

### NUESTRO EQUIPO





NICOLAS VARGAS JUAN MERCHAN







CARLOS LORETO



HAROLD PINILLA

### TABLA DE CONTENIDOS

01

**PROPUESTA** 

02

HISTORIAS DE USUARIO

03

DIAGRAMA DE CLASES 04

IMPLEMENTACION

### O1 PROPUESTA

. . . . . . . . .

\_\_\_\_

#### NUESTRA PROPUESTA



Conectar a jugadores de todo el mundo a través de una aplicación móvil que facilita la organización de partidas, eventos y torneos de videojuegos multijugador

## HISTORIAS DE USUARIO

\_\_\_\_



Como jugador quiero encontrar compañeros de juego en la universidad



Como usuario quiero conectarme con gente que tenga intereses similares en videojuegos



Como jugador quiero participar en foros de la comunidad de jugadores



Como usuario quiero crear eventos y torneos para buscar compañeros



Como usuario quiero tener un perfil en la aplicación



Como jugador quiero poder buscar equipos a los que cuales pueda unirme



Como usuario quiero comunicarme con los miembros de mi equipo



Como usuario quiero saber si mis contactos tienen un perfil en la aplicación



Como jugador quiero gestionar la visibilidad de mi información personal



Como jugador quiero ver recomendaciones de otros jugadores



Como jugador quiero participar en diferentes torneos



Como usuario quiero ver la localización de los torneos en un mapa



Como usuario quiero conocer eventos que se realicen cerca de mi ubicación



Como usuario quiero conocer la distancia desde mi ubicación hasta un evento



Como jugador quiero que mi posición sea marcada con mi foto de perfil



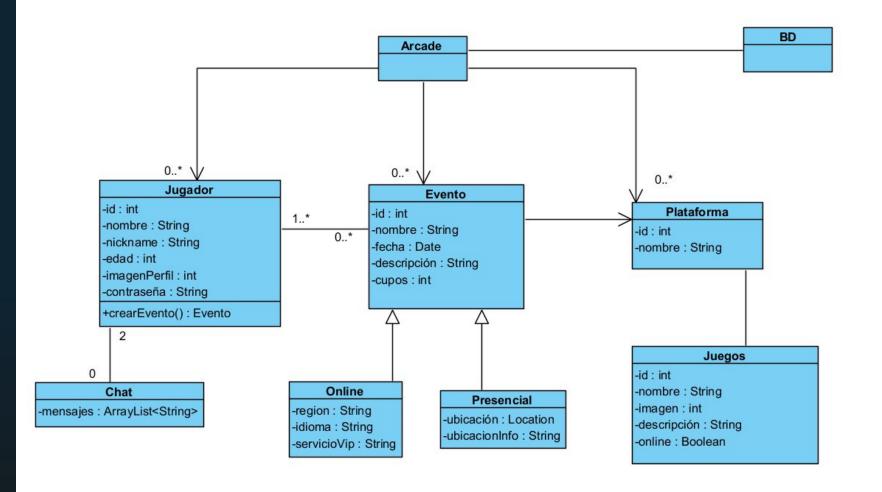
Como jugador quiero que mi información personal este protegida



Como jugador quiero compartir mis gustos y preferencias en mi perfil

# DIAGRAMA DE CLASES

\_\_\_\_



## 04 Funcionalidades

\_\_\_\_

\_\_\_\_

## GRACIAS