



15 Minuten

# Übung 04.01 Ruf den Koch

In Übung 03.04 haben wir gelernt, wie Klassen mit JavaScript hinzugefügt werden können. Programmieren Sie in dieser Aufgabe den Button so, dass auf Knopfdruck der **Koch** erscheint und bei erneutem Drücken wieder **verschwindet**.

Tipp:

Verwende die vorgegebene Klasse `.hidden` in `style.css`

