



25 Minuten

Übung 02.03 Pluralisator

Im Englischen werden die meisten Pluralformen gebildet, indem ein 's' an das jeweilige Nomen angehängt wird (cat → cats).

Entwickle mit den Variablen `animal` und `number` ein Skript, das englische Tiernomen automatisch ins Plural setzt, wenn die Anzahl (`number`) grösser als 1 ist. Berücksichtige, dass jemand aus Jux auch 0 Tiere oder 'abc' Tiere eingeben könnte. Gib die Lösung als Satz in der Konsole aus.

Baue in dein Skript folgende **Ausnahmen** ein:

Mouse → Mice, Sheep → Sheep, Goose → Geese

Beispiellösung:

2 cats