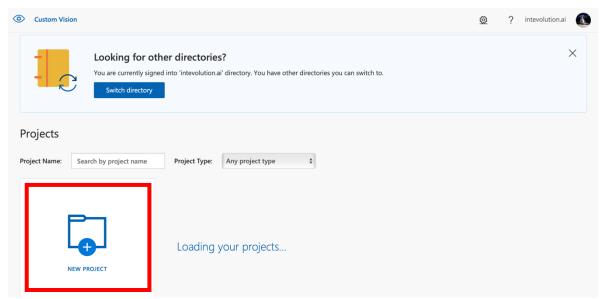
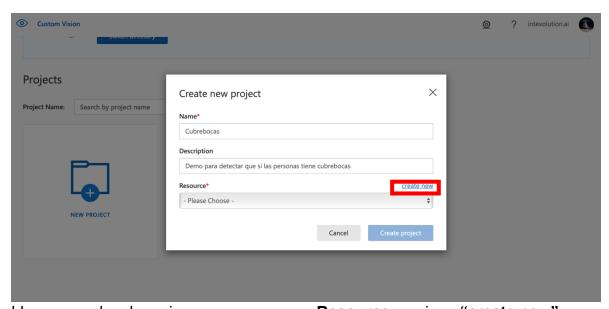
Práctica Custom Vision

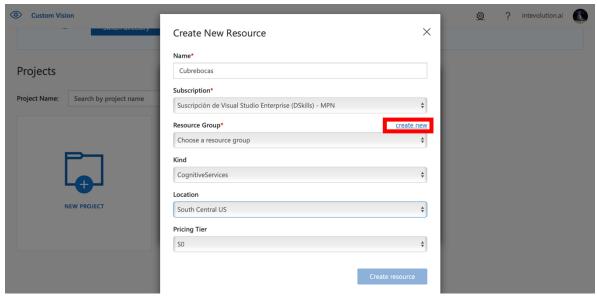
Tutorial para realizar una demo de cubrebocas.



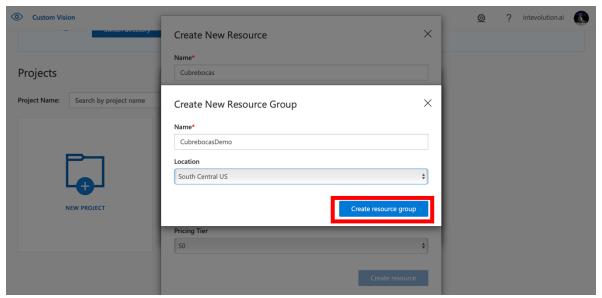
Una vez dado de alta tu servicio de Custom Visión presionaremos "**Nuevo Proyecto**"



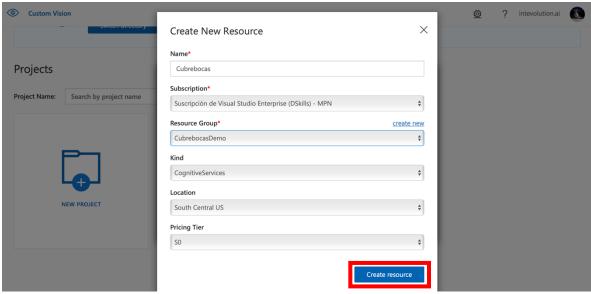
Llenaremos los dos primeros campos y en Resource presione "create new"



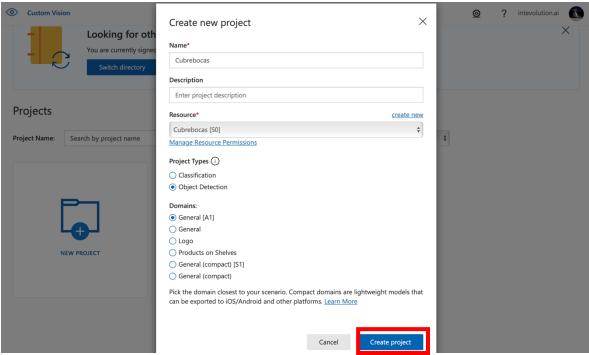
Llenaremos los campos como aparece en la imagen y en **Rosouce Group** preione "create new"



