3.4 | Usuwanie notatek..... | 9 |
| 4. | sytuacje wyjątkowe..... | 10 |
| 4.1 | Niepoprawne dane | 10 |
| 4.1.1 | Brak wprowadzonych danych | 10 |
| 4.1.2 | Wprowadzenie zbyt długich danych | 10 |
| 4.2 | Maksymalna ilość notatek..... | 10 |
| 4.3 | Niepoprawne wczytanie listy zapisanych notatek..... | 10 |

1. WSTĘP

1.1 Cel dokumentu

Niniejszy dokument jest przedstawieniem specyfikacji wymagań dla aplikacji komputerowej pt. "Todo list"

1.2 Opis ogólny programu

Todo list to aplikacja komputerowa umożliwiająca przechowywanie notatek tekstowych z uwzględnieniem dni tygodnia – każda notatka ma przypisany sobie nagłówek, dzień oraz samą treść notatki. Aplikacja posiada graficzny interfejs użytkownika umożliwiający mu tworzenie, przeglądanie, edycje oraz usuwanie notatek.

1.3 Zastosowane pojęcia i skróty

- **GUI** – (ang. Graphical user interface) graficzny interfejs do komunikacji z użytkownikiem
- **AxB** – okno rozmiarów: A szerokości na B wysokości
- **Nieaktywny przycisk** - przycisk, który z jakiegoś powodu został zablokowany – nie da się go nacisnąć i wykonać funkcjonalności z nim związanych

2. OPIS PROGRAMU

2.1 Komunikacja z użytkownikiem

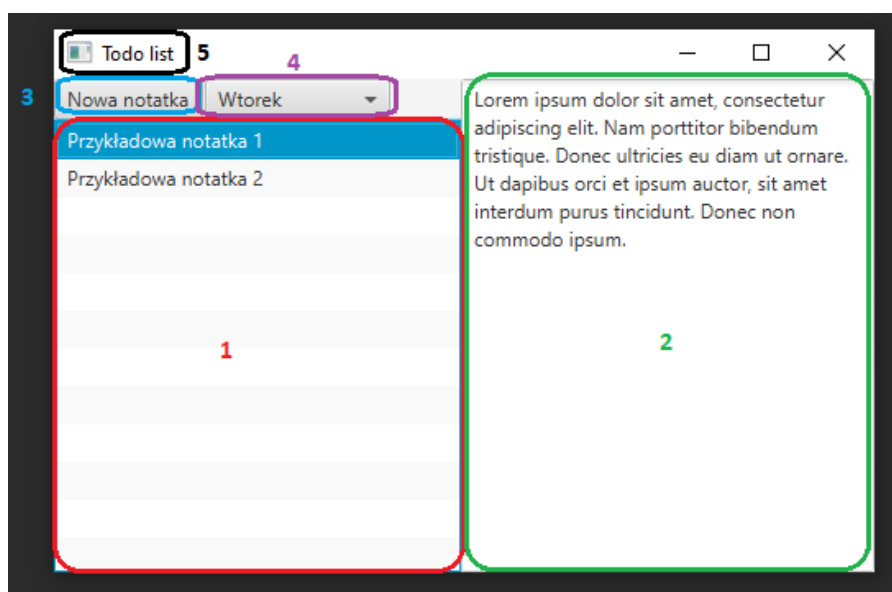
- Użytkownik ma dostęp do funkcjonalności programu poprzez GUI
- Do Komunikacji wystarczają urządzenia wejścia: klawiatura, mysz oraz wyjścia: monitor

2.2 Interfejs użytkownika

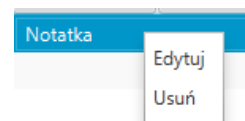
2.2.1 Rozmiar okien

- Główne okno aplikacji ma rozmiary 500x300 pixeli
- Okna dialogowe do tworzenia/edycji i usuwania notatek mają wymiary kolejno 600x300 pixeli i 300x40 pixeli
- Użytkownik nie ma możliwość zmiany rozmiaru okna głównego ani żadnego z okien dialogowych

