Cases - VI Company



Made by: Jeffrey Hoogland & Oscar Veldman  
Datum: September 2016  
Versie: 1.0

Table of Contents

[Inleiding 3](#_Toc462239520)

[Case 1- Meertaligheid 4](#_Toc462239521)

[Waarom? 4](#_Toc462239522)

[Doelstelling 4](#_Toc462239523)

[Puntsgewijs 5](#_Toc462239524)

[Scope 5](#_Toc462239525)

[Software 5](#_Toc462239526)

[Login rollen 5](#_Toc462239527)

[The acceptance criteria 6](#_Toc462239528)

[Snelheid 6](#_Toc462239529)

[Uiterlijk (GUI) 6](#_Toc462239530)

[Tests 6](#_Toc462239531)

[Code leesbaarheid 6](#_Toc462239532)

[User stories/Requirements 7](#_Toc462239533)

[Research 8](#_Toc462239534)

[NuGet 8](#_Toc462239535)

[Multi language 8](#_Toc462239536)

[ASP.NET Core 8](#_Toc462239537)

[Charts 8](#_Toc462239538)

[Markdown 8](#_Toc462239539)

[JSON 8](#_Toc462239540)

[Mouseover 8](#_Toc462239541)

[Implementatie 9](#_Toc462239542)

[Case 2 – Identity Provider 10](#_Toc462239543)

[Waarom? 10](#_Toc462239544)

[Scoop 10](#_Toc462239545)

[Software 10](#_Toc462239546)

[Requirements 10](#_Toc462239547)

[Case 3 – Kleinere projecten 11](#_Toc462239548)

# Inleiding

We hebben in september 1,5 week programmeurs van VI Company geïnterviewd. Hier moesten een aantal cases uitkomen. We hebben twee cases die daadwerkelijk uitgevoerd kan worden. Of we moesten een project maken met allemaal kleine projectjes. Maar we hebben hieronder 2 cases uitgewerkt. De eerste case die gaan we uitvoeren. Dus die is het belangrijkst om te begrijpen. Bij de eerste case hebben we ook nog een aantal diagrammen bijeen toegevoegd. Zodat je het misschien het beter begrijpt.

# Case 1- Meertaligheid

## Waarom?

De programmeurs van VI vinden soms lastig om alle labels in verschillende talen te vertalen. Als je een label bij de ene taal toevoegt, dan moet je dat bij de andere ook doen. Soms wordt het heel onoverzichtelijk. Daarom is er een programma nodig die het allemaal overzichtelijk houdt en alles makkelijk aan is te passen. Vroeger was er een backoffice met de mankementen, maar die is niet goed. Het is belangrijk dat wij makkelijke begrijpbare software maken.

## Doelstelling

De software moet makkelijk labels kunnen veranderen voor meerdere talen. Als je bij de ene taal een label toevoegt, dan herkent het programma gelijk dat je bij de andere talen ook moet vertalen. Stel dat er een label niet vertaald is, dan komt daar in de plaats een waarde van de default taal. Dit geld ook voor het verwijderen van labels. Alleen de bevoegde personen mogen er overal bij kunnen. De bevoegde personen kunnen klanten en werknemers van VI-Company zijn. De labels kunnen verdeeld worden in groepen. Deze groepen kunnen per pagina’s verdeeld zijn.

Het programma moet in 1 opslag duidelijk zijn voor de gebruiker. Alle labels die kunnen gevonden worden door bijvoorbeeld een goed werkende zoekbalk. De labels moeten op meerdere manieren gevonden worden, bijvoorbeeld op naam. De labels kan je ook groeperen, bijvoorbeeld met getallen. Je hebt soms bij een winkelmandje dat je 1 product hebt, maar ook 2 producten hebt. Het meervoud moet met 1 label aangegeven kunnen worden.

Ook kan je in het programma zien hoe vaak een label wordt gebruikt en aangeroepen. Als een label niet vaak wordt aangeroepen, dan geeft het programma automatisch aan dat het label niet of nauwelijks wordt gebruikt. Stel een label heeft meerdere dezelfde vertalingen. Dan wordt er gevraagd of je niet wil samenvoegen. De programmeur moet nadenken of het in de toekomst niet meer veranderd. Als het toch gebeurt, dan moet hij een nieuw label aanmaken.

