

Para pedir al usuario que introduzca algún dato a través del teclado, usaremos el método `input()`.

Este método, recibe como parámetro un `str` con el mensaje a mostrar al usuario:

```
>>> edad = input('¿Qué edad tienes?')
¿Qué edad tienes?
>?
```

En este momento, la consola queda a la espera de la entrada de datos por parte del usuario.

Al introducir cualquier texto, será asignado a la variable `edad`:

```
>>> edad = input('¿Qué edad tienes?')
¿Qué edad tienes?>? 28
>>> edad
'28'
```

!Ten en cuenta que **la entrada es convertida SIEMPRE a un objeto de tipo `str` UTF-8**. Por tanto, si lo que necesitamos es cualquier otro tipo, por ejemplo, un `int`, habrá que hacer la conversión correspondiente:

```
>>> edad = int(edad)
>>> edad
28
```

Como ves, ahora `edad` es un `int` (ya no se muestra con las comillas simples).

Ejemplos

1

```
Print("¿Cómo se llama?")
```

```
Nombre = input()
```

```
Print(f"Me alegro de conocerle, {nombre}")
```

```
¿Cómo se llama?
```

```
Pepe
```

Me alegro de conocerle, Pepe

2

```
numero1 = input("Por favor ingrese el primer valor: ")
```

```
#Leemos un segundo número
```

```
numero2 = input("Por favor ingrese el segundo valor: ")
```

```
#numero1 será entero, así que usamos int()
```

```
numero1 = int(numero1)
```

```
#numero2 será un real, así que usamos float()
```

```
numero2 = float(numero2)
```

```
# Mostramos el resultado de la suma
```

```
print(numero1, "+", numero2, "=", numero1 + numero2)
```