

Fundamentos de Programación

Consulte y responda las siguientes preguntas.

1° ¿Cómo funciona una computadora?

Necesita de 3 elementos: Un lugar donde guardar la información: Discos. Un lugar para procesar las instrucciones que recibe: Procesador y memoria. Dispositivos para interactuar con el usuario: Los periféricos como pantalla, teclado, escáner, impresora, etc.

2° ¿Qué entiende una computadora?

Un computador es una máquina electrónica capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil que está diseñada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática.

3° ¿Qué es el sistema binario?

El sistema binario es una técnica de numeración donde solo se utilizan dos dígitos, el 0 y el 1. Esta serie de símbolos se utiliza de acuerdo a ciertas reglas, para construir aquellos números que se consideran válidos.

4° ¿Que es un bit?

Un bit es un dígito del sistema de numeración binario, que se representa con dos valores, el 0 y el 1. En informática, bit es la unidad mínima de información.

5° ¿Que es un byte?

Se conoce como byte a la unidad básica de información empleada en la informática y las telecomunicaciones, equivalente a un conjunto ordenado y regular de bits (código binario), generalmente estipulado en 8. Es decir: 8 bits equivalen a un byte.

6° ¿Que es una variable en programación?

Forma usual de referirse al valor almacenado: esta separación entre nombre y contenido permite que el nombre sea usado independientemente de la información exacta que representa

7° ¿Que es una constante en programación?

Una constante es un número, un carácter o una cadena de caracteres que se puede utilizar como valor en un programa. Utilice las constantes para representar valores flotantes, enteros, de enumeración o de caracteres que no pueden modificarse

8° ¿Cuáles son los tipos de datos en programación?

Los tipos de datos comunes son: números enteros, números con signo (negativos), números de coma flotante (decimales), cadenas alfanuméricas, estados (booleano), etc.

9° Identifique cuales son las posibles variables según los requerimientos del sistema en la empresa que usted visitó

Productos: (Fecha_De_Vencimiento, Nombre, Cantidad, Laboratorio, Precio)

Proveedores: (Numero_De_Cedula, Nombre, Direccion, Correo_Electronico, Numero_De_Celular)

Clientes: (Numero_De_Celular, Nombre, Correo_Electronico)

10° ¿Que es pseudocódigo?

El pseudocódigo es una forma de escribir los pasos que va a realizar un programa de la forma más cercana al lenguaje de programación que vamos a utilizar posteriormente. Es como un falso lenguaje, pero en nuestro idioma, en el lenguaje humano y en español.

Gustavo Vitola