

# TABLA DE CONTENIDOS



## 01 Contexto General

¿Que es FitGuide?

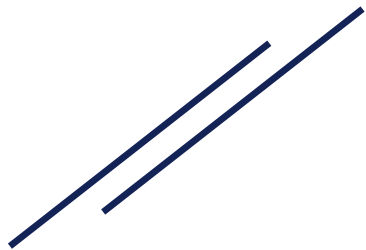
## 02 Lean Canvas

## 03 Diagrama de Clases

## 04 Diagrama de Casos de Uso

## 05 Mockups

## 06 Implementación Android



# TABLA DE CONTENIDOS



## 01 Contexto General

¿Que es FitGuide?

## 02 Lean Canvas

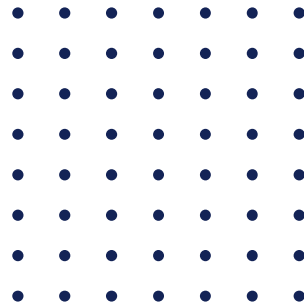
## 03 Diagrama de Clases

## 04 Diagrama de Casos de Uso

## 06 Implementación Android



01



# CONTEXTO GENERAL



# 01 Diferentes Contextos

XX



# × Valor **Agregado**



**Agregar  
Amigos**



**Alcanzar  
Retos**



**Registro  
Actividad**

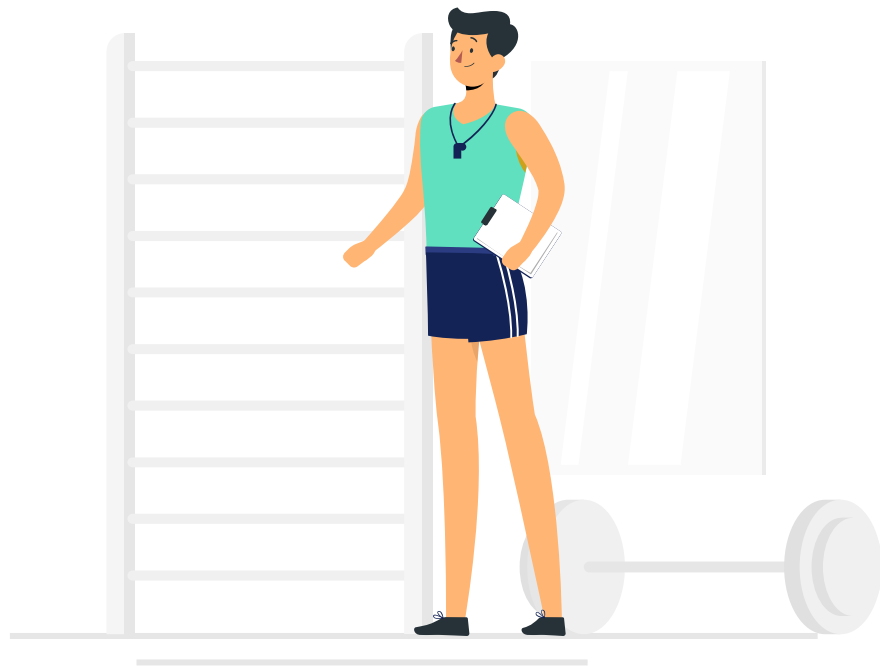


**Registro de  
Recorrido**



02

# LEAN CANVAS



## Problema

Las personas que quieren involucrar en su rutina diaria, la actividad física, pierden la motivación rápidamente, lo que resulta finalmente en el abandono de un estilo de vida saludable.

## Solución

Una plataforma que permite medir el progreso en actividades físicas, compartir resultados y plantear retos.

## Métricas Claves

Cantidad de usuarios inscritos y pautas con marcas.

## Proposición de Valor Única

Tener la posibilidad de involucrar más personas que se apoyan mutuamente mediante un feed social de logros. Además, utilizar la gamificación para motivar y medir el progreso.

