Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Звездин Алексей Сергеевич
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики:
	Воронкин Р. А., доцент кафедры
	инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Ход работы

1. Я изучил теоретический материал работы

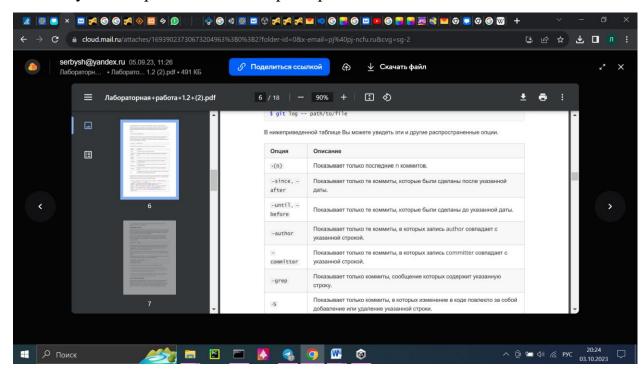


Рисунок 1.1 – Изучение материала для лабораторной работы

2. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный мною язык программирования

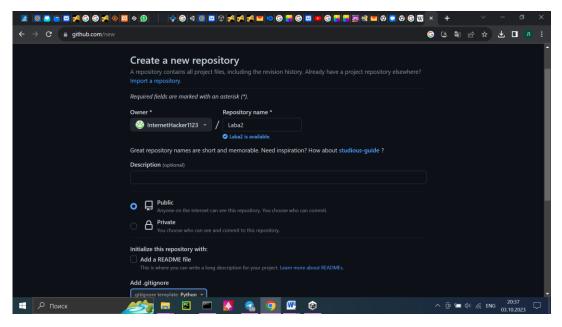


Рисунок 2.1 – Настройка репозитория

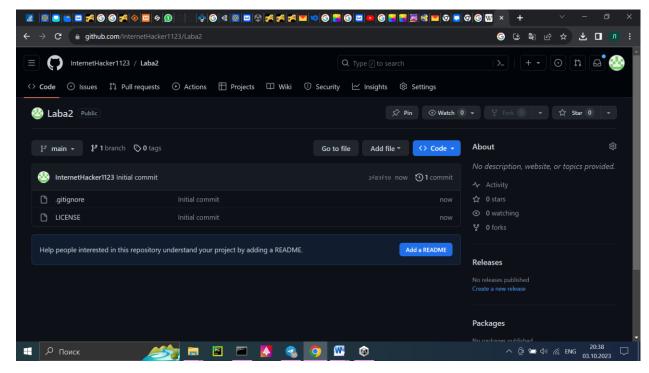


Рисунок 2.2 – Готовый репозиторий

3. Проработал примеры лабораторной работы

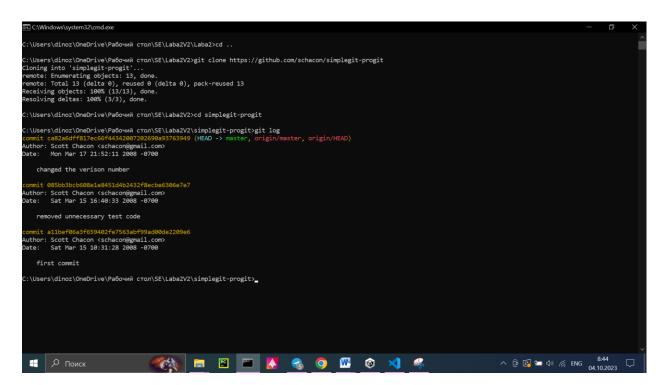


Рисунок 3.1 – Проработка примеров

4. Выполнил клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер

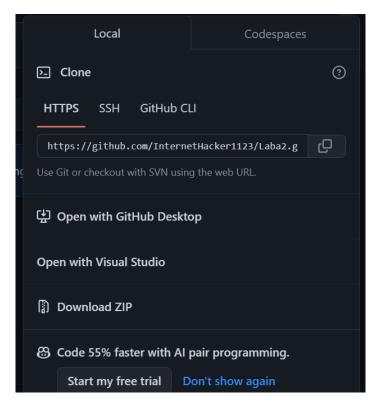


Рисунок 4.1 – Копирование ссылки репозитория

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
 :\Users\dinoz\OneDrive\Pa6очий стол\SE>git clone https://github.com/InternetHacker1123/Laba2.git