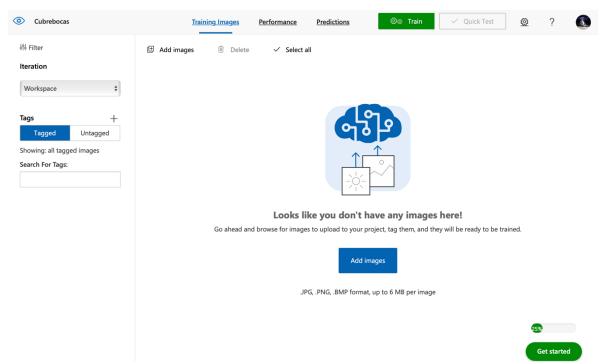
Coloque la misma informacion que aparece en la imagen y depues presione "Create resource group"



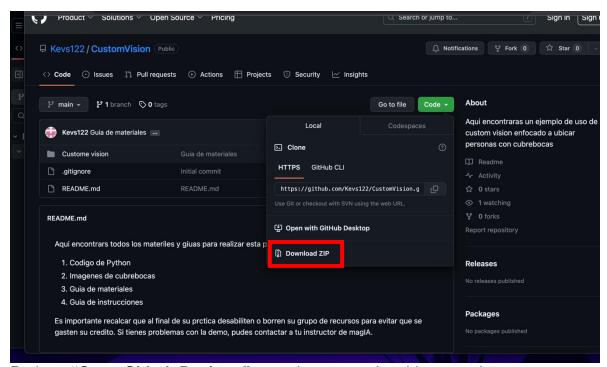
su tabala debe aparecer de la siguinete manera, si es asi presione "Create resource"



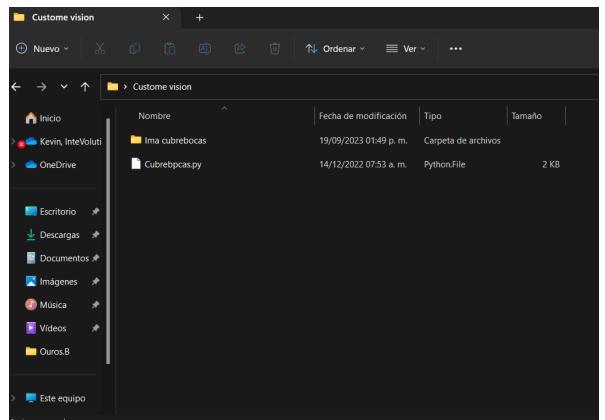
Les abrira el siguiente menu el cual deben llenar como se muestra en la imagen y despues presionar "Create resource"



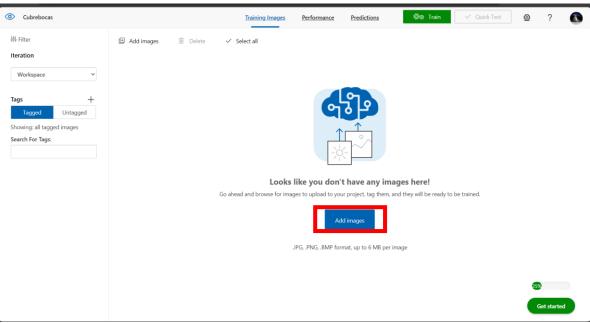
Les abrira esta pagina es momento de cargar las imagenes para ello iremos a Github https://github.com/Kevs122/CustomVision/tree/main