## Venta Especial

Un sistema de gamificación para motivar al usuario y que puede involucrar a otras personas.

## Canales

Por medio de la aplicación.

## Segmento de Clientes

Personas que cuenten con un dispositivo móvil y estén interesadas en su salud y actividad física.

## Estructura de Costes

Firebase.

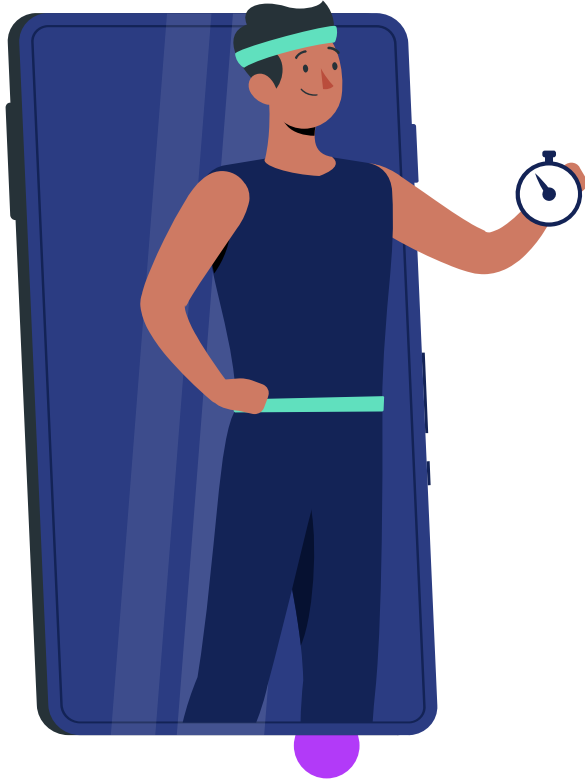
## Flujo de ingresos

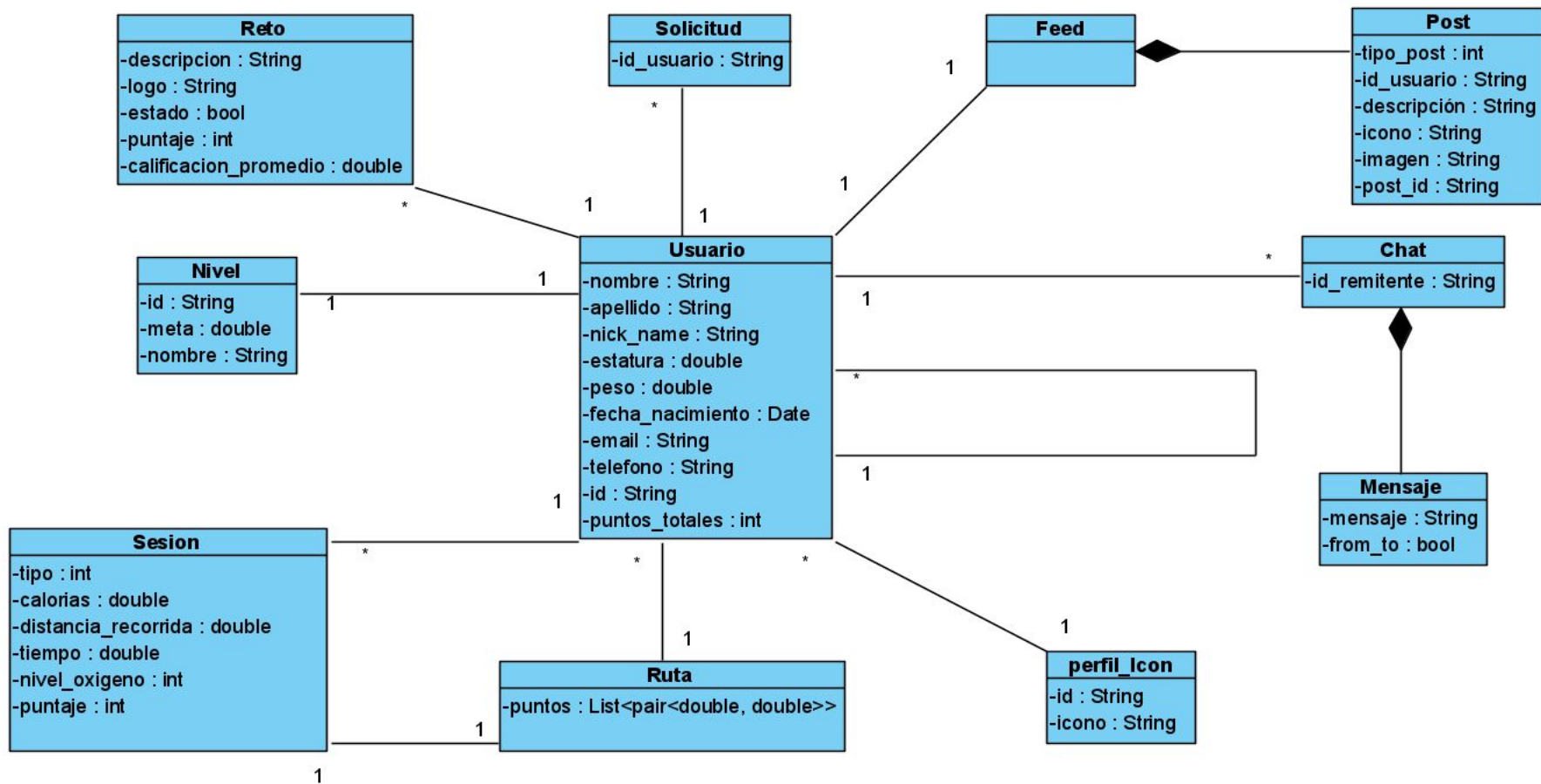
Pautar con marcas para generar retos personalizados.