Cloning into 'Laba2'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
C:\Users\dinoz\OneDrive\Pa6очий стол\SE>dir
Том в устройстве С имеет метку Windows-SSD
Серийный номер тома: A243-A740
 Содержимое папки C:\Users\dinoz\OneDrive\Рабочий стол\SE
03.10.2023 20:45
                             <DIR>
03.10.2023
                20:45
                             <DIR>
03.10.2023
                20:45
                                                   Laba2
                             <DIR>
06.09.2023 12:16
                                                   SETest
                             <DIR>
                     0 файлов 0 байт
4 папок 285 854 535 680 байт свободно
C:\Users\dinoz\OneDrive\Рабочий стол\SE>cd Laba2
C:\Users\dinoz\OneDrive\Рабочий стол\SE\Laba2>dir
Том в устройстве С имеет метку Windows-SSD
Серийный номер тома: A243-A740
 Содержимое папки C:\Users\dinoz\OneDrive\Pабочий стол\SE\Laba2
```

Рисунок 4.2 – Копирование репозитория на рабочий компьютер с помощью командной строки

5. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами для выбранного языка программирования и интегрированной среды разработки

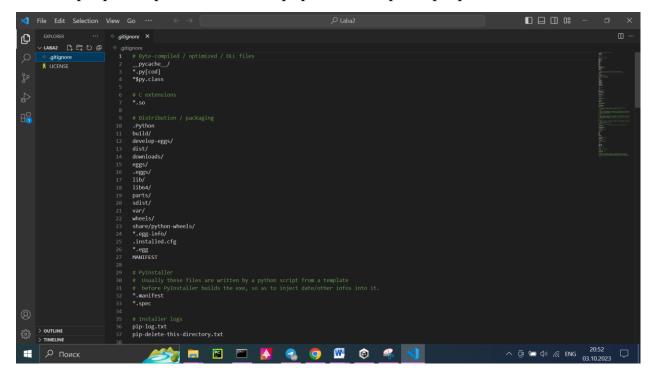


Рисунок 5.1 – Файл с необходимыми правилами для языка Python

6. Добавил в файл README.md информацию о своей группе и моём ФИО

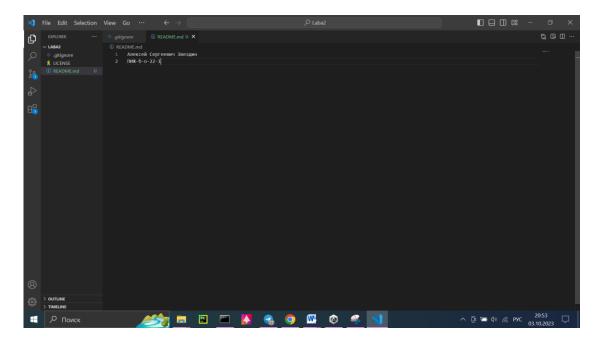


Рисунок 6.1 – Локально создаю файл README.md

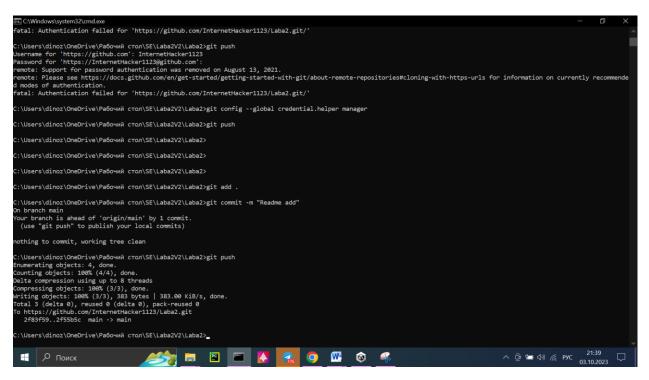


Рисунок 6.2 – C помощью командной строки пересылаю обновленный репозиторий на GitHub

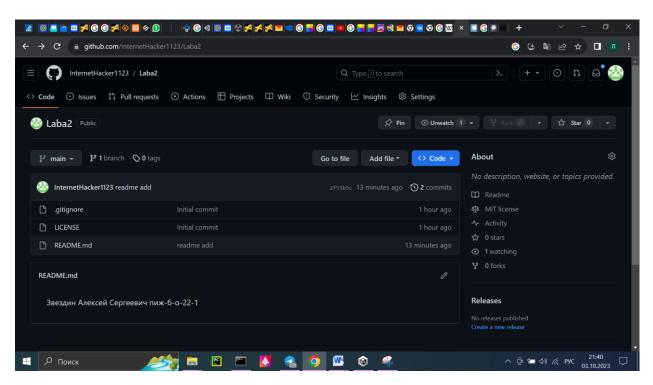


Рисунок 6.3 – Мой файл README.md на GitHub

7. Написал небольшую программу на выбранном мною языке программирования. Зафиксировал изменения при написании программы в

локальном репозитории. Сделала не менее 7 коммитов, отмеченных не менее 3 тэгами

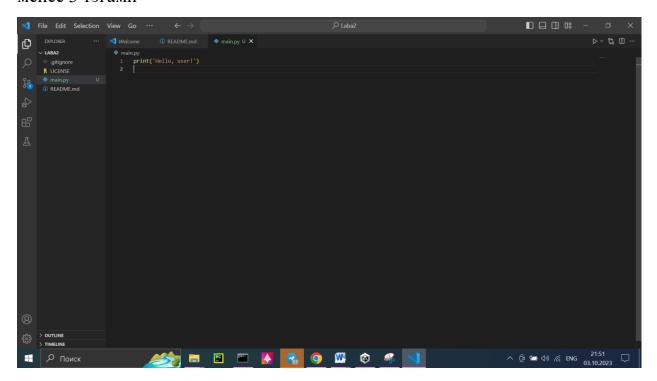


Рисунок 7.1 – Моя программа на Python

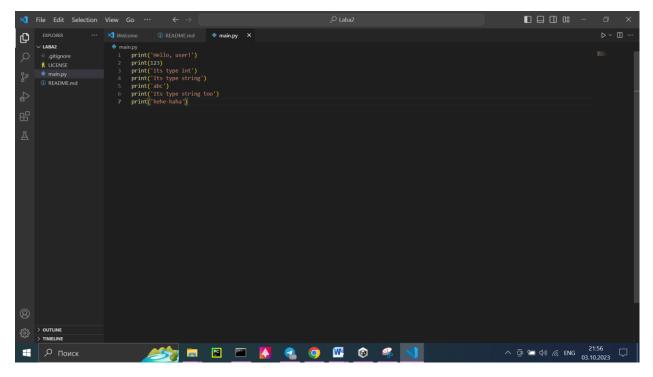


Рисунок 7.2 – Изменяю программу