In de labels wordt soms ook opmaak gebruikt. Je wilt niet als je een bijvoorbeeld link wilt plaatsen, dat je meerdere labels moet aanmaken. Dus er komt een opmaak systeem in de labels. Dit kan je aan de hand van een preview zien, hoe het eruit komt te zien. Ook kan je hier variables maken zodat je gegevens die niet vast staan kunt gebruiken. De variabele worden wel met een duidelijke naam aangegeven, zodat je weet wat je verwachten staat.

De applicatie runt eerst op alleen de produceer omgeving. Daarna kijken we of alles tegelijk aangepast kan worden op alle omgevingen. Misschien later dat alle omgevingen tegelijk wordt up-ge-date met dit stukje software. Wat hiervan een nadeel is, is dat je dan meer labels moet gaan aanmaken voor een nieuwe naam. Maar het kan ook een voordeel zijn, omdat ons programma ook gaat gebruiken van of een label vaak wordt gebruikt of niet. Ook misschien voor de toekomst dat er een front-end in line editing komt. Als op de pagina van de website een label aanklikt, dat je dan precies kan zien wat voor naam het label heet.

## Puntsgewijs

* Toevoegen van labels
* Vertaling veranderen van labels
* Verwijderen van labels
* Sorteren van labels
* Preview van labels
* Statistieken van labels
* Placeholder variabele
* Labels groeperen
* Opmaak labels
  + Links & Dik gedrukt bijvoorbeeld
* Inlezen van json
* Wegschrijven van json
* Mark down
* Zoekbalk
* Duidelijk hoe het werkt.
  + Na 1 of 2 keer gebruiken
* Runtime inlezen

## Scope

* De software is bedoeld voor de programmeurs van VI Company.
  + De gui hoeft niet fantastisch eruit te zien
* De routes worden buiten beschouwing laten
* Local project zonder login
* Komen restricties van websites waar ze aan moeten voldoen

## Software

Hieronder staan meerdere mogelijkheden voor het maken van software

* Een webapplicatie (ASP.NET Core)
  + Json
* Een webapplicatie (ASP.NET Core)
  + Database
* \*.Exe voor Windows. (Programma local)

## Login rollen

* Iemand die alles mag aanpassen
* Iemand die alleen mag kijken?

## The acceptance criteria

*Er moet nog meer nagedacht over de acceptance criteria.*

1. Een gebruiker kan een label toevoegen, omdat het label onthouden moet worden.
   1. Er moet een naam ingevoerd worden bij de label

### Snelheid

*Snelheid van het runnen van alle code*

* For example (2 seconde) voor het runnen van de pagina’s
  + Vooral bedoelt voor het parsen

### Uiterlijk (GUI)

* Het moet duidelijk te lezen en overzichtelijk te zijn.

### Tests

* Unittest
* Clean Code Test
* Performance Test
  + Stackify APM+
  + Performance analyzer (Visual Studio)
* Integratie Test

### Code leesbaarheid

*De regels of code schrijven*

* Alle namen in het Engels
* De variabele begint met een kleine letters
* De class naam begint altijd met een hoofdletter
* Gebruik goede en duidelijke namen

## User stories/Requirements

Hieronder komen al een paar voorbeelden van user stories.