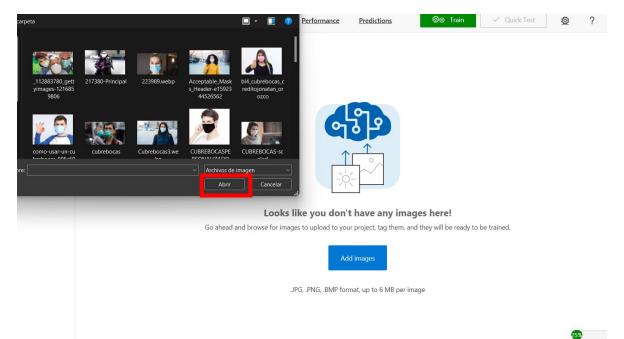
Preione "Open Github Desktop" para descragar el archivo completo



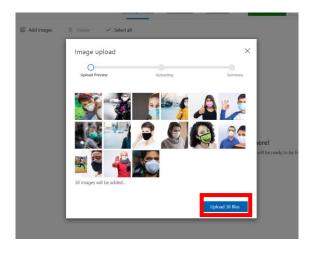
Una vez descargado iremos a Custom Vision y subiremos las imágenes



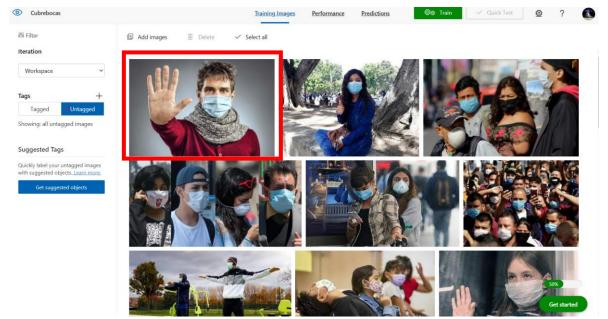
Para ello presione "Add images"



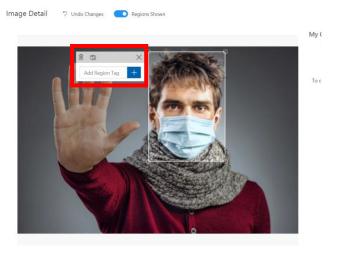
Agrega todas las imágenes de la carpeta "Ima cubrebocas" y presione Abrir



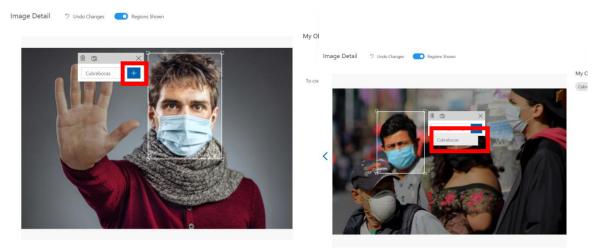
Sube todas las imágenes con "Upload # files"



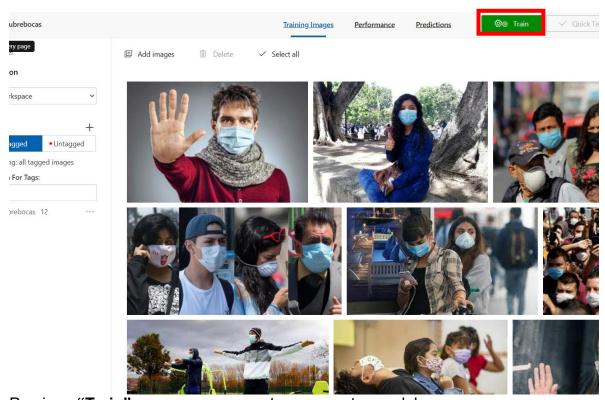
Veras todas tus imágenes aquí, presiona la primera imagen para empezar a etiquetar



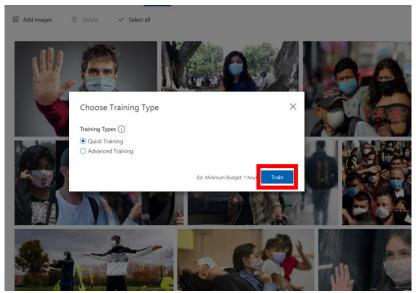
Para e proceso de etiquetado remarca con tu cursor el objeto, de la misma forma en "Add Region Tag" pondremos el nombre de lo que se quiere etiquetar (es importante que por cada nombre/etiqueta debe tener un mínimo de 15 imágenes) este proceso se debe hacer con las 38 imágenes del archivo