```
EC.Widerstandstemplandame

| Setting objects: 100K (3/3), 399 bytes | 299.00 ki8/s, done.
| Total 3 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 3 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 3 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 5 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 6 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 6 (delta 2), reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 7 (delta 6), nack-reused 8 (delta 6), nack-reused 8
| Total 7 (delta 6), nack-reused 8 (delta 6), nack-reused 9 (delta 6), nack-reus
```

Рисунок 7.3 – Делаю не менее 7 коммитов

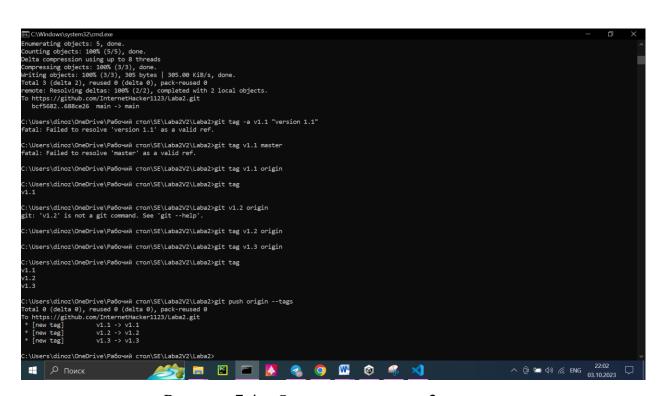


Рисунок 7.4 – Отмечаю не менее 3 тэгов

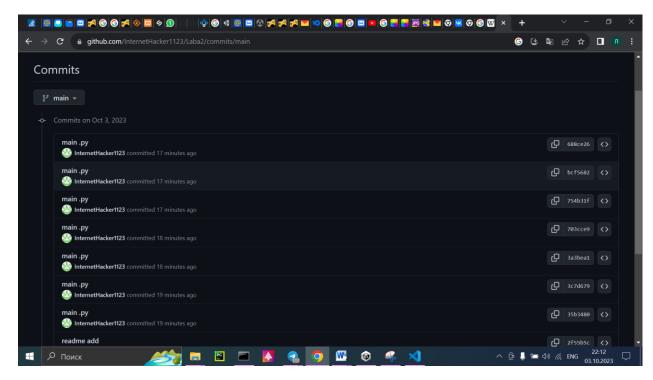


Рисунок 7.5 – Изменения, отображённые на GitHub

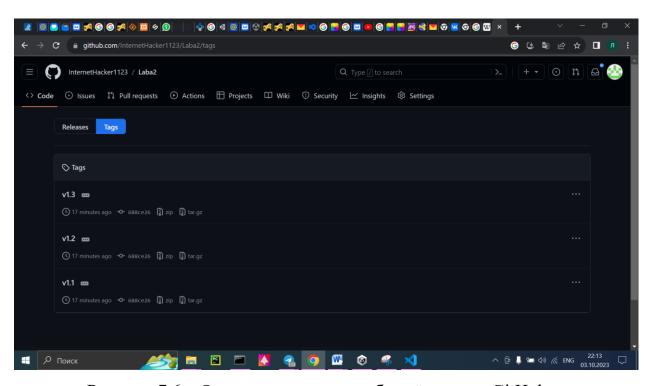


Рисунок 7.6 – Отмеченные тэги, отображённые на GitHub

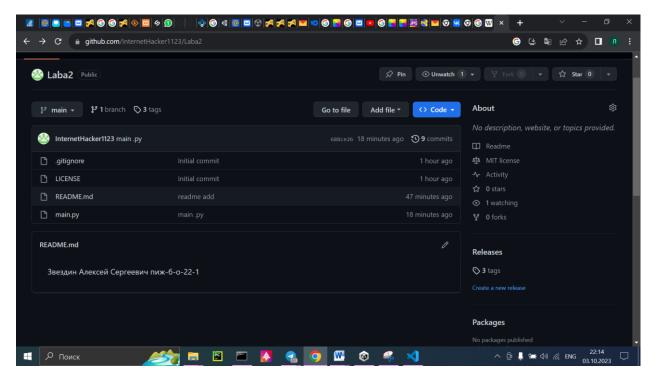


Рисунок 7.7 – Мой репозиторий

8. Просмотрел историю (журнал) хранилища командой git log с помощью команды git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

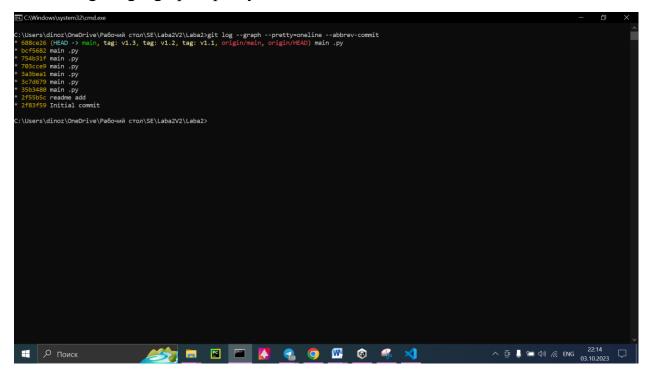