1. Als gebruiker wil ik een label kunnen toevoegen, zodat het label onthouden wordt.
2. Als gebruiker wil ik een label vertalen, zodat ik de labels de juist vertaling hebben.
3. Als gebruiker wil ik een nieuwe taal toevoegen, zodat er talen bij kunnen komen.
4. Als gebruiker wil ik kunnen switchen van taal, zodat ik de labels in andere talen kan zien.
5. Als gebruiker wil ik een label kunnen verwijderen, zodat er geen overbodige labels zijn.
6. Als gebruiker wil ik meerdere groeperingen voor één label kunnen aanmaken, zodat hier in meervoud en enkelvoud van woorden gebruikt gemaakt kan worden.
7. Als gebruiker wil ik een variabele naam in een label zetten, zodat een tekst niet van tevoren vaststaat.
8. Als gebruiker wil ik makkelijk zien welke labels nog niet vertaald zijn, zodat het dan overzichtelijk blijft.
9. Als gebruiker wil ik snel bij een label zijn, zodat dit efficiënt is.
10. Als gebruiker wil ik de labels kunnen sorteren, zodat het overzichtelijk blijft
11. Als gebruiker wil ik een label een opmaak meegeven, zodat ik geen 3 labels hoeft aan te maken voor 1 zin.
12. Als gebruiker wil ik snel kunnen zien of een label er goed uitziet, omdat dit efficiënt is.
13. Als gebruiker wil ik de naam van een label veranderen, zodat ik een betere naam aan het label kan geven.
14. Als gebruiker wil ik dat labels die leeg zijn de default taal aannemen, zodat er geen lege labels zijn.
15. Als gebruiker wil ik zien hoeveel labels dezelfde omschrijving hebben, zodat ik kan beslissen of ze samen gevoegd moeten worden.
16. Als gebruiker wil ik makkelijk zien welke labels niet meer in de site worden gebruikt, zodat ik makkelijk kan beslissen of het label niet meer nodig is.
17. Als gebruiker wil ik zien of een label niet meer relevant is, zodat ik deze dan kan verwijderen.
18. Als gebruiker wil ik een nieuwe taal verwijderen, zodat er geen overbodige talen in het systeem staan.
19. Als gebruiker wil ik een label veranderen on run time, zodat ik niet opnieuw hoeft te deployen.
20. Als gebruiker wil ik labels exporteren, zodat ik met de labels aantekeningen kan maken.
21. Als gebruiker wil ik de file locatie van labels veranderen, zodat de file locatie niet vast staat

