Github网址：<https://github.com/Interpretion/Interpreter.git>

成员：

李远：2015302580279（新增）

段梦梦：2016302580001（组长）

段小式：2016302580005

何万伟：2016302580125

王涛：2016302580147

第8章 将语言编译为目标文件

因为是后端，所以涉及Target（目标平台），所以首先要定义目标机器的一些特性。先看看LLVM关于Target的一些定义。LLVM关于目标平台的记录一共分两类，TargetMachine是目标平台的，MachineCode是目标机的语言的。

TargetMachine：

1.DataLayout: 关于数据设置，比如不同类型的内存等

2. TargetRegisterInfo：寄存器的相关设置

3. TargetInstrInfo:指令的设置

4.TargetFrameInfo: 架构的信息

5. TargetJITInfo:  是否支持JIT

MachineCode：

1.MachineInstr：指令设置

2.MachineBasicBlock：基本块的设置

3.MachineFunction：函数的设置

4.MachineInstr Bundles：命令的设置

教程的例子在main中添加了硬件的初始化。而且例子中一下子就初始了所有的目标平台等，还设置CPU等。

编译时嵌入在代码内的，在设置目标文件名称后，使用以下函数进行创建：

