**(Uppgifterna kan göras i valfri ordning)**

Med hjälp av Node (eller direkt i Console i en webläsares dev tools):

1. Skapa en funktion "Area" som tar in två argument "bredd" och "höjd" och returnerar arean för en rektangel (bredd \* höjd). Anropa funktionen med några värden och skriv ut resultatet med console.log(...).

2. Ingen sida får vara negativ. Utöka funktionen med en if-sats som kontrollerar ifall bredden eller höjden är negativa, och returnera då 0 eller null istället.

3. Skriv ut talen 1-20 med hjälp av en for-loop.

4. Samma som uppgift 3, men med hjälp av en while-loop.

5. Samma som uppgift 3, fast talen 20 – 1 (alltså omvänd ordning).

6. Skapa en array med lite fint innehåll. Skapa en funktion “summeraLista” som tar en array som argument och räknar ut summan av alla värden i arrayen och returnerar det. Vad händer om arrayen innehåller något som inte är tal (t.ex. En sträng?).

7. Javascript är väldigt förlåtande. Skapa en variabel a som innehåller ett heltal och en variabel b som innehåller en sträng. Prova vad som händer när du kör a+b, a-b, b+a, b-a, b\*a, etc.

Med en hemsida:

1. Skapa en ny hemsida med HTML, blank CSS-fil och blank .JS-fil. Se till att css-filen importeras som förut och att javascript-filen laddas in via

**<script src="main.js"></script>**

 i slutet innan body-taggen avslutas.

Prova att lägga till exempelvis:

**document.body.innerHTML="<h1>Hejsan</h1>";**

**document.body.color="#FF0000";**

Hur ser sidan ut? Inspektera den i developer tools och jämför med den ursprungliga html-filen.

2. Ta bort koden ovan. Lägg själv till en rubrik (<h1>) och en knapp (<button>) i HTML-filen. Ge knappen ett onclick-attribut och hänvisa till en funktion, t.ex. **onclick=”minfunktion()”**. Skapa den funktionen i javascript-filen, se till att den ändrar på texten i h1-taggen.

Läs ett liknande exempel här: https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs\_events1

3. I HTML/CSS-kursen skapade vi en sida med ett formulär. Öppna den igen, eller skapa en ny sida med ett litet input-fält, en knapp, och en efterföljande <p>-tagg. När du trycker på knappen, skriv innehållet i input-fältet i p-taggen. Du kan använda **document.querySelector(“input”).value**för att komma åt textinnehållet.

4.