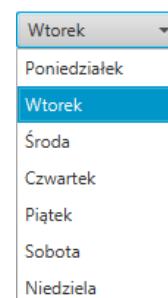
2.2.1 Główne okno aplikacji



Rysunek 1 główne okno aplikacji



Rysunek 2 menu kontekstowe

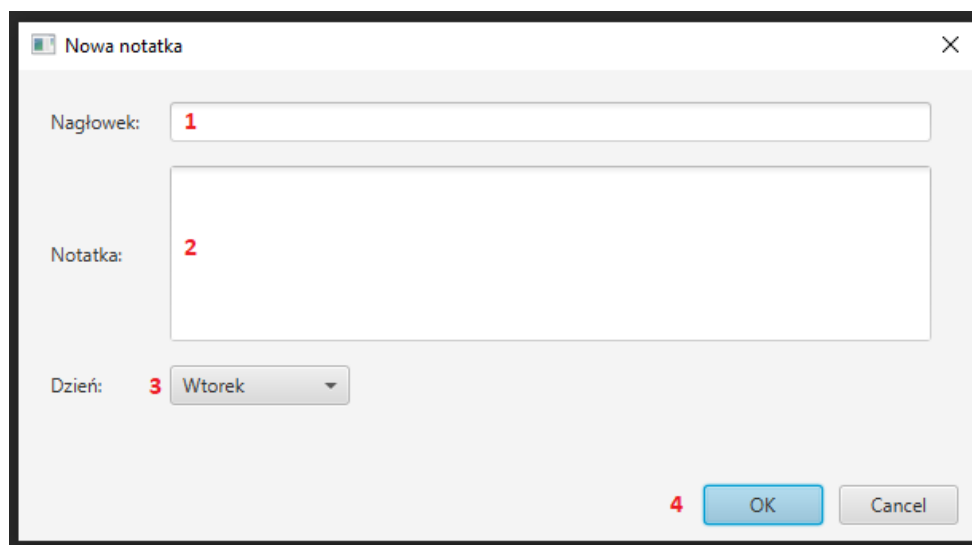


Rysunek 3 Wysuwana lista dni tygodnia

- 1) Lista nagłówków notatek na dany dzień tygodnia
 - a. Przyciśnięcie prawym klawiszem myszy na wybrany nagłówek powoduje pojawienie się menu kontekstowego z opcjami: „Edytuj”, „Usuń” (rys. 2)
- 2) Treść notatki – widoczna po naciśnięciu na dany nagłówek
- 3) Przycisk otwierający dialog tworzenia nowej notatki
- 4) Wysuwana lista dni tygodnia (rys. 3)
- 5) Nazwa okna zgodna z nazwą aplikacji pt. „Todo list”

2.2.3 Okno dialogowe tworzenia/edycji notatki

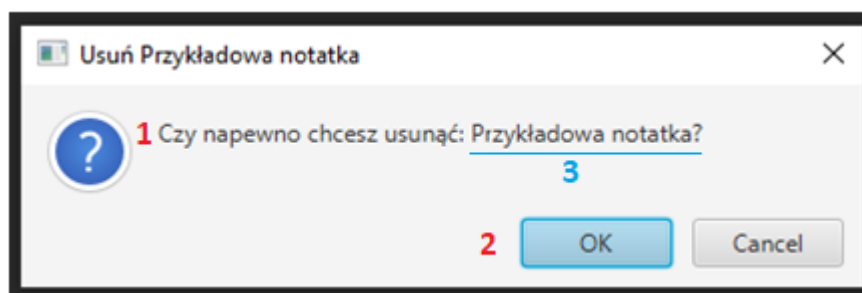
- Okno dialogowe wygląda tak samo przy tworzeniu nowej notatki jak i przy edytowaniu już istniejącej, jedyna zmiana to tytuł okna: "Nowa notatka" przy tworzeniu, "Edytuj notatkę" przy edytowaniu
- Dane(format) możliwe do wprowadzenia w oknie zostały opisane w punkcie: 2.3.1



Rysunek 4 Okno dialogowe tworzenia/edycji notatki

1. Pole tekstowe nagłówka notatki
2. Pole tekstowe treści notatki
3. Wysuwana lista dni tygodnia (rys. 3)
4. Przyciski zamykające dialog, ich działanie zostało opisane w punkcie 3.2 oraz 3.3