Рисунок 8.1 – История хранилища

9. Просмотреть содержимое коммитов командой git show HEAD, git show HEAD~1.

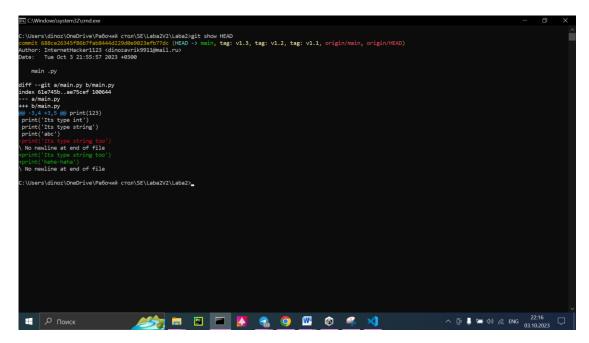


Рисунок 9.1 – Вывод последнего коммита с помощью команды git show HEAD

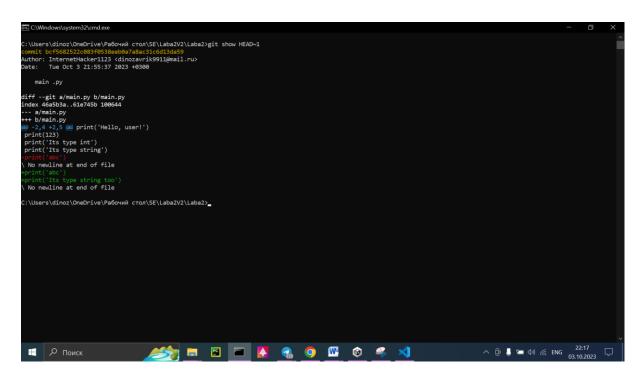


Рисунок 9.2 – Вывод предпоследнего коммита с помощью команды git show HEAD~1

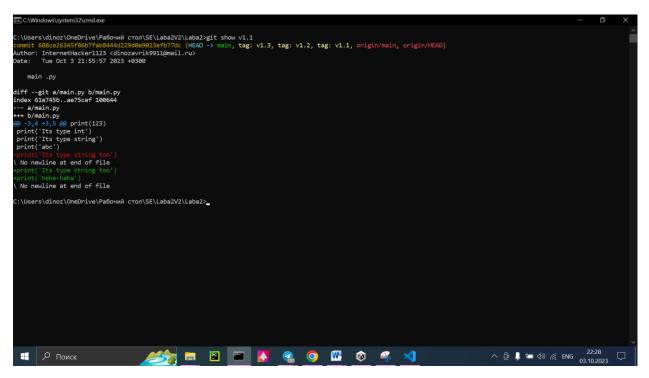


Рисунок 9.3 – Вывод первого тега с помощью команды git show v1.1

- 10. Я освоил возможность отката к заданной версии
 - 10.1. Удалил весь код из одного из файлов программы репозитория, в моём случае main.py, и сохранила этот файл.

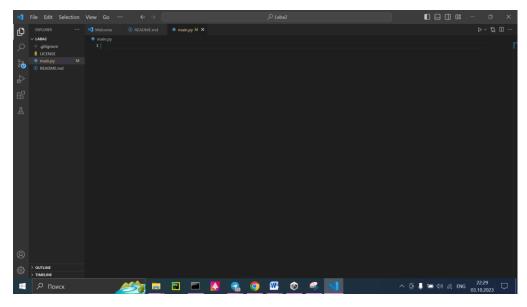


Рисунок 10.1.1 – Удаление кода и сохранение файла

10.2. Удалил все несохраненные изменения в файле командой: git checkout -- main.py

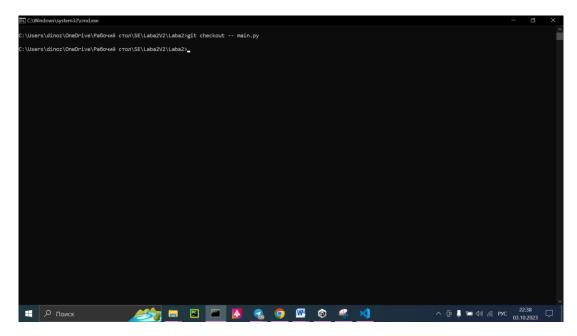


Рисунок 10.2.1 – Восстановление последнего коммита с помощью команды git checkout – main.py

10.3. Повторяю пункт 10.1 и делаю коммит

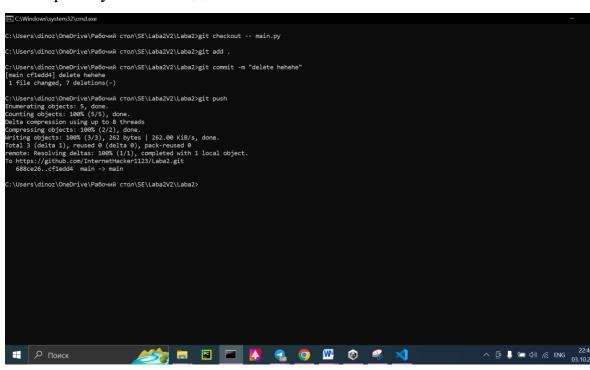


Рисунок 10.3.1 – Отправляю удалённый файл на GitHub

10.4. Откатываю состояние хранилища к предыдущей версии командой: git reset --hard HEAD~1