### Taken/Acceptance criteria

1. Als gebruiker wil ik een label kunnen toevoegen, zodat het label onthouden wordt.
   1. Het systeem toont de button label toevoegen
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker het label een naam kunt geven met een eventuele vertaling.
   3. Het systeem maakt het label aan en slaat hem op.
      1. De input moet worden weggeschreven naar de json file
2. Als gebruiker wil ik een label vertalen, zodat ik de labels de juist vertaling hebben.
   1. Het systeem toont de labels.
   2. De gebruiker kan een label selecteren
   3. Het systeem toont een veld voor de gebruiker.
   4. Het systeem slaat de vertaling op.
      1. De input moet de eerdere vertaling vervangen in de json file
3. Als gebruiker wil ik een nieuwe taal toevoegen, zodat er talen bij kunnen komen.
   1. Het systeem toont de button nieuwe taal toevoegen.
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker de taal kunt invoeren.
   3. Het systeem maakt de taal aan en slaat hem op.
      1. Er wordt een nieuwe folder toegevoegd in de resource folder.
      2. In de folder komen alle bestaande json files.
      3. Alle vertalingen zijn default.
4. Als gebruiker wil ik labels in andere talen kunnen zien, zodat ik deze ook kan vertalen.
   1. Het systeem toont een lijst met beschikbare talen.
   2. De gebruiker kan een taal selecteren.
   3. Het systeem veranderd van taal.
      1. De labels wordt in de aangegeven taal weergeven.
5. Als gebruiker wil ik een label kunnen verwijderen, zodat er geen overbodige labels zijn.
   1. Het systeem toont een knop verwijderen
   2. Gebruiker klikt op de knop
   3. De bepaalde label wordt verwijdert
      1. Deze label wordt weggeschreven in de json file.
6. Als gebruiker wil ik meerdere groeperingen voor één label kunnen aanmaken, zodat hier in meervoud en enkelvoud van woorden gebruikt gemaakt kan worden.
   1. Het systeem toont de button groepering aanmaken.
   2. Het systeem laat een veld zien waar de gebruiker de groepering kan invoeren.
   3. Het systeem maakt de groepering aan en slaat hem op.
      1. In de json file wordt een extra groepering aangemaakt bij de aangegeven label.
7. Als gebruiker wil ik een variabele naam in een label zetten, zodat een tekst niet van tevoren vaststaat.
   1. Het systeem kan de variabel in een label zetten
8. Als gebruiker wil ik makkelijk zien welke labels nog niet vertaald zijn, zodat het dan overzichtelijk blijft.
   1. Het systeem kijkt welke labels nog niet vertaald zijn.
      1. Er wordt gekeken in de objecten of hier geen vertaling bij staat.
   2. Het systeem markeert het label in een x kleur
      1. De aangegeven label wordt gemarkeerd in een bepaalde kleur
9. Als gebruiker wil ik snel bij een label zijn, zodat dit efficiënt is.
   1. Het systeem toont een zoekbalk
      1. De gebruiker kan input geven in de zoekbalk
      2. Het systeem weergeeft alle labels aan de hand van de input van de gebruiker.
         1. Er wordt gezocht naar de objecten die overeenkomst tonen met de ingevoerde input
   2. Het systeem toont een veld bij de aangeklikte label zodat je op de website de vertaling kunt veranderen.
10. Als gebruiker wil ik de labels kunnen sorteren, zodat het overzichtelijk blijft
    1. De gebruiker kan selecteren op tabellen.
       1. Er wordt gesorteerd op de tabel dat is aangeklikt.
11. Als gebruiker wil ik een label een opmaak meegeven, zodat ik geen 3 labels hoeft aan te maken voor 1 zin.
    1. Het systeem maakt het mogelijk om markdown te gebruiken bij de vertaling.
       1. De input die wordt gegeven wordt opgemaakt door markdown
12. Als gebruiker wil ik snel kunnen zien of een label er goed uitziet, omdat dit efficiënt is.
    1. De gebruiker kan op een knop drukken/hoveren voor preview.
       1. Er wordt in een veld laten zien hoe het label er met opmaak eruit komt te zien.
13. Als gebruiker wil ik de naam van een label veranderen, zodat ik een betere naam aan het label kan geven.
    1. Het systeem toont de labels.
    2. De gebruiker kan een label selecteren
    3. Het systeem toont een veld met labelnaam voor de gebruiker.
    4. Het systeem slaat de labelnaam op.
       1. De labelnaam wordt opgehaald van de json file en wordt hier veranderd naar de opgegeven naam.
14. Als gebruiker wil ik dat labels die leeg zijn de default taal aannemen, zodat er geen lege labels zijn.
    1. De default taal wordt toegekend aan de labels die leeg zijn.
15. Als gebruiker wil ik zien hoeveel labels dezelfde omschrijving hebben, zodat ik kan beslissen of ze samen gevoegd moeten worden.
    1. Het systeem laat zien bij een label hoe veel labels dezelfde omschrijving hebben
       1. De labels worden opgehaald en er wordt gekeken of er labels zijn met dezelfde omschrijving.
16. Als gebruiker wil ik makkelijk zien welke labels niet meer in de site worden gebruikt, zodat ik makkelijk kan beslissen of het label niet meer nodig is.
    1. Er wordt gezocht naar labels die niet meer worden gebruikt.
    2. De labels worden gemarkeerd in een bepaalde kleur.
17. Als gebruiker wil ik zien of een label niet meer relevant is, zodat ik deze dan kan verwijderen.
    1. De labels die niet vaak worden gebruikt worden getoond in een lijst
18. Als gebruiker wil ik een taal verwijderen, zodat er geen overbodige talen in het systeem staan.
    1. Het systeem toont de button nieuwe taal verwijderd.
    2. Het systeem verwijdert de taal.
       1. De folder van de taal wordt verwijderd.
19. Als gebruiker wil ik een label veranderen in run time, zodat ik niet opnieuw hoeft te deployen.
    1. Het systeem laad het op in JSON

1. Als gebruiker wil ik labels exporteren, zodat ik met de labels aantekeningen kan maken.
   1. Labels exporteren naar pdf.
2. Als gebruiker wil ik de file locatie van labels veranderen, zodat de file locatie niet vast staat
   1. Het pad van de labels wordt aangepast.

