Apuntes <Laboratoria>

Yesenia SÃąnchez EscÃąrcega

16 de marzo de 2017

Mi primer documento en LATEX.

Parte I Fundamentos de la programaciÃșn

Capítulo 1

Sema de Pre-admisiÃşn

- 1.1. Lecci \tilde{A} ş
n 1: Variables, Operadores y Tipos de Datos
- 1.2. LecciÃşn 2: Estructuras Condicionales
- 1.3. LecciÃșn 3: Estructuras Repetitivas

Capítulo 2

IntroducciÃșn a Ciencias de la ComputaciÃșn

- 2.1. ConfiguraciÃșa de Ambiente de Desarrollo
- 2.2. ProgramaciÃșn Estructurada
- 2.3. IntroducciÃşn a TDD(Test Driver Development)
- 2.4. ModularizaciÃșn de CÃșdigo
- 2.5. Estructuras de Datos

8CAPÍTULO~2.~INTRODUCCIÃȘN~A~CIENCIAS~DE~LA~COMPUTACIÃȘN

Capítulo 3

Becoming a Front End engineer

- 3.1. JS Debbuging
- 3.2. Big O Notation
- 3.3. Introducci $\tilde{\mathbf{A}}$ ş
n al Desarrollo Web