Cases - VI Company



Made by: Jeffrey Hoogland & Oscar Veldman  
Datum: September 2016  
Versie: 1.0

Table of Contents

[Inleiding 3](#_Toc462239520)

[Case 1- Meertaligheid 4](#_Toc462239521)

[Waarom? 4](#_Toc462239522)

[Doelstelling 4](#_Toc462239523)

[Puntsgewijs 5](#_Toc462239524)

[Scope 5](#_Toc462239525)

[Software 5](#_Toc462239526)

[Login rollen 5](#_Toc462239527)

[The acceptance criteria 6](#_Toc462239528)

[Snelheid 6](#_Toc462239529)

[Uiterlijk (GUI) 6](#_Toc462239530)

[Tests 6](#_Toc462239531)

[Code leesbaarheid 6](#_Toc462239532)

[User stories/Requirements 7](#_Toc462239533)

[Research 8](#_Toc462239534)

[NuGet 8](#_Toc462239535)

[Multi language 8](#_Toc462239536)

[ASP.NET Core 8](#_Toc462239537)

[Charts 8](#_Toc462239538)

[Markdown 8](#_Toc462239539)

[JSON 8](#_Toc462239540)

[Mouseover 8](#_Toc462239541)

[Implementatie 9](#_Toc462239542)

[Case 2 – Identity Provider 10](#_Toc462239543)

[Waarom? 10](#_Toc462239544)

[Scoop 10](#_Toc462239545)

[Software 10](#_Toc462239546)

[Requirements 10](#_Toc462239547)

[Case 3 – Kleinere projecten 11](#_Toc462239548)

# Inleiding

We hebben in september 1,5 week programmeurs van VI Company geïnterviewd. Hier moesten een aantal cases uitkomen. We hebben twee cases die daadwerkelijk uitgevoerd kan worden. Of we moesten een project maken met allemaal kleine projectjes. Maar we hebben hieronder 2 cases uitgewerkt. De eerste case die gaan we uitvoeren. Dus die is het belangrijkst om te begrijpen. Bij de eerste case hebben we ook nog een aantal diagrammen bijeen toegevoegd. Zodat je het misschien het beter begrijpt.

# Case 1- Meertaligheid

## Waarom?

De programmeurs van VI vinden soms lastig om alle labels in verschillende talen te vertalen. Als je een label bij de ene taal toevoegt, dan moet je dat bij de andere ook doen. Soms wordt het heel onoverzichtelijk. Daarom is er een programma nodig die het allemaal overzichtelijk houdt en alles makkelijk aan is te passen. Vroeger was er een backoffice met de mankementen, maar die is niet goed. Het is belangrijk dat wij makkelijke begrijpbare software maken.

## Doelstelling

De software moet makkelijk labels kunnen veranderen voor meerdere talen. Als je bij de ene taal een label toevoegt, dan herkent het programma gelijk dat je bij de andere talen ook moet vertalen. Stel dat er een label niet vertaald is, dan komt daar in de plaats een waarde van de default taal. Dit geld ook voor het verwijderen van labels. Alleen de bevoegde personen mogen er overal bij kunnen. De bevoegde personen kunnen klanten en werknemers van VI-Company zijn. De labels kunnen verdeeld worden in groepen. Deze groepen kunnen per pagina’s verdeeld zijn.

Het programma moet in 1 opslag duidelijk zijn voor de gebruiker. Alle labels die kunnen gevonden worden door bijvoorbeeld een goed werkende zoekbalk. De labels moeten op meerdere manieren gevonden worden, bijvoorbeeld op naam. De labels kan je ook groeperen, bijvoorbeeld met getallen. Je hebt soms bij een winkelmandje dat je 1 product hebt, maar ook 2 producten hebt. Het meervoud moet met 1 label aangegeven kunnen worden.

