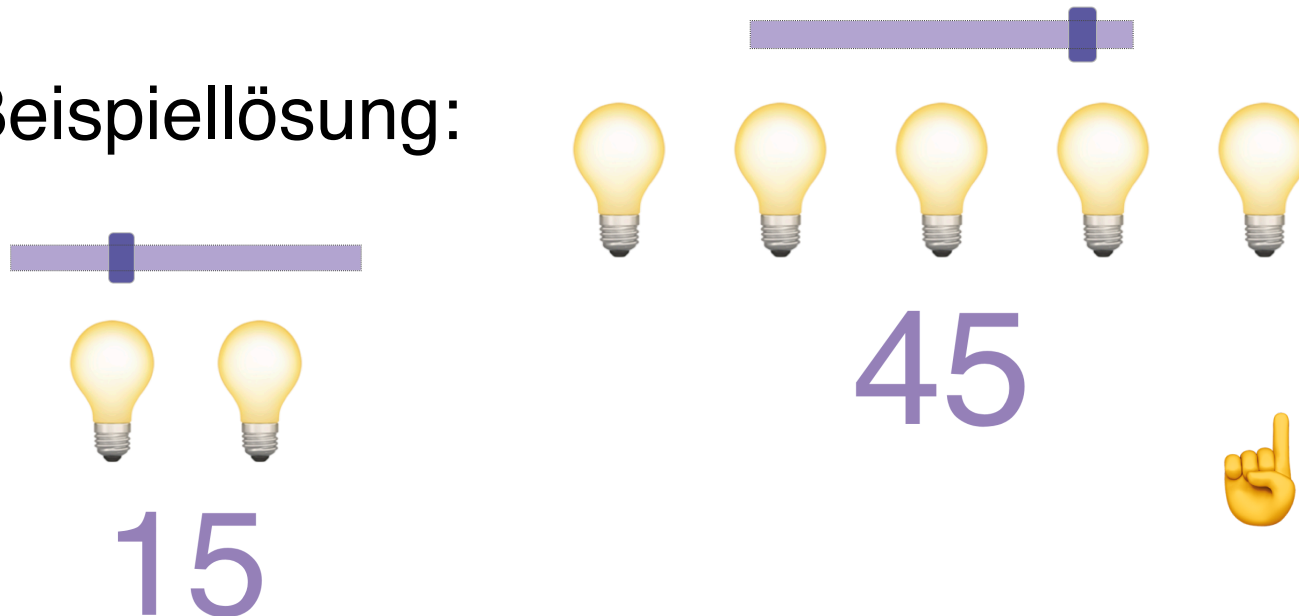




Übung 03.02 Dimmer

Programmiere einen Dimmer, der je nach Position des Sliders 1-5 Glühbirnen einblendet. Zeige den aktuellen Wert des Sliders dabei unterhalb der Glühbirnen an.

Beispiellösung:



Verwende `element.value`, um den Wert (Position) des Sliders auszulesen.