Must have

Should have

Could have

Wouldn’t have

## Research

### NuGet

**Maken van NuGet**  
<https://docs.nuget.org/create/creating-and-publishing-a-package>

### Multi language

**Met \*.resx file**  
<http://www.ezzylearning.com/tutorial/developing-multi-language-web-sites-with-asp-net>

**Met \*.Json**

* **Performance**<http://stackify.com/top-11-json-performance-usage-tips/>
* **Zie project ING.SME**
* **Variable**<https://www.packer.io/docs/templates/user-variables.html>

### ASP.NET Core

**De basisinformatie over APS.NET Core**  
<https://docs.asp.net/en/latest/>

**Maak een map of bestand aan in C#**<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/as2f1fez.aspx>

**Schrijf naar een \*. JSON-file**<http://stackoverflow.com/questions/22536818/how-to-write-to-a-json-file-using-c>

### Charts

**Make charts in C#/ASP.NET**  
<http://www.asp.net/web-pages/overview/data/7-displaying-data-in-a-chart>

### Markdown

**Uitleg**  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown>

**Cheatsheet**<https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet>

### JSON

<https://msdn.microsoft.com/library/cc836466(v=vs.94).aspx>

**Nestelen**<http://stackoverflow.com/questions/26992587/how-to-parse-nested-json-data-structure>

<http://stackoverflow.com/questions/13067842/json-net-deserialize-nested-arrays-into-strongly-typed-object>

### Mouseover

**Title**  
http://sites.cognitivescien ce.co/knowledgebase/resources/using-google-sites/creating-mouseover-text-with-html

## Implementatie

* Nadenken over deploy momenten
  + Package
* Web of lokaal programma
  + In een package of andere manier
* Opslaan van labels
  + Parse of json
* Eventueel libaries
  + Charts?
* Database?
  + MS SQL
* Grafieken of getallen voor statistieken
* Preview
  + Hoe laten we ze zien
  + Markdown
* Hoe we gaan nestelen
  + JSON
* Misschien alternatieve van Markdown
* Of we een login nodig hebben
* Planning
  + Met scrum en sprints
* Welke tools
  + Trello
  + Git
  + Visual Studio 2015
  + Speed
* Restricties voor de websites van VI

# Case 2 – Identity Provider

## Waarom?

De developers bij VI Company moeten bij elk project die zij maken een login systeem maken en daarbij moeten zij ook vaak rollen aanmaken. Omdat dit vaak hetzelfde is bij elk project is dit zonde om dit telkens weer opnieuw te ontwikkelen. Als het een standaard package zou worden zou dit veel tijd schelen voor de developers.

## Scoop

De identity provider houdt in dat er een gebruiker aangemaakt kan worden en rollen aan deze gebruiker toegevoegd kan worden. Omdat dit nu elk project handmatig gebeurd moet er een package gemaakt worden die ingeladen kan worden in elk project en hierdoor automatisch een identity provider in het project zit. Deze identity provider moet dan een registratie en inlogsysteem bevatten. Ook moet het mogelijk zijn om rollen toe te voegen en deze aan gebruikers toe te wijzen.

## Software

Er moet een package gemaakt worden van de identity provider. Het moet een package worden die door de projecten ingeladen kan worden.

## Requirements

1. De gebruiker kan zich registreren
2. Het systeem stuurt een activatiemail naar de gebruiker.
3. De gebruiker kan zich inloggen
4. Het systeem stuurt een link naar de gebruiker, als de gebruiker op de knop wachtwoord vergeten drukt.
5. De administrator kan de inloggegevens veranderen (bijvoorbeeld i.p.v. gebruikersnaam een email)
6. De administrator kan het de registratievelden veranderen (bijvoorbeeld datum dd-mm-jjjj 🡪 mm-dd-jjjj)
7. De administrator kan gebruikers aanmaken
8. De administrator kan gebruikers wijzigen
9. De administrator kan gebruikers verwijderen
10. De administrator kan rollen aanmaken
11. De administrator kan rollen verwijderen
12. De administrator kan gebruikers rollen toewijzen
13. De administrator kan gebruikers rollen afnemen
14. Het systeem moet real-time valideren als de gebruiker zich wilt registreren.
15. De administrator moet een bepaald type wachtwoord kunnen toevoegen. Zodat gebruikers ook met bijv. een pin kunnen inloggen.
16. Het systeem blokkeert de gebruiker, als de gebruiker x aantal keer zijn inloggegevens verkeerd heeft ingevoerd.

# Case 3 – Kleinere projecten

* Charts
* Prijs informatie
  + Binnenhalen en weergave quotes
* Validatie
* E-mail versturen
* Bestanden importeren
* Genereren van bestanden
* Formatting
* Security
* Caching
* SignalR
* Unittesten in een packets
* Tabellen en sorteren daarvan
* Contact formulieren
* ~~Nui-Company~~