1. Systeemonderdelen
   1. Inloggen -> Registreren, wachtwoord vergeten, resetten.
      1. ! Verschillende settings
      2. Verdelen van de rollen
         1. Admin, beheerders, users
            1. Specifiek meer rechten voor bepaalde users
   2. Logging (Maar dat is er al)
      1. Error naar sac
   3. Prijs informatie
      1. Opslaan
         1. Vaak dezelfde informatie
         2. Tcp met cats
      2. Up-to-date houden
   4. Web socket
      1. Aantal standaard objecten
   5. Validatie
      1. Onderzoek wat handigst bijvoorbeeld of het al bestaat
      2. Fouten vertaalbaar
   6. Charts
      1. Maak een abstractie maar is wel lastig
   7. Security
      1. Headers voor de website
         1. Geen inline javascript
         2. Geen http maar https gebruiken
      2. Alle posts anti-bruteforge
   8. Vertaalbaarheid
      1. Labels in database
         1. Labels opgeslagen in document
         2. In runtime kunnen veranderen
         3. Kan sneller dan database connection
   9. E-mails versturen server (Waarschijnlijk niet de moeite)
      1. Geen eigen server (externe API)
         1. Zodat je geen spammer lijkt
2. Standaard already npm
   1. Logging
   2. Code genereren C#
   3. Alleen klanten bij kunnen authentication
      1. Nu geen windows users aanmaken
   4. Cashing
   5. Excel
      1. Checkt of het excel wel goed is
   6. Performence
      1. Laat precies de tijd zien hoe lang het erover doet
   7. Validation
3. Infrastructuur
   1. Database staat helemaal naar achter
   2. Achtergrond processen
   3. Fileserver
   4. Lowbeller
      1. Meerdere server voor 1 website
4. Aceptancetest
   1. Allemaal checks standaard.

Verschillende modules maken. Als er iets veranderd dan niet het hele pakket onbruikbaar is.