2.2.4 Okno dialogowe usunięcia notatki



Rysunek 5 Okno dialogowe usunięcia notatki

1. Treść zapytania okna dialogowego
2. Przyciski zamykające dialog, ich działanie zostało opisane w punkcie 3.4
3. Treść nagłówka usuwanej notatki

2.2.5 Kolorystyka w programie

- Cały tekst w programie domyślnie jest koloru czarnego

I) Dokładne wartości kolorów:

- Czarny: #000000
- Biały: #FFFFFF
- Ciemny biały: #F9F9F9
- Jasny niebieski: #D9EAF1
- Przyciemniany jasny niebieski: #A4CDE1
- Niebieski: #0096C9
- szary: #E4E4E4

II) Główne okno aplikacji

- Lista nagłówków notatek (rys.1 p.1): każde pole nagłówka (oraz miejsca na która można dodać kolejne nagłówki) posiadają tło o kolorze białym lub ciemnym białym, zaczynając od białego (kolejno od góry) naprzemiennie
 - W przypadku gdy nie ma nagłówków do wyświetlenia całe pole przeznaczone na listę nagłówków zostają wypełnione kolorem białym
 - Po zaznaczeniu nagłówka pole jego tła zmienia kolor na niebieski a tekst na białym
- Tło przycisków (rys.1 p.3, p.4) jest koloru szarego
 - Po naciśnięciu przycisku p.4, otwiera się lista dni tygodnia na tle o kolorze białym. Po najechaniu na dany dzień tło pola tego dnia zmienia kolor na niebieski a tekst na białym
- Pole treści notatki (rys.1 p.2) jest koloru białego

III) Okno dialogowe tworzenia/edycji notatki

- Tło okna jest koloru ciemno białego
- Pola tekstowe (rys.4 p1, p.2) są koloru białego
- Przycisk wysuwanej listy (rys.4 p.3): Wygląda oraz działa tak jak przycisk z rys.1.p4 opisany w punkcie I)
- Przyciski zamykające dialog (rys.4.p4):
 - "OK"- w przypadku gdy nie wprowadzono poprawnych danych (poprawność danych opisano w rozdziale 4.1) tło przycisku ma kolor jasno Niebieskiego natomiast gdy wprowadzono poprawne dane: przyciemniany jasno niebieski
 - "Cancel" – posiada tło o kolorze szarym

IV) Okno dialogowe usunięcia notatki

- Tło okna jest koloru ciemno białego
- Przyciski zamykające dialog (rys.5 p.2) wyglądają oraz działają tak jak przyciski (rys.4 p.4) opisane w punkcie II)

2.3 Użytkowane dane

2.3.1 Format

- Program opiera się na notatkach, są to obiekty posiadające 3 własności:
 - Nagłówek – ciąg znaków, nie dłuższy niż 30 znaków i nie krótszy niż 1 znak
 - Treść – ciąg znaków, nie dłuższy niż 300 znaków i nie krótszy niż 1 znak
 - Dzień – jeden z siedmiu dni tygodnia, wybierany z gotowej listy dni (rys. 3)

2.4 Pozostałe wymagania niefunkcjonalne

- Program pozwala na przechowywanie maksymalnie po 11 notatek na każdy dzień tygodnia

3. WYMAGANIA FUNKCJONALNE

3.1 Przegląd notatek

- Na liście z rys.1 p1. Widoczne są nagłówki notatek. Naciśnięcie nagłówku lewym przyciskiem myszy powoduje zaznaczenie nagłówka (tło zmienia kolor na niebieski, a tekst na biały) a w polu rys.2 p.2 pojawia się dokładna treść notatki
- Notatki zostały podzielone na odpowiadające im dni tygodnia
- Po zmianie wartości z wysuwanej listy dni tygodnia (rys1. p.3) lista nagłówków zostaje zaktualizowana - wyświetlone zostają nagłówki odpowiadające wybranemu dniu, a pierwszy od góry zostaje automatycznie zaznaczony

