Autor: Lucas Gonçalves (monitor ED)

FECOMP21 \*

- \*Objetivo: avaliar os pontos fracos em:
- 1 Lógica de programação
- 2 Habbilidades em C
- 3 Conhecimentos em funções
- 4 Vetores
- 5 Estilo e design de código
- \*Cada aluno, que sentir necessidade de reforço em programação deverá:
- 1 Responder a lista de questões
- 2 Elaborar o código disponibilizado em pdf
- 3 Avaliar suas dificuldades e apresenta-las

\*

Os arquivos deverão ser enviados, em uma unica pasta .zip, no formulário https://forms.gle/nCorXLhsM94iUzT18.contendo: nome\_sobrenome.

A atividade será disponibilizada em formato PDF e TXT, as respostas poderão ser entregues em quaisquer formatos, inclusive no próprio arquivo TXT desde que sejam legíveis e inteligíveis. É válido ressaltar que a resposta das atividades não é obrigatória (quem vai reprovar é tu mesmo). Os arquivos possuem acesso restrito, portanto, salvem e editem.

Os programas a serem construído estão no arquivo pset1.pdf leiam-o e façam o máximo que conseguirem SOZINHOS e anotem suas dificuldades.

Durante o desenvolvimento utilize papel e caneta para anotar os tópicos quais tens mais dificuldades. exemplo:

Tive dificuldade pra fazer o programa tal (errado)

Funções: retorno, parâmetro, referência ... (correto)

ESSA LISTAGEM PODERÁ SER ENTREGUE EM QUAISQUER FORMATOS DESDE QUE SIGAM AS INSTRUNÇÕES ACIMA.

Os programas não precisam estar nescessariamente prontos desde que as dificuldades na sua construção sejam identificadas

Como ocorrerá a semana de revisão ainda será definido.

ENTREGA ATÉ 08/04 ÀS 12HRS

OBS: entregue pelo menos a listagem com tuas dificuldades pra eu saber o que passar pra ti.