Ook kan je in het programma zien hoe vaak een label wordt gebruikt en aangeroepen. Als een label niet vaak wordt aangeroepen, dan geeft het programma automatisch aan dat het label niet of nauwelijks wordt gebruikt. Stel een label heeft meerdere dezelfde vertalingen. Dan wordt er gevraagd of je niet wil samenvoegen. De programmeur moet nadenken of het in de toekomst niet meer veranderd. Als het toch gebeurt, dan moet hij een nieuw label aanmaken.

In de labels wordt soms ook opmaak gebruikt. Je wilt niet als je een bijvoorbeeld link wilt plaatsen, dat je meerdere labels moet aanmaken. Dus er komt een opmaak systeem in de labels. Dit kan je aan de hand van een preview zien, hoe het eruit komt te zien. Ook kan je hier variables maken zodat je gegevens die niet vast staan kunt gebruiken. De variabele worden wel met een duidelijke naam aangegeven, zodat je weet wat je verwachten staat.

De applicatie runt eerst op alleen de produceer omgeving. Daarna kijken we of alles tegelijk aangepast kan worden op alle omgevingen. Misschien later dat alle omgevingen tegelijk wordt up-ge-date met dit stukje software. Wat hiervan een nadeel is, is dat je dan meer labels moet gaan aanmaken voor een nieuwe naam. Maar het kan ook een voordeel zijn, omdat ons programma ook gaat gebruiken van of een label vaak wordt gebruikt of niet. Ook misschien voor de toekomst dat er een front-end in line editing komt. Als op de pagina van de website een label aanklikt, dat je dan precies kan zien wat voor naam het label heet.

## Puntsgewijs

* Toevoegen van labels
* Vertaling veranderen van labels
* Verwijderen van labels
* Sorteren van labels
* Preview van labels
* Statistieken van labels
* Placeholder variabele
* Labels groeperen
* Opmaak labels
  + Links & Dik gedrukt bijvoorbeeld
* Inlezen van json
* Wegschrijven van json
* Mark down
* Zoekbalk
* Duidelijk hoe het werkt.
  + Na 1 of 2 keer gebruiken
* Runtime inlezen

## Scope

* De software is bedoeld voor de programmeurs van VI Company.
  + De gui hoeft niet fantastisch eruit te zien
* De routes worden buiten beschouwing laten
* Local project zonder login
* Komen restricties van websites waar ze aan moeten voldoen

## Software

Hieronder staan meerdere mogelijkheden voor het maken van software

* Een webapplicatie (ASP.NET Core)
  + Json
* Een webapplicatie (ASP.NET Core)
  + Database
* \*.Exe voor Windows. (Programma local)

## Login rollen

* Iemand die alles mag aanpassen
* Iemand die alleen mag kijken?

## The acceptance criteria

*Er moet nog meer nagedacht over de acceptance criteria.*

1. Een gebruiker kan een label toevoegen, omdat het label onthouden moet worden.
   1. Er moet een naam ingevoerd worden bij de label

### Snelheid

*Snelheid van het runnen van alle code*

* For example (2 seconde) voor het runnen van de pagina’s
  + Vooral bedoelt voor het parsen

### Uiterlijk (GUI)

* Het moet duidelijk te lezen en overzichtelijk te zijn.

### Tests

* Unittest
* Clean Code Test
* Performance Test
  + Stackify APM+
  + Performance analyzer (Visual Studio)
* Integratie Test

### Code leesbaarheid

*De regels of code schrijven*

* Alle namen in het Engels
* De variabele begint met een kleine letters
* De class naam begint altijd met een hoofdletter
* Gebruik goede en duidelijke namen

## User stories/Requirements

Hieronder komen al een paar voorbeelden van user stories. Dit worden er later meer.

