

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY
UNIVERZITA KOMENSKÉHO

**ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK - INTERAKTÍVNA
PREDNÁŠKA**

2015/2016

Tomáš Grešík

Monika Štrbová

Patrik Katrinec

Pavol Jeleník

Obsah

1. Úvod	3
1.1 Predmet špecifikácie	3
1.2 Rozsah a funkcie systému.....	3
1.3 Skratky a pojmy	3
1.4 Odkazy	3
1.5 Prehľad dokumentu.....	3
2. Celkový opis.....	4
2.1 Kontext systému	4
2.1.1 Softvérové rozhranie	4
2.1.2 Hardwarové rozhranie.....	4
2.2 Popis funkcií produktu.....	4
2.3 Triedy používateľov a ich vlastnosti	5
2.4 Budúce verzie systému	5
3. Špecifikácie požiadaviek	6
3.1 Webová časť aplikácie	6
3.1.1 Zadávanie otázok prednášajúceho	6
3.1.2 Vyhodnocovanie informácií.....	6
3.1.3 Zadávanie otázok prednášajúcemu	6
3.1.4 Odpoveď na anketové otázky.....	7
3.1.5 Prihlásenie administrátora	7
4. Ďalšie požiadavky	8
4.1 Dostupnosť	8
4.2 Bezpečnostné požiadavky	8

1. Úvod

1.1 Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia požiadaviek popisuje používateľské a funkčné požiadavky prvej verzie interaktívnej prednášky. Špecifikácia je určená pre tím, ktorý bude výsledný softvér implementovať. Bude slúžiť ako východisko pre vyhodnocovanie správnosti systému.

1.2 Rozsah a funkcie systému

Systém pre online interaktívnu prednášku. Systém bude poskytovať interakciu medzi prednášajúcim a poslucháčmi v prednáškovej miestnosti. Úlohou bude vytvoriť webovú aplikáciu, pomocou ktorej bude prednášajúci zadávať otázky, na ktoré poslucháči môžu odpovedať. Táto komunikácia bude fungovať aj v opačnom prípade – poslucháči zadávajú vlastné otázky, ktoré sa prednášajúcemu zobrazujú na premietacom plátne.

1.3 Skratky a pojmy

Interaktívny	umožňujúci vzájomnú komunikáciu, priamy vstup do programu alebo činnosti
Interakcia	vzájomné pôsobenie dvoch alebo viacerých činiteľov

1.4 Odkazy

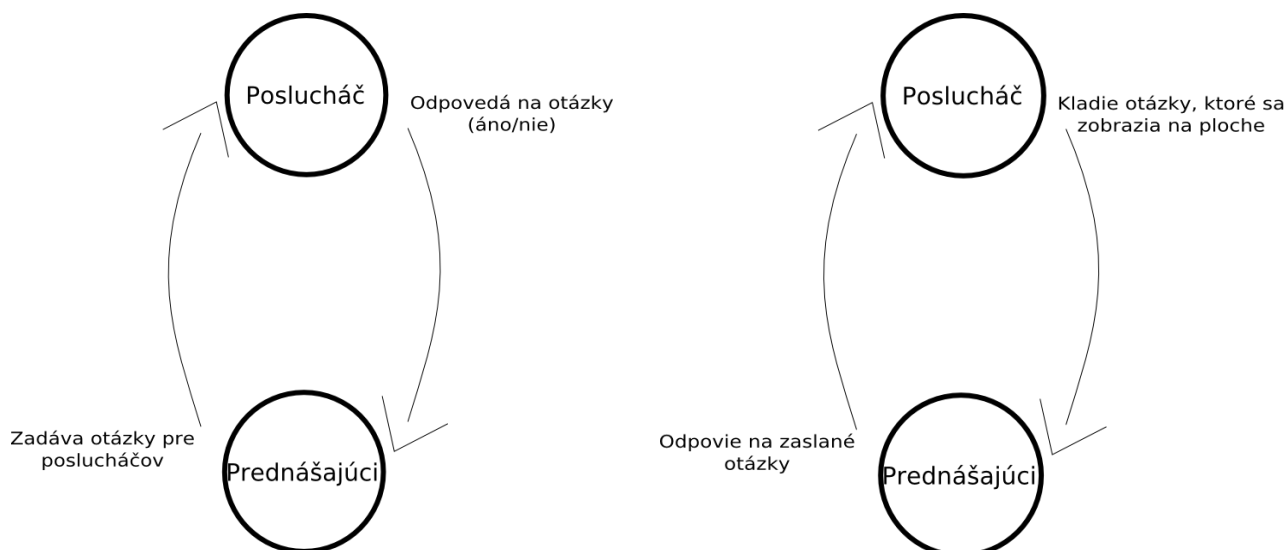
1.5 Prehľad dokumentu

V druhej kapitole tohto dokumentu sa dozvieme, na čo slúži aplikácia a ako bude pracovať. V tretej kapitole sa dočítame o jednotlivých častiach aplikácie a ich funkčnosti a v poslednej kapitole nájdeme kedy bude aplikácia dostupná a jej bezpečnostné požiadavky.

