

## Practica Unidad 2. Introducción a C++

Del ejercicio 1 al ejercicio 13 son para que puedas ejercitar los conceptos que vimos, no son obligatorios. El ejercicio 14 debe entregarse.

- 1) Mostrar en pantalla tu nombre y apellido
- 2) Mostrar en pantalla tu nombre y apellido pero esta vez en distintas líneas:  
Salida en consola:  
**Mi Nombre**  
**Mi apellido**
- 3) Mostrar en consola tu nombre y tu edad.
- 4) Mostrar en consola tu nombre, tu apellido y tu edad. Pero cada campo debe ser definido como una variable (queda en cada uno elegir el tipo de variable necesaria para cada dato)
- 5) Mostrar en consola tu nombre, tu apellido y tu edad pero con la siguiente interfaz: *<nombre>*, *<apellido>* y *<edad>* son las variables a mostrar:  
Salida en consola:  
=====
- Mi Nombre es: <Nombre>**
- Mi apellido es: <Apellido>**
- Tengo <edad> años**
- =====
- 6) Mostrar en Consola la edad y la edad que vas a tener dentro de 10 años.
- 7) Mostrar en Consola la edad y si tu edad es mayor a 50 (debe ser aclarada con 1 o 0) (Spoiler, no usar estructura IF)  
Salida en consola:  
=====
- Tengo <edad> años**
- Soy mayor a 50? : <1 o 0>**
- =====
- 8) Mostrar en consola los números del 1 al 10 utilizando una variable para el conteo y actualizando su valor (Spoiler, no usar estructura FOR)  
Salida en consola:  
=====
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**
- =====
- 9) Ingresar por teclado un número entero y mostrarlo en pantalla
- 10) Ingresar por consola tu nombre y apellido y mostrarlo en pantalla
- 11) Ingresar por consola, Nombre, apellido y edad y mostrarlo en pantalla con la salida:  
=====
- Ingrese nombre: -----**
- Mi Nombre es: <Nombre>**
- Ingrese Apellido: -----**
- Mi apellido es: <Apellido>**
- Ingrese edad: -----**
- Tengo <edad> años**
- =====

12) Ingresar un número entero y decir si es mayor o menor a 100 informando con 1 o 0 (Spoiler, no usar estructura IF)

**Ingrese numero del 1 al 100: -----**

**Su numero es mayor a 100? : <1 o 0>**

13) Ingresar 3 numeros enteros x, y, z e informar por consola la suma de x, el doble de y, todo más el triple de z, dividido 6:  $((x + 2*y) + 3*z)/6$

Nota, en matemática el orden de las operaciones se jerarquizan con paréntesis en primera instancia, corchete en segunda y llave en tercera. En C++ para todas las jerarquías se utilizan los paréntesis.

Ejemplo:

En matemática:  $\{[(3 \times 3) + 4] \times 2\} - 2$  tiene le siguiente orden de resolución:

$[(9 + 3) \times 2] - 2$

$(12 \times 2) - 2$

$24 - 2$

$22$

En C++ esa operación es equivalente a:  $((3 \times 3) + 4) \times 2 - 2$  y el orden de resolución es el mismo.

14) ESTE EJERCICIO DEBE ENTREGARSE.

Pedir al usuario que ingrese un nombre de personaje.

El personaje inicia el programa con 10 puntos de vida.

El jugador deberá ingresar 3 números del 1 al 10 que serán sus runas.

Luego de ingresar, el programador (cada uno de uds) deberá realizar un cálculo matemático para actualizar el valor de la vida, quitándole a vida el siguiente valor:

$runa1 - runa2/2 + runa3/2$

(Aquí el programador se podrá tomar la libertad de acomodar las runas como le plazca, de manera que el jugador no sabe cuál runa es la que le suma y cuál es la que le resta vida.

Este cómputo lo deberá hacer dos veces e indicar si la vida está por debajo de cero o no

Salida en consola:

=====

**Ingrese nombre del personaje: -----**

**Su nombre es: <Nombre>**

**Sus puntos de vida son: <vida>**

**Ingresar primera runa: -----**

**Ingresar segunda runa: -----**

**Ingresar tercera runa: -----**

**Sus puntos de vida son: <vida>**

**Sus puntos de vida son: <vida>**

**Tu persona sigue vivo? : <1 o 0>**

=====