

File created: 17-Aug-89 14:12:04 {FS8:PARC:XEROX}<FOSTER>LISP>USERS>BITMAP-GALLERY.;12

changes to: (IL:VARS IL:BITMAP-GALLERYCOMS)
(IL:FNS IL:RBG)

previous date: 23-Mar-88 17:08:02 {FS8:PARC:XEROX}<FOSTER>LISP>USERS>BITMAP-GALLERY.;11

Read Table: XCL

Package: XCL-USER

Format: XCCS

; Copyright (c) 1987, 1988, 1989 by Gregg Foster. All rights reserved.

(IL:RPAQQ **IL:BITMAP-GALLERYCOMS**
(

;;; New file

```
(IL:DECLARE\ : IL:DONTCOPY (IL:PROPS (IL:BITMAP-GALLERY IL:MAKEFILE-ENVIRONMENT)
                                     (IL:BITMAP-GALLERY IL:FILETYPE))
  (IL:COMS
    ;; (il:|MakePseudoRandomBitmap) from Granite is useful for generating bitmaps
    (IL:FILES (IL:FROM IL:|{FS8:}<Foster>Lisp>USERS>|)
              IL:GRANITE)
    (IL:FNS IL:RBG IL:FABRICIZE)
    ;; Stu's old Rooms bitmaps
    (IL:BITMAPS IL:ROOM.BM IL:LINE1.BM IL:LINE2.BM IL:LINE3.BM IL:LINE4.BM IL:LINE5.BM
               IL:SQUARE1.BM IL:SQUARE2.BM IL:SQUARE3.BM IL:SQUARE4.BM IL:SQUARE5.BM
               IL:SQUARE6.BM IL:SQUARE7.BM IL:SQUARE8.BM IL:SQUARE9.BM IL:SHIRT1.BM IL:CURLY
               IL:CURLY1 IL:WOVEN IL:WOVEN1 IL:WOVEN2 IL:WOVEN3)
    ;; Stan's Wallpapers and room backgrounds
    (IL:BITMAPS IL:WALLPAPER IL:LIGHTWALLPAPER IL:DARKWALLPAPER IL:*STAMP-BITMAP*
               IL:*PHONE-BITMAP*)
    ;; Andreas' Avants
    (IL:BITMAPS IL:AVANTBACKGROUND0 IL:AVANTBACKGROUND1 IL:AVANTBACKGROUND2
               IL:AVANTBACKGROUND3 IL:AVANTBACKGROUND4 IL:AVANTBACKGROUND5 IL:AVANTBACKGROUND6
               IL:AVANTBACKGROUND7 IL:AVANTBACKGROUND8 IL:AVANTBACKGROUND9 IL:AVANTBACKGROUND10
               IL:AVANTBACKGROUND11)
    ;; Other bitmaps
    (IL:BITMAPS *EYE-BM* *FRACT-BM* *MANDALA-BM* *STATIC1-BM* *STATIC2-BM*)
    ;; Some new ones
    ;; *random-bm* is rather large, pieces of it might be useful
    (IL:BITMAPS *TESSEL-BM* *RANDOM-BM*)
    (IL:BITMAPS *GRANITE-LIGHT-BM* *GRANITE-MEDIUM-BM* *GRANITE-DARK-BM* *TWEED-BM*
               *CHAMBRAY-BM* *CANVAS-BM* *CORDUROY-BM* *SEERSUCKER-BM* *BURLAP-BM*)
    (IL:VARS IL:DEFAULTSCREENSHADE IL:GRAYSHADE IL:GRAYSHADE1 IL:GRAYSHADE2 IL:GRAYSHADE3
              IL:GRAYSHADE4 (IL:PLAINSHADE 23130)
              (IL:WAVE-TEXTURE 26880)
              (IL:WAVE2-TEXTURE 27010)
              (IL:MESH-TEXTURE 51219)
              (IL:DI-TEXTURE 33810)
              (IL:DARK-DI-TEXTURE 31725))))))
```

;;; New file

```
(IL:DECLARE\ : IL:DONTCOPY

(IL:PUTPROPS IL:BITMAP-GALLERY IL:MAKEFILE-ENVIRONMENT (:PACKAGE "XCL-USER" :READTABLE "XCL" :BASE 10))

(IL:PUTPROPS IL:BITMAP-GALLERY IL:FILETYPE :COMPILE-FILE)
```

;; (il:|MakePseudoRandomBitmap) from Granite is useful for generating bitmaps

```
(IL:FILESLOAD (IL:FROM IL:|{FS8:}<Foster>Lisp>USERS>|)
              IL:GRANITE)
```

(IL:DEFINEQ

(IL:RBG

```
(IL:LAMBDA (IL:|bgList|)
  (LET* ((IL:|bgs| (OR IL:|bgList|
                       ' (IL:PLAINSHADE IL:GRAYSHADE IL:DI-TEXTURE IL:DARK-DI-TEXTURE *TESSEL-BM* *RANDOM-BM*
                        *GRANITE-LIGHT-BM* *GRANITE-MEDIUM-BM* *GRANITE-DARK-BM* IL:LIGHTWALLPAPER
                        IL:WALLPAPER IL:DARKWALLPAPER IL:AVANTBACKGROUND0 IL:AVANTBACKGROUND1
                        IL:AVANTBACKGROUND2 IL:AVANTBACKGROUND5 IL:AVANTBACKGROUND7 IL:AVANTBACKGROUND8
                        IL:LINE4.BM IL:LINE5.BM IL:SQUARE4.BM IL:SQUARE6.BM IL:SQUARE8.BM IL:SQUARE9.BM
                        IL:SHIRT1.BM IL:WOVEN2 IL:WOVEN3 *MANDALA-BM* *TWEED-BM* *BURLAP-BM*
                        *CANVAS-BM*))
```

; Edited 17-Aug-89 14:04 by gsf

```
(IL:|bg| (IL:EVAL (CAR (IL:NTH IL:|bgs| (IL:RAND 1 (IL:LENGTH IL:|bgs|))))))
(IL:CHANGEBACKGROUND IL:|bg|)))
```

IL:FABRICIZE

```
(IL:LAMBDA (IL:|bm| IL:|weave|) ; Edited 22-Mar-88 17:37 by gsf
  (LET* ((IL:|bm| (IL:BITMAPCOPY IL:|bm|))
        (IL:|width| (IL:BITMAPWIDTH IL:|bm|))
        (IL:|height| (IL:BITMAPHEIGHT IL:|bm|)))
    (CASE IL:|weave|
      (1 (IL:BLTSHADE 2570 IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE))
      (2 (IL:BLTSHADE 204 IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE))
      (T (IL:BLTSHADE (IL:RAND 64000)
                     IL:|bm| 0 0 IL:|width| IL:|height| 'IL:ERASE)))
    IL:|bm|)))

)
```

:: Stu's old Rooms bitmaps


(IL:RPAQQ IL:ROOM.BM




(IL:RPAQQ IL:LINE1.BM




(IL:RPAQQ IL:LINE2.BM



(IL:RPAQQ IL:LINE3.BM



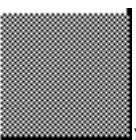
(IL:RPAQQ IL:LINE4.BM



(IL:RPAQQ IL:LINE5.BM



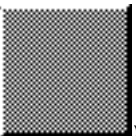
(IL:RPAQQ IL:SQUARE1.BM



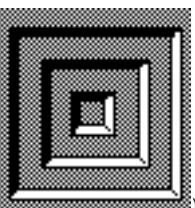
(IL:RPAQQ IL:SQUARE2.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE3.BM



(IL:RPAQQ IL:SQUARE4.BM





~~_____~~)



{MEDLEY}<lispusers>BITMAP-GALLERY.;1

Page 4

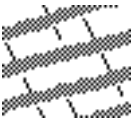
(IL:RPAQQ IL:LIGHTWALLPAPER )

(IL:RPAQQ IL:DARKWALLPAPER )


(IL:RPAQQ IL:*STAMP-BITMAP* )


(IL:RPAQQ IL:*PHONE-BITMAP* )

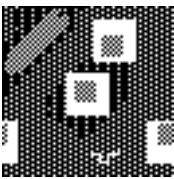
:: Andreas' Avants


(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND0 )

(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND1 )

(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND2 )

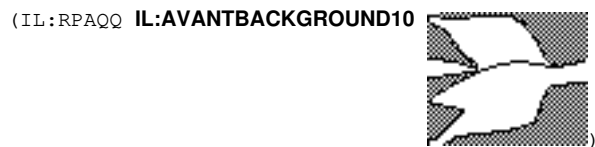
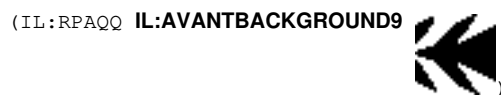
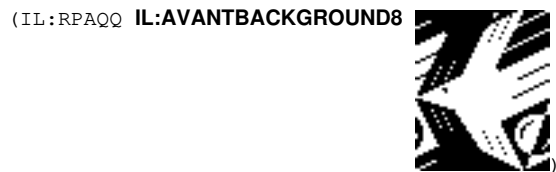
(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND3 )

(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND4 )

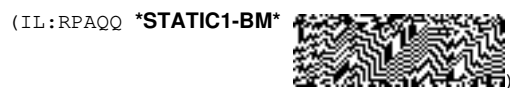
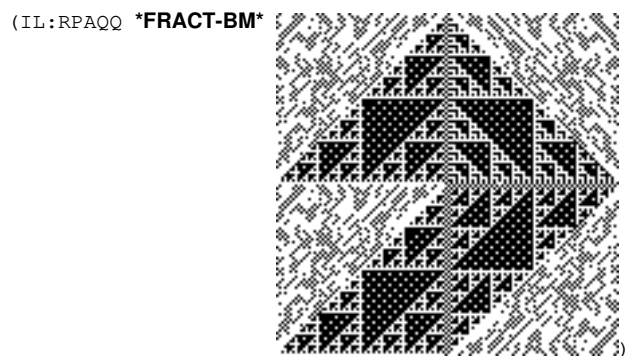
(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND5 )

(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND6 )

(IL:RPAQQ IL:AVANTBACKGROUND7 )



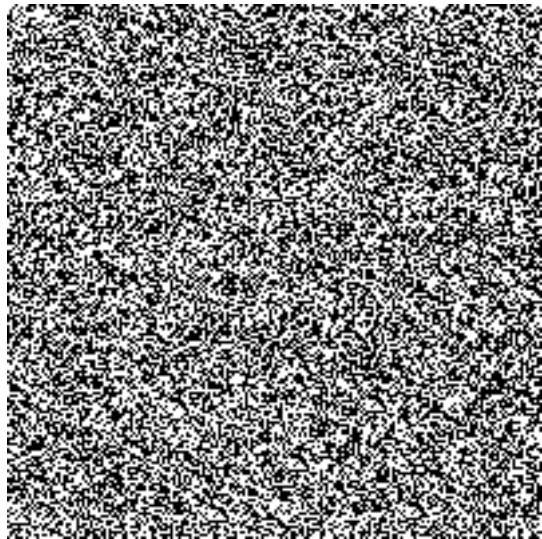
:: Other bitmaps



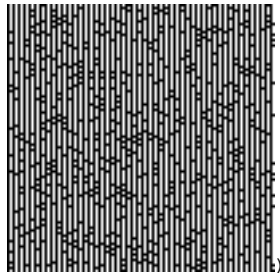
:: Some new ones

:: *random-bm* is rather large, pieces of it might be useful

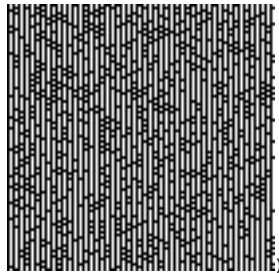




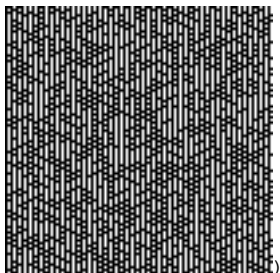
(IL:RPAQQ *GRANITE-LIGHT-BM*



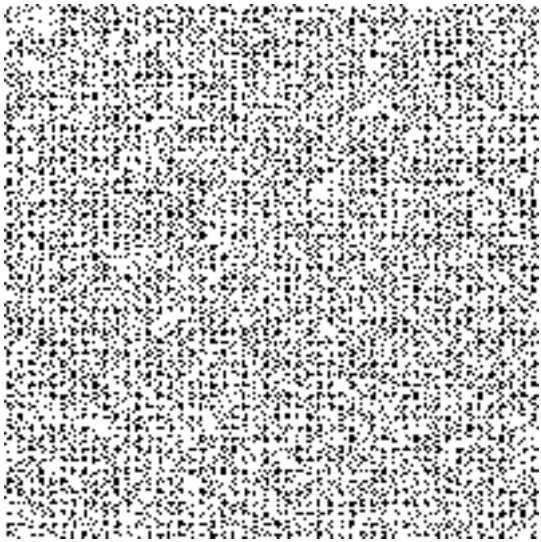
(IL:RPAQQ *GRANITE-MEDIUM-BM*



(IL:RPAQQ *GRANITE-DARK-BM*



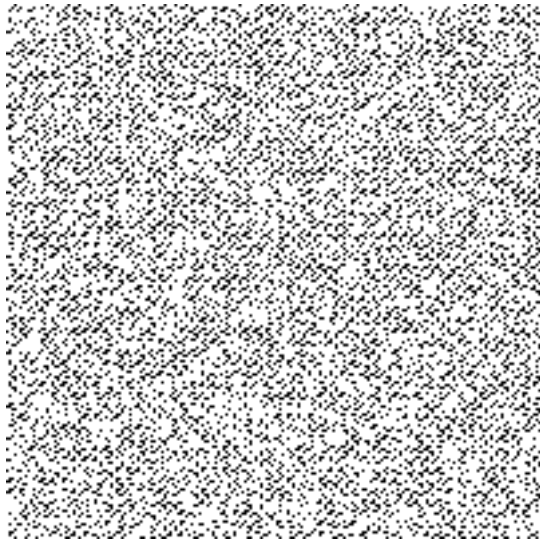
(IL:RPAQQ *TWEED-BM*



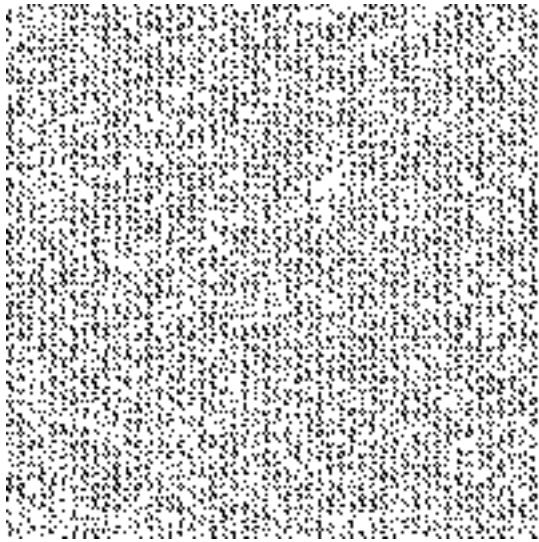
(IL:RPAQQ *CHAMBRAY-BM*



(IL:RPAQQ *CANVAS-BM*



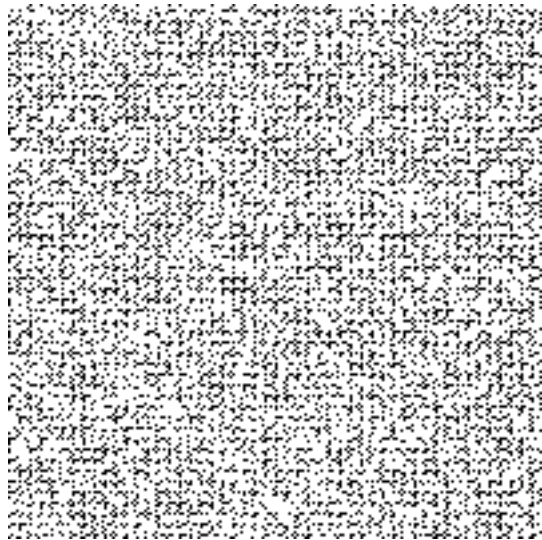
(IL:RPAQQ *CORDUROY-BM*



(IL:RPAQQ *SEERSUCKER-BM*



(IL:RPAQQ *BURLAP-BM*



(IL:RPAQQ IL:DEFAULTSCREENSHADE 8840)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE 43605)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE1 1)

(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE2 1025)


```
{MEDLEY}<lispusers>BITMAP-GALLERY.;1  
(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE3 64510)  
(IL:RPAQQ IL:GRAYSHADE4 65534)  
(IL:RPAQQ IL:PLAINSHADE 23130)  
(IL:RPAQQ IL:WAVE-TEXTURE 26880)  
(IL:RPAQQ IL:WAVE2-TEXTURE 27010)  
(IL:RPAQQ IL:MESH-TEXTURE 51219)  
(IL:RPAQQ IL:DI-TEXTURE 33810)  
(IL:RPAQQ IL:DARK-DI-TEXTURE 31725)  
)  
  
(IL:PUTPROPS IL:BITMAP-GALLERY IL:COPYRIGHT ("Gregg Foster" 1987 1988 1989))
```

FUNCTION INDEX

IL:FABRICIZE2 IL:RGB1

VARIABLE INDEX

BURLAP-BM8	*TWEED-BM*6	IL:DEFAULTSCREENSHADE ...8	IL:SQUARE1.BM2
CANVAS-BM7	IL:AVANTBACKGROUND04	IL:DI-TEXTURE9	IL:SQUARE2.BM2
CHAMBRAY-BM7	IL:AVANTBACKGROUND14	IL:GRAYSHADE8	IL:SQUARE3.BM2
CORDUROY-BM7	IL:AVANTBACKGROUND10 ...5	IL:GRAYSHADE18	IL:SQUARE4.BM2
EYE-BM5	IL:AVANTBACKGROUND11 ...5	IL:GRAYSHADE28	IL:SQUARE5.BM3
FRACT-BM5	IL:AVANTBACKGROUND24	IL:GRAYSHADE39	IL:SQUARE6.BM3
GRANITE-DARK-BM6	IL:AVANTBACKGROUND34	IL:GRAYSHADE49	IL:SQUARE7.BM3
GRANITE-LIGHT-BM6	IL:AVANTBACKGROUND44	IL:LIGHTWALLPAPER4	IL:SQUARE8.BM3
GRANITE-MEDIUM-BM6	IL:AVANTBACKGROUND54	IL:LINE1.BM2	IL:SQUARE9.BM3
MANDALA-BM5	IL:AVANTBACKGROUND64	IL:LINE2.BM2	IL:WALLPAPER3
IL:*PHONE-BITMAP*4	IL:AVANTBACKGROUND74	IL:LINE3.BM2	IL:WAVE-TEXTURE9
RANDOM-BM5	IL:AVANTBACKGROUND85	IL:LINE4.BM2	IL:WAVE2-TEXTURE9
SEERSUCKER-BM8	IL:AVANTBACKGROUND95	IL:LINE5.BM2	IL:WOVEN3
IL:*STAMP-BITMAP*4	IL:CURLY3	IL:MESH-TEXTURE9	IL:WOVEN13
STATIC1-BM5	IL:CURLY13	IL:PLAINSHADE9	IL:WOVEN23
STATIC2-BM5	IL:DARK-DI-TEXTURE9	IL:ROOM.BM2	IL:WOVEN33
TESSEL-BM5	IL:DARKWALLPAPER4	IL:SHIRT1.BM3	

PROPERTY INDEX

IL:BITMAP-GALLERY1