```
C:\Users\dinoz\OneDrive\Pабочий стол\SE\Laba2V2\Laba2>git reset --hard HEAD~1
HEAD is now at 688ce26 main .py
C:\Users\dinoz\OneDrive\Pабочий стол\SE\Laba2V2\Laba2>
```

Рисунок 10.4.1 – Возвращаем предпоследний коммит

Вывод: Git предоставляет возможность отката к предыдущей версии. Это позволяет исправить ошибки или проблемы, возникшие после обновления кода, а также сохранять историю изменений, что облегчает восстановление предыдущих версий проекта при необходимости. С помощью команды git checkout -- <имя файла> можно вернуть файл к последнему фиксированному состоянию, а с помощью команды git reset --hard HEAD~1 откатить состояние хранилища к предыдущей версии. То есть даже после выполнения коммита можно вернуть предыдущую версию программы.

11. Зафиксировал сделанные изменения

Рисунок 11.1 – Отправляю изменённый файл на GitHub

Рисунок 11.2 – Моя программа на GitHub

Контрольные вопросы

1. Как выполнить историю коммитов в Git? Какие существуют дополнительные опции для просмотра истории коммитов?

Одним из основных и наиболее мощных инструментов для просмотра истории коммитов является команда git log. Команда git log имеет очень большое количество опций для поиска коммитов по разным критериям. Одним из самых полезных аргументов является -р или --patch, который показывает разницу, внесенную в каждый коммит. Если вы хотите увидеть сокращенную статистику для каждого коммита, вы можете использовать опцию —stat. Наиболее интересной опцией является format, которая позволяет указать формат для вывода информации

2. Как ограничить вывод при просмотре истории коммитов?

В дополнение к опциям форматирования вывода команда git log принимает несколько опций для ограничения вывода — опций, с помощью которых можно увидеть определенное подмножество коммитов. Вы можете использовать — <n> , где n — это любое натуральное число и представляет собой п последних коммитов. Опции для ограничения вывода по времени, такие как --since и --until, являются очень удобными. Опция --author дает возможность фильтровать по автору коммита, а опция --grep искать по ключевым словам в сообщении коммита.

3. Как внести изменения в уже сделанный коммит?

Если вы хотите переделать коммит — внесите необходимые изменения, добавьте их в индекс и сделайте коммит ещё раз, указав параметр --amend

4. Как отменить индексацию файла в Git?

Используйте git reset HEAD <имя_файла>... для отмены индексации файла

5. Как отменить изменения в файле?

С помощью команды git checkout -- <имя_файла>. Она выполнит откат изменений

6. Что такое удаленный репозиторий Git?

Удалённые репозитории представляют собой версии вашего проекта, сохранённые в интернете или ещё где-то в сети

7. Как выполнить просмотр удаленных репозиториев данного локального репозитория?

Для того, чтобы просмотреть список настроенных удалённых репозиториев, вы можете запустить команду git remote. Она выведет названия доступных удалённых репозиториев.

8. Как добавить удаленный репозиторий для данного локального репозитория?

Для того, чтобы добавить удалённый репозиторий и присвоить ему имя (shortname), просто выполните команду git remote add <shortname> <url>

9. Как выполнить отправку/получение изменений с удаленного репозитория?

Отправка изменений с удалённого репозитория осуществляется с помощью команды git push , а получение изменений с удаленного репозитория – с помощью команды git fetch или git pull

10. Как выполнить просмотр удаленного репозитория?

Если хотите получить побольше информации об одном из удалённых репозиториев, вы можете использовать команду git remote show <remote>

11. Каково назначение тэгов Git?

Эта функциональность используется для отметки моментов выпуска версий

12. Как осуществляется работа с тэгами Git?

Git использует два основных типа тегов: легковесные И аннотированные. Легковесный тег — это что-то очень похожее на ветку, которая не изменяется — просто указатель на определённый коммит. А вот аннотированные теги хранятся в базе данных Git как полноценные объекты. Создание аннотированного тега в Git выполняется легко. Самый простой способ — это указать - а при выполнении команды tag. Опция -m задаёт сообщение, которое будет храниться вместе с тегом. По умолчанию, команда git push не отправляет теги на удалённые сервера. После создания теги нужно отправлять явно на удалённый сервер. Процесс аналогичен отправке веток — достаточно выполнить команду git push origin <tagname>. 13. Самостоятельно изучите назначение флага --prune в командах git fetch и git push. Каково назначение этого флага?

Команда --prune вводится для очистки любых устаревших или «зависших» ссылок в локальном репозитории. Сюда входят объекты, которые больше недоступны из какой-либо ветви или тега, а также ветви удалённого отслеживания, которые больше не существуют на удалённом компьютере.