

# JavaScript Einführung

nick.schneeberger@fhgr.ch

## Bedingungen

Sind wie Türsteher

Wenn die Bedingungen erfüllt sind, darfst du rein. Sonst bleibst du draussen.





### Bedingungen

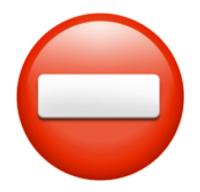
```
let alter = 17;
// falls
if (alter < 16 ){
  console.log("Leider bist du noch zu jung.");
// andernfalls
} else if (alter < 18){</pre>
  console.log("Du darfs Bier kaufen, aber keinen Schnaps");
// sonst
} else {
  console.log("Du darfs alles kaufen.");
```



#### Achtung: Leserichtung



```
let alter = 21;
if (alter > 16){
  let schnaps = false;
} else if (alter > 18){
  let schnaps = true;
console.log(schnaps)
```





Leserichtung immer von oben nach unten. Die erste erfüllte Bedingung wird genommen.



### Achtung: Leserichtung



```
let alter = 21;
if (alter > 18){
  let schnaps = true;
} else if (alter > 16){
  let schnaps = false;
console.log(schnaps)
```





Leserichtung immer von oben nach unten. Die erste erfüllte Bedingung wird genommen.





#### Bedingungen vergleichen ...

Grösser als Grösser gleich Gleich

alter > 17 alter >= 18 resultat == 5 (resultat === 5)

Kleiner als Kleiner gleich Ungleich

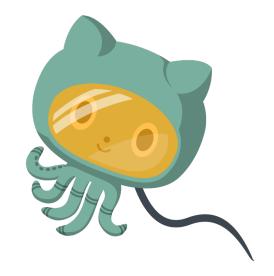
alter < 7 alter <= 6 resultat != 6

#### Mehrere Bedingungen prüfen

und oder



#### **Exkurs: Atom Shortcuts**



cmd / ctrl + click

→ Mehrere Cursor

markieren + cmd + d

→ Gleichen Audruck markieren (und ersetzen)

cmd / ctrl + shift + 7

→ Eine oder mehrere Zeilen auskommentieren

cmd / ctrl + shift + i

→ Aufräumen, Code automatisch einrücken

Dafür muss das Plugin 'Auto-Indent' installiert sein