Python 3.7.0 (default, Jun 28 2018, 07:39:16) Type "copyright", "credits" or "license" for more information. IPython 7.11.1 An enhanced Interactive Python. In [1]: runfile('/Users/davidnaranjo/Documents/ip-notebooks/N3L5/pokemon_consola.py', wdir='/Users/davidnaranjo/Documents/ip-notebooks/N3L5')
Bienvenido al Pokedex de IP!
2 - Buscar Pokemon 3 - Crear equipo aleatorio 4 - Crear equipo balanceado S - Salir de la aplicacion Ingrese la opción que desea ejecutar: 1
Navegando el Pokedex
5 - CHARIZARD 6 - SQUIRTLE 7 - WARTORTLE 8 - BLASTOISE 9 - CATERPIE
Menú de opciones 0-9 Consultar Pokemon X - Siguiente página Z - Página anterior M - Volver al Menú principal
Ingrese la opcion que desea ejecutar:5
attack 84 height 17 hp 78 speed 100 weight 905 special-defense 85
defense 78 special-attack 109 Menú de opciones
Z - Anterior X o Enter - Siguiente Cualquier otra tecla - Regresar Ingrese la opción que desea ejecutar: h ***********************************

Presione una tecla para continuar CHARIZARD Lvl 1 ID: 6
attack 84 height 17
hp 78 speed 100 weight 905 special-defense 85 defense 78 special-attack 109 Menú de opciones
H - Habilidades especiales P - Pelea con pokemon aleatorio Z - Anterior X o Enter - Siguiente Cualquier otra tecla - Regresar Ingrese la opción que desea ejecutar: x
SQUIRTLE Lvl 1 ID: 7
attack 48 height 5 hp 44 speed 43 weight 90 special-defense 64 defense 65 special-attack 50 Menú de opciones
H - Habilidades especiales P - Pelea con pokemon aleatorio Z - Anterior X o Enter - Siguiente Cualquier otra tecla - Regresar Ingrese la opción que desea ejecutar: z
CHARIZARD Lvl 1 ID: 6
attack 84 height 17 hp 78 speed 100 weight 905 special-defense 85 defense 78 special-attack 109
Menú de opciones
X o Enter - Siguiente Cualquier otra tecla - Regresar Ingrese la opción que desea ejecutar: p ***********************************
PIKACHU-ROCK-STAR **
CHARIZARD vs PIKACHU-ROCK-STAR +Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD ** A - Ataque
HP: 78
1 - Poder Solar Escoja una habilidad:0 ***********************************
PIKACHU-ROCK-STAR ** HP: 23 ++ CHARIZARD usa MAR LLAMAS! Daño a PIKACHU-ROCK-