**03**

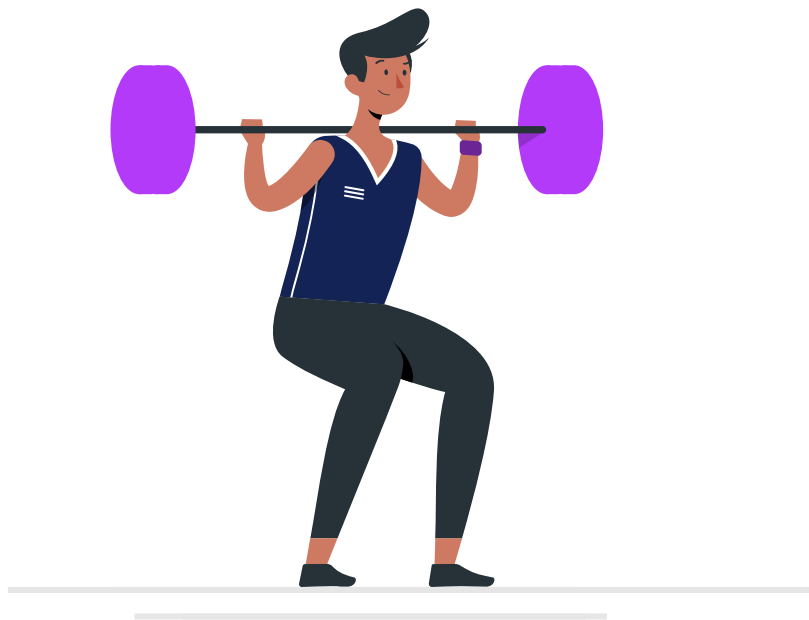
## DIAGRAMA DE CLASES

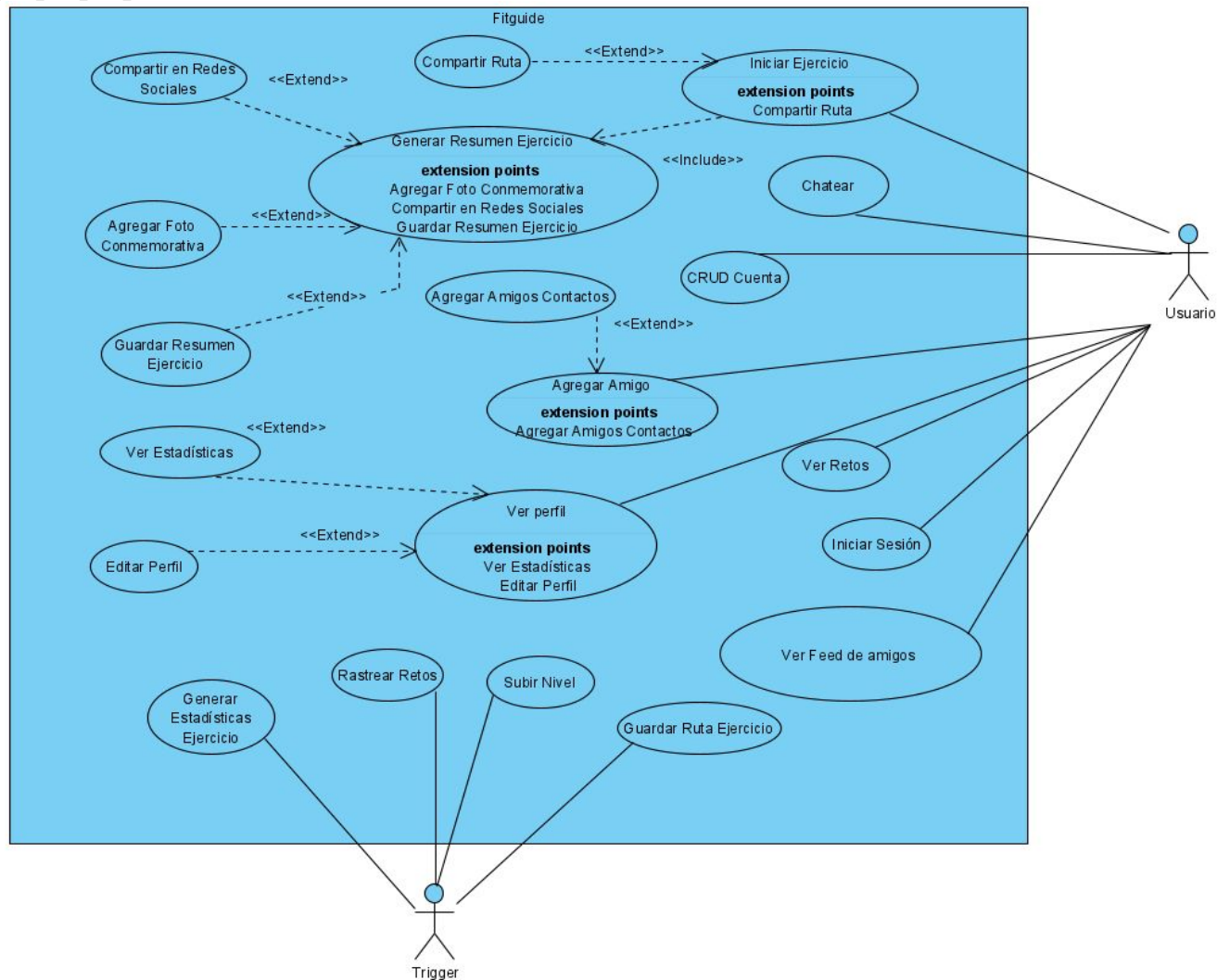




04