3.2 Tworzenie nowych notatek

- Naciśnięcie przycisku: "Nowa notatka" znajdującego się w głównym oknie aplikacji (rys.3 p.3), powoduje otwarcie się nowego okna dialogowego (rys.4) o tytule "Nowa notatka"
- Okno dialogowe do czasu zamknięcia blokuje wszelką interakcję z resztą programu
- W skład okna dialogowego wchodzi 3 pola umożliwiające zamienne wartości obiektu notatki (2.3.1) oraz przyciski "OK" i "cancel"
- Pola tekstowe dla nagłówka i treści notatki są domyślnie puste
- Domyślnie wybrany dzień z listy dni tygodnia, to dzień który był wybrany w oknie głównym w momencie naciśnięcia przycisku "Nowa notatka"
- Naciśnięcie przycisku zamknięcia okna lub "cancel" powoduje zamknięcie okna dialogowego, a wprowadzana zawartość zostaje utracona
- Działanie programu na skutek wprowadzenia błędnych danych (2.3.1) zostało opisane w p.5
- Naciśnięcie przycisku "OK" w przypadku wprowadzenia poprawnych danych, powoduje zamknięcie okna dialogu, wybranie w oknie głównym dnia do którego została przypisana notatka oraz zaznaczenie nagłówka i wyświetlenie treści notatki

3.3 Edycja notatek

- Naciśnięcie przycisku "Edytuj" menu kontekstowego w głównym oknie aplikacji (rys. 1 p.1.a) na wybranym nagłówku notatki powoduje otwarcie się nowego okna dialogowego (rys.4) o tytule "Edytuj notatkę"
- Okno dialogowe oraz jego funkcjonalności zachowują się identycznie jak okno tworzenia nowych notatek (3.1), z tą różnicą że wszystkie pola są wypełnione wartościami jakie posiada edytowana notatka (2.3.1), a przycisk "OK" powoduje zatwierdzenie zmiany wartości obiektu notatki, a nie stworzenie nowej

3.4 Usuwanie notatek

- Naciśnięcie przycisku "Usuń" menu kontekstowego w głównym oknie aplikacji (rys. 1 p.1.a) na wybranym nagłówku notatki powoduje otwarcie się nowego okna dialogowego (rys.5) o tytule "Usuń notatkę"
- W skład okna dialogowego wchodzi:
 - Tekst: "Czy na pewno chcesz usunąć: <tytuł wybranej notatki>"
 - Przyciski "OK" i "cancel"
- Naciśnięcie przycisku zamknięcia okna lub "cancel" powoduje zamknięcie okna dialogowego nie wprowadzając żadnych zmian
- Naciśnięcie przycisku "OK" powoduje usunięcie wybranej notatki oraz zamknięcie okna dialogowego

4. SYTUACJE WYJĄTKOWE

4.1 Niepoprawne dane

4.1.1 Brak wprowadzonych danych

- W oknach tworzenia oraz edycji notatek przycisk OK (rys. 4, p.4) jest nieaktywny, gdy nie wprowadzono żadnego tekstu w przynajmniej jednym z pól tekstowych:
 - pole tekstowe nagłówek notatki
 - pole tekstowe treści notatki

4.1.2 Wprowadzenie zbyt długich danych

- W oknach tworzenia oraz edycji notatek (rys.4) obydwa pola tekstowe zostały ograniczone do maksymalnej ilości znaków zgodnie z punktem 2.3.1
- Program blokuje możliwość wpisania w te pola większej ilości znaków – próby wprowadzenia kolejnych znaków nic nie zmieniają

4.2 Maksymalna ilość notatek

- W oknie głównym programu przycisk tworzący nową notatkę (rys.1 p.3) staje się nieaktywny, gdy ilość notatek dla wybranego dnia jest równa maksymalnej ilości notatek dla tego dnia.(p.2.4)
- Przycisk pozostaje nieaktywny do czasu usunięcia notatek/ki lub zmiany dnia tygodnia na taki w którym ilość notatek nie osiągnęła maksymalnego limitu dla tego wybranego dnia.

4.3 Niepoprawne wczytanie listy zapisanych notatek

Gdy podczas uruchomienia aplikacji lista notatek zostanie niepoprawnie wczytana, zamiast okna głównego aplikacji pojawi się okienko dialogowe o następujących właściwościach:

- Tytuł okna: "Błąd"
- Treść alertu okna dialogowego: "Wczytanie listy notatek nie powiodło się. Lista zostanie nadpisana"
- Przycisk "OK"

Po zamknięciu okna aplikacja uruchomi się normalnie. Przy próbie dodania nowej notatki, przechowywane dane zostaną nadpisane.