Avaliação IHC

Nome: Lucas Pimentel Quintão

Matrícula: 190016663

Site Escolhido: Prefeitura Municipal de São Carlos (http://www.saocarlos.sp.gov.br/)

1 - Introdução

A avaliação IHC é um momento onde o avaliador faz um julgamento de valor sobre a qualidade de uso e identifica problemas com a interface do sistema (BARBOSA, 2010). Desta forma, esta avaliação é de suma importância para garantir a qualidade do produto de software, permitindo com que a equipe de desenvolvimento possa entregar um produto de maior qualidade e robustez.

Sendo assim, é importante planejar a avaliação antes que seja executada, e para isso existem alguns frameworks que auxiliam nestas etapas. Durante este trabalho, farei uso do framework DECIDE proposto por Sharp, Rogers e Pierce (2007).

2 - Objetivos

Segundo o framework, é necessário que sejam estabelecidos objetivos para a avaliação, e junto deles devem ser propostas perguntas que deverão ser respondidas com o processo. No caso da avaliação do site da Prefeitura Municipal de São Carlos, os objetivos e as perguntas serão:

Objetivo	Perguntas
Identificar problemas de usabilidade e interação	 O usuário consegue operar o site da Prefeitura Municipal de São Carlos? Os usuários atingem seus objetivos ao utilizar o site da Prefeitura Municipal de São Carlos? Que problemas de IHC dificultam ou impedem que o usuário alcance seus objetivos no site? Qual o grau de dificuldade do usuário ao utilizar o site da Prefeitura? O usuário tem acesso a todas as
	informações oferecidas pelo sistema?

3 - Metodologia

Existem diversos métodos para se fazer a avaliação da qualidade de uso de um sistema, cada um destes métodos pode ser melhor utilizado dependendo dos objetivos e das condições da equipe de avaliação. Neste trabalho, farei uso da Avaliação Heurística, neste método os avaliadores buscam encontrar grandes problemas potenciais na interface baseando-se nas dez Heurísticas de usabilidade de Nielsen, sendo elas:

- Visibilidade de estado do sistema
- 2. Correspondência do sistema com o mundo real
- 3. Liberdade de controle fácil para o usuário
- 4. Consistência e padrões
- 5. Prevenção de erros
- 6. Reconhecimento ao invés de memorização
- 7. Flexibilidade e eficiência de uso
- Estética e design minimalista
- Ajude os usuários a reconhecerem, diagnosticarem e recuperarem-se de erros
- 10. Ajuda e documentação

Aliado a isso, com base no artigo proposto por Maciel et al (2004), irei seguir os passos de: classificar o problema, anotar na tabela, atribuir o grau de severidade e recomeçar novamente. Dessa forma, obtendo tabelas que irão prover todas as informações resultantes da avaliação.

4 - Questões Práticas

Conforme proposto no framework DECIDE, é necessário identificar e administrar questões práticas da avaliação. Neste caso, por se tratar de um trabalho individual, e partindo dos princípios do método proposto, haverá apenas um avaliador, sem a utilização de pesquisas com usuários.

5 - Avaliação

Seguindo com a metodologia apresentada obtive as seguintes tabelas:

5 - Prevenção de erros		
Verificação:	Grau de Severidade:	
O site mantém é projetado de maneira que evite o usuário de cometer erros?	() 0 – Sem importância () 1 - Cosmético () 2 – Simples	
	(X) 3 – Grave () 4 - Catastrófico	

Natureza do Problema: () - Barreira		
(X) - Obstáculo		
() - Ruído		
Perspectiva do Usuário: () - Problema Geral		
(X) - Problema Preliminar		
() - Problema Especial		
Perspectiva da Tarefa: (X) - Problema Principal		
() - Problema Secundário		
Perspectiva do Projeto: () - Problema falso		
() - Problema Novo		
(X) - Não se aplica		
Descrição do Problema:		
<u>Contexto</u> : O usuário entrou na secção de "Empresas", depois em "Fazenda/Finanças" e ao entrar no primeiro link "Alteração de dados cadastrais junto ao cadastro mobiliário municipal" foi levado a uma página de erro.		
Causa: Diversos links levando a páginas não existentes espalhados pelo site		
Efeito sobre a tarefa: Não foi capaz de concluí-la		
Correções possíveis: Remover links e secções do site desatualizadas ou atualizá-las.		

8 – Estética e design minimalista				
Verificação:	Grau de Severidade:			
O site evita a utilização de elementos desnecessários?	() 0 – Sem importância			
·	() 1 - Cosmético			
	(X) 2 – Simples			
	() 3 – Grave			
	() 4 - Catastrófico			
Natureza do Problema: () - Barreira				
() - Obstáculo				
(X) - Ruído				
Perspectiva do Usuário: (X) - Problema Geral				
() - Problema Preliminar				
() - Problema Especial				
Perspectiva da Tarefa: () - Problema Principal				
(X) - Problema Secundário				
Perspectiva do Projeto: () - Problema falso				
() - Problema Novo				
(X) - Não se aplica				
Descrição do Problema:				
Contexto: Ao acessar o site para buscar a secção de empresas o usuário teve dificuldades de encontrá-la.				
<u>Causa:</u> Excesso de elementos visuais e de informações na página principal.				
Efeito sobre o usuário: Frustação e confusão.				
Efeito sobre a tarefa: Perda de tempo.				
Correção possível: Diminuir a quantidade de informações na tela principal, removendo elementos desnecessários.				

6 - Conclusão

A partir do estudo feito, conclui-se que existem pontos específicos a serem melhorados no site da Prefeitura Municipal de São Carlos. Para que, dessa forma, o site ganhe uma maior qualidade de uso, assim, facilitando o trabalho de usuários que desejam realizar tarefas.

REFERENCIAS: BARBOSA, Simone; SILVA, Bruno. Interação Humano Computador. Rio de Janeiro. Elsevier Editora Ltda. 2010

MACIEL, Cristiano; NOGUEIRA, José; CIUFFO, Leandro; GARCIA, Ana. Avaliação Heurística de sítios na web. Rio de Janeiro. 2004.