## DIAGRAMA DE CASOS DE USO





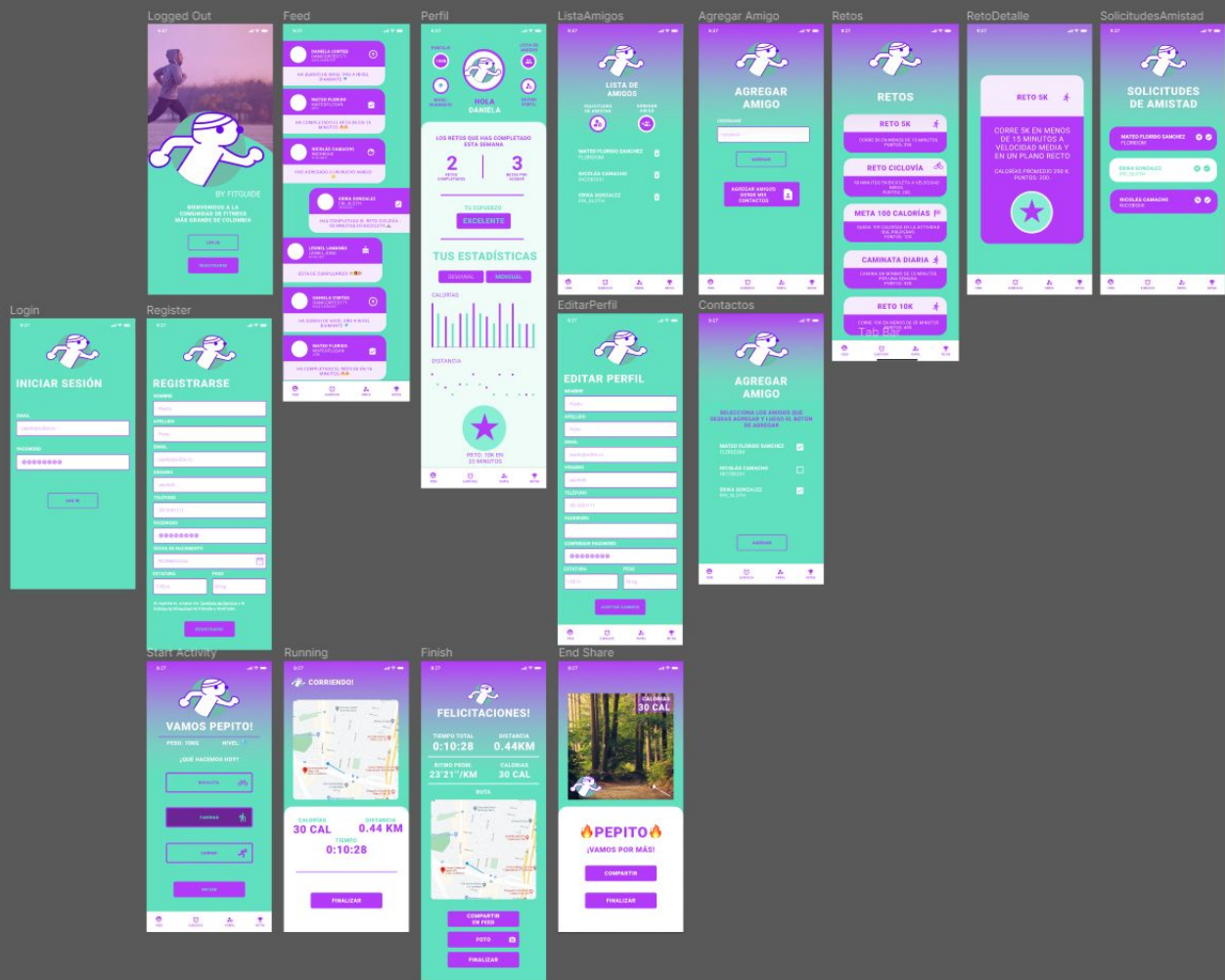


05

# Mockups

Figma







# DEMOSTRACIÓN DE Mockups



[https://youtu.be/T\\_2Lp0tZV3A](https://youtu.be/T_2Lp0tZV3A)



# × IMPLEMENTACIÓN **ANDROID**

<https://github.com/IntroCompuMovil202110/FitGuide>







GRACIAS

