



30 Minuten

Übung 03.03 Audioplayer

Programmiere einen **Audioplayer**, den du über **Play / Pause Buttons** steuern kannst. Zeige jeweils die aktuelle **Abspielzeit in Sekunden** unterhalb des Players an.

Event zur Abspielzeit:

https://www.w3schools.com/tags/av_event_timeupdate.asp

Beispiellösung:



Bereits gespielt: 18 Sec.