2. Celkový opis

2.1 Kontext systému

Aplikácia predstavuje systém na uľahčenie interakcie medzi poslucháčom a prednášajúcim. Diagramy zobrazujú obrazný prehľad, ako by mala interakcia približne vyzerieť. So systémom pracuje aj poslucháč aj prednášajúci.



2.1.1 Softvérové rozhranie

Interaktívna prednáška bude vytvorená ako web aplikácia v technológii Java Script a PHP. Používateľské rozhranie musí korektne fungovať v prehliadači Google Chrome. Webová aplikácia bude optimalizovaná pre mobilné zariadenia.

2.1.2 Hardwarové rozhranie

Prenášajúci bude pracovať s notebookom, poslucháči s notebook, s tabletom alebo s mobilným telefónom.

2.2 Popis funkcií produktu

Používateľ tejto aplikácie a zároveň poslucháč na prednáške napíše otázky zo svojej webovej aplikácie a prednášajúci na ňu počas prednášky môže kedykoľvek odpovedať. Poslucháči sa nemusia hlásiť, takto sa odpoveď dostane každému. Takisto používateľ a zároveň prednášajúci položí otázky prostredníctvom svojej webovej aplikácie a očakáva spätnú väzbu od svojich poslucháčov. Môže si tak overiť či na prednáške dávajú pozor. Prednášajúci môže zadať aj anketovú otázku, aby zistil

názory svojich poslucháčov a tie sa mu prehľadne ukážu na grafe, ktorá sa po skončení ankety vytvorí.

2.3 Triedy používateľov a ich vlastnosti

Trieda	Popis
Prednášajúci	Je fyzická osoba, ktorá tvorí prednášky a prednáša ich. Zadáva otázky pre poslucháčov, ktorým smerom sa má prednáška uberať. Je zároveň správca aplikácie a administrátor.
Poslucháč	Je fyzická osoba, ktorá pomocou aplikácie komunikuje a zadáva otázky, na ktoré sa chce opýtať prednášajúceho.

2.4 Budúce verzie systému

Náš systém bude otvorený pre budúce modifikácie pre ďalšie tímy.

3. Špecifikácie požiadaviek

3.1 Webová časť aplikácie

3.1.1 Zadávanie otázok prednášajúceho

3.1.1.1 Popis prípadu použitia

Označenie:	UC01	Názov:	Zadávanie otázok prednášajúceho	Priorita:	vysoká
Popis:		Prednášajúci bude môcť rozposielať otázky týkajúce sa preberanej látky poslucháčom.			

3.1.2 Vyhodnocovanie informácií

3.1.2.1 Popis prípadu použitia

Označenie:	UC02	Názov:	Vyhodnocovanie informácií	Priorita:	stredná
Popis:		Vytvorí sa koláčový graf, ktorý vyhodnotí anketu. Na webovom rozhraní sa zobrazujú otázky, ktoré zadali poslucháči prednášajúcemu.			

3.1.3 Zadávanie otázok prednášajúcemu

3.1.3.1 Popis prípadu použitia

Označenie:	UC03	Názov:	Zadávanie otázok prednášajúcemu	Priorita:	nízka
Popis:		Pomocou aplikácie bude môcť každý účastník prednášky zadať svoju otázku na prednášajúceho. Otázka sa následne zobrazí na webovom rozhraní prednášajúceho. Prednášajúci na položené otázky odpovedá ústne, tak isto sa do diskusie môžu zapojiť aj poslucháči, tiež ústne.			

3.1.4 Odpoveď na anketové otázky

3.1.4.1 Popis prípadu použitia

Označenie:	UC04	Názov:	Odpoveď na anketové otázky	Priorita:	nízka
Popis:		Účastníci prednášky si budú môcť vybrať jednu prípadne viac odpovedí na anketovú otázku položenú prednášajúcim. (podľa zadania otázky)			

3.1.5 Prihlásenie administrátora

3.1.5.1 Popis prípadu použitia

Označenie:	UC05	Názov:	Odpoveď na anketové otázky	Priorita:	vysoká
Popis:		Administrátor/prednášajúci sa prihlási a ako jediný má prístup k úprave obsahu stránky.			

4. Ďalšie požiadavky

4.1 Dostupnosť

Aplikácia bude dostupná kedykoľvek. Ak však nebude prebiehať prednáška, tak bude prázdna stránka.

4.2 Bezpečnostné požiadavky

Zabránenie vytvárania viacerých používateľských kont resp. prihlasovanie viac ako jedného účastníka na jedno mobilné zariadenie.