1. Als gebruiker wil ik een label kunnen toevoegen, zodat het label onthouden wordt.
2. Als gebruiker wil ik kunnen switchen van taal, zodat ik de labels in andere talen kan zien.
3. Als gebruiker wil ik een label vertalen, omdat je meerdere vertalingen hebt.
4. Een gebruiker kan een nieuwe taal toevoegen, omdat er talen bij kunnen komen.
5. Als gebruiker wil ik de labels kunnen sorteren, zodat het overzichtelijk blijft
6. Een gebruiker kan meerdere groeperingen voor één label maken, omdat hier in meervoud en enkelvoud van woorden gebruikt kan worden.
7. Een gebruiker kan makkelijk zien welke labels nog niet vertaald zijn, zodat het dan overzichtelijk blijft.
8. Een gebruiker kan labels opzoeken, zodat hij snel bij een label kan zijn.
9. Een gebruiker kan een label een opmaak meegeven, omdat hij dan geen 3 labels hoeft aan te maken voor 1 zin.
10. Een gebruiker kan een variabele naam in een label zetten, omdat er soms een tekst niet vast staat van tevoren.
11. Een gebruiker kan een preview van het label zien, omdat hij dan gelijk kan checken of het label goed uitziet.
12. Een gebruiker moet een label kunnen verwijderen, omdat het label niet meer nodig is.
13. Een gebruiker kan makkelijk zien welke labels niet meer in de site worden gebruikt, omdat de gebruiker makkelijk kan beslissen of hij het niet meer nodig heeft.
14. Een gebruiker kan zien hoe vaak een label is bekeken, zodat hij kan zien of het label nog relevant is.
15. Een gebruiker kan inloggen, omdat hij kan laten zien wie hij is.
16. Het systeem kan voor niet vertaalde labels een default taal invullen, zodat de labels niet leeg blijven staan.
17. Een gebruiker kan zien hoeveel labels dezelfde omschrijving hebben, zodat hij kan beslissen of ze samen gevoegd moeten worden.
18. Een gebruiker kan een label naam veranderen, omdat hij met een betere naam komt.
19. Een gebruiker kan de labels sorteren op verschillende tabelkolommen, omdat de gebruiker het makkelijker kan opzoeken.
20. Een gebruiker kan uitloggen, zodat niet iemand anders zomaar er in kan.
21. De administrator kan nieuwe accounts aanmaken, zodat er meerdere mensen kunnen inloggen.
22. Een gebruiker kan een label veranderen on run time, zodat dat minder tijd kost voor het opnieuw deployen.
23. Een gebruiker kan een nieuwe taal verwijderen, omdat er soms talen niet meer nodig zijn.
24. Een gebruiker kan labels exporteren, omdat hij het dan kan met de labels aantekeningen kan maken.
25. Een gebruiker kan de file locatie van labels veranderen, zodat de file locatie niet vast staat