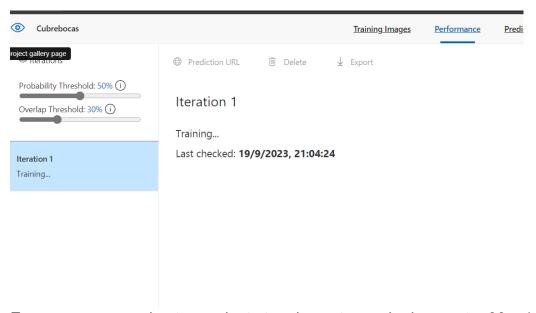
Debe quedar de esta manera y demos en el símbolo de +, de la misma forma con las siguientes imágenes solo presionemos el nombre de "cubrebocas" haga esto hasta acabar con esta tarea



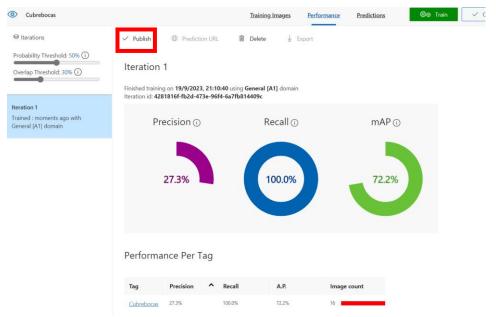
Presione "Train" para empezar a entrenar nuestro modelo.



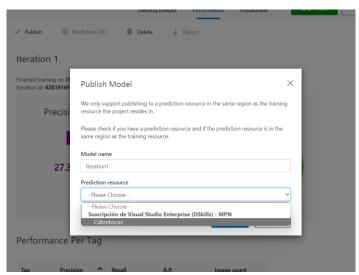
Deje la configuración como se ve a continuación y presione "Train"



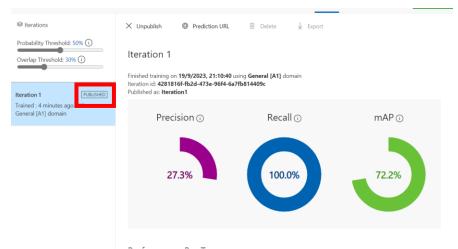
Esperemos a que el entrenamiento termine esto puede durar entre 30 a 1 hora dependiendo de las imágenes y la delicadeza de cada etiquetado



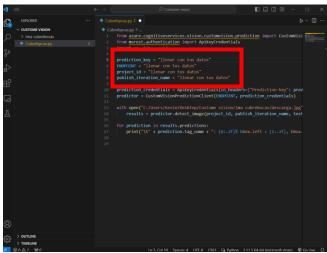
Ya dado el entrenamiento daremos al botón de **"publish"** para pasar a ocupar nuestra API



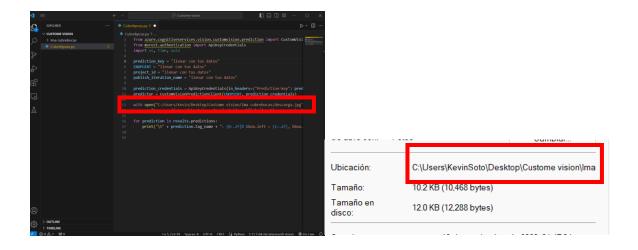
Finalmente llene el formato como aparece en la imagen y guarde los cambios



Sabremos que fue publicado cuando en la parte izquierda aparezca "PUBLISHED", empezaremos a llenar los siguientes campos



En Visual Studio abriremos el código y cambiaremos los valores desde de **prediction hasta publish.**



Para cambiar la imagen modificamos la línea 13 con la ruta de acceso de tu imagen

```
Contemporary •

Catherboors p •

Catherb
```

Finalmente presionaremos el botón de "play" para que corra su programa