### Taken

1. Een gebruiker kan een label toevoegen, omdat het label onthouden moet worden.
   1. Het systeem toont de button label toevoegen
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker het label een naam kunt geven met een eventuele vertaling.
   3. Het systeem maakt het label aan en slaat hem op.
2. Een gebruiker kan switchen van taal, omdat hij bij de talen kan om ze te vertalen.
   1. Het systeem toont een lijst met beschikbare talen.
   2. De gebruiker kan een taal selecteren.
   3. Het systeem veranderd van taal.
3. Een gebruiker kan een label vertalen, omdat je meerdere vertalingen hebt.
   1. Het systeem toont de labels.
   2. De gebruiker kan een label selecteren
   3. Het systeem toont een veld voor de gebruiker.
   4. Het systeem slaat de vertaling op.
4. Een gebruiker kan een nieuwe taal toevoegen, omdat er talen bij kunnen komen.
   1. Het systeem toont de button nieuwe taal toevoegen.
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker de taal kunt invoeren.
   3. Het systeem maakt de taal aan en slaat hem op.
5. Een gebruiker kan een module aanmaken, zodat het netjes gesorteerd blijft.
   1. Het systeem toont de button nieuwe module aanmaken
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker de module kunt invoeren.
   3. Het systeem maakt de module aan en slaat hem op.
6. Een gebruiker kan meerdere groeperingen voor één label maken, omdat hier in meervoud en enkelvoud van woorden gebruikt kan worden.
   1. Het systeem toont de button groepering aanmaken.
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker de groepering kan invoeren.
   3. Het systeem maakt de groepering aan en slaat hem op.
7. Een gebruiker kan makkelijk zien welke labels nog niet vertaald zijn, zodat het dan overzichtelijk blijft.
   1. Het systeem kijkt welke labels nog niet vertaald zijn.
   2. Het systeem markeert het label in een x kleur
8. Een gebruiker kan labels opzoeken, zodat hij snel bij een label kan zijn.
   1. Het systeem toont een zoekveld waar de gebruiker een label op kan zoeken.
   2. Het systeem sorteert de labels op de ingevoerde input.
9. Een gebruiker kan een label een opmaak meegeven, omdat hij dan geen 3 labels hoeft aan te maken voor 1 zin.
   1. Het systeem maakt het mogelijk om markdown te gebruiken bij de vertaling.
10. Een gebruiker kan een variabele naam in een label zetten, omdat er soms een tekst niet vast staat van tevoren.
11. Een gebruiker kan een preview van het label zien, omdat hij dan gelijk kan checken of het label goed uitziet.
12. Een gebruiker moet een label kunnen verwijderen, omdat het label niet meer nodig is.
13. Een gebruiker kan makkelijk zien welke labels niet meer in de site worden gebruikt, omdat de gebruiker makkelijk kan beslissen of hij het niet meer nodig heeft.
14. Een gebruiker kan zien hoe vaak een label is bekeken, zodat hij kan zien of het label nog relevant is.
15. Een gebruiker kan inloggen, omdat hij kan laten zien wie hij is.
16. Het systeem kan voor niet vertaalde labels een default taal invullen, zodat de labels niet leeg blijven staan.
17. Een gebruiker kan zien hoeveel labels dezelfde omschrijving hebben, zodat hij kan beslissen of ze samen gevoegd moeten worden.
18. Een gebruiker kan een label naam veranderen, omdat hij met een betere naam komt.
19. Een gebruiker kan de labels sorteren op verschillende tabelkolommen, omdat de gebruiker het makkelijker kan opzoeken.
20. Een gebruiker kan uitloggen, zodat niet iemand anders zomaar er in kan.
21. De administrator kan nieuwe accounts aanmaken, zodat er meerdere mensen kunnen inloggen.
22. Een gebruiker kan een label veranderen on run time, zodat dat minder tijd kost voor het opnieuw deployen.
23. Een gebruiker kan een nieuwe taal verwijderen, omdat er soms talen niet meer nodig zijn.
24. Een gebruiker kan labels exporteren, omdat hij het dan kan met de labels aantekeningen kan maken.
25. Een gebruiker kan de file locatie van labels veranderen, zodat de file locatie niet vast staat

## Research

### NuGet

**Maken van NuGet**  
<https://docs.nuget.org/create/creating-and-publishing-a-package>

### Multi language

**Met \*.resx file**  
<http://www.ezzylearning.com/tutorial/developing-multi-language-web-sites-with-asp-net>

**Met \*.Json**

* **Performance**<http://stackify.com/top-11-json-performance-usage-tips/>
* **Zie project ING.SME**
* **Variable**<https://www.packer.io/docs/templates/user-variables.html>

### ASP.NET Core

**De basisinformatie over APS.NET Core**  
<https://docs.asp.net/en/latest/>

**Maak een map of bestand aan in C#**<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/as2f1fez.aspx>

**Schrijf naar een \*. JSON-file**<http://stackoverflow.com/questions/22536818/how-to-write-to-a-json-file-using-c>

### Charts

**Make charts in C#/ASP.NET**  
<http://www.asp.net/web-pages/overview/data/7-displaying-data-in-a-chart>

### Markdown

**Uitleg**  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown>

**Cheatsheet**<https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet>

### JSON

<https://msdn.microsoft.com/library/cc836466(v=vs.94).aspx>

**Nestelen**<http://stackoverflow.com/questions/26992587/how-to-parse-nested-json-data-structure>

<http://stackoverflow.com/questions/13067842/json-net-deserialize-nested-arrays-into-strongly-typed-object>

### Mouseover

**Title**  
http://sites.cognitivescien ce.co/knowledgebase/resources/using-google-sites/creating-mouseover-text-with-html

## Implementatie

* Nadenken over deploy momenten
  + Package
* Web of lokaal programma
  + In een package of andere manier
* Opslaan van labels
  + Parse of json
* Eventueel libaries
  + Charts?
* Database?
  + MS SQL
* Grafieken of getallen voor statistieken
* Preview
  + Hoe laten we ze zien
  + Markdown
* Hoe we gaan nestelen
  + JSON
* Misschien alternatieve van Markdown
* Of we een login nodig hebben
* Planning
  + Met scrum en sprints
* Welke tools
  + Trello
  + Git
  + Visual Studio 2015
  + Speed
* Restricties voor de websites van VI

# Case 2 – Identity Provider

## Waarom?

De developers bij VI Company moeten bij elk project die zij maken een login systeem maken en daarbij moeten zij ook vaak rollen aanmaken. Omdat dit vaak hetzelfde is bij elk project is dit zonde om dit telkens weer opnieuw te ontwikkelen. Als het een standaard package zou worden zou dit veel tijd schelen voor de developers.

## Scoop

De identity provider houdt in dat er een gebruiker aangemaakt kan worden en rollen aan deze gebruiker toegevoegd kan worden. Omdat dit nu elk project handmatig gebeurd moet er een package gemaakt worden die ingeladen kan worden in elk project en hierdoor automatisch een identity provider in het project zit. Deze identity provider moet dan een registratie en inlogsysteem bevatten. Ook moet het mogelijk zijn om rollen toe te voegen en deze aan gebruikers toe te wijzen.

## Software

Er moet een package gemaakt worden van de identity provider. Het moet een package worden die door de projecten ingeladen kan worden.

## Requirements

1. De gebruiker kan zich registreren
2. Het systeem stuurt een activatiemail naar de gebruiker.
3. De gebruiker kan zich inloggen
4. Het systeem stuurt een link naar de gebruiker, als de gebruiker op de knop wachtwoord vergeten drukt.
5. De administrator kan de inloggegevens veranderen (bijvoorbeeld i.p.v. gebruikersnaam een email)
6. De administrator kan het de registratievelden veranderen (bijvoorbeeld datum dd-mm-jjjj 🡪 mm-dd-jjjj)
7. De administrator kan gebruikers aanmaken
8. De administrator kan gebruikers wijzigen
9. De administrator kan gebruikers verwijderen
10. De administrator kan rollen aanmaken
11. De administrator kan rollen verwijderen
12. De administrator kan gebruikers rollen toewijzen
13. De administrator kan gebruikers rollen afnemen
14. Het systeem moet real-time valideren als de gebruiker zich wilt registreren.
15. De administrator moet een bepaald type wachtwoord kunnen toevoegen. Zodat gebruikers ook met bijv. een pin kunnen inloggen.
16. Het systeem blokkeert de gebruiker, als de gebruiker x aantal keer zijn inloggegevens verkeerd heeft ingevoerd.

# Case 3 – Kleinere projecten

* Charts
* Prijs informatie
  + Binnenhalen en weergave quotes
* Validatie
* E-mail versturen
* Bestanden importeren
* Genereren van bestanden
* Formatting
* Security
* Caching
* SignalR
* Unittesten in een packets
* Tabellen en sorteren daarvan
* Contact formulieren
* ~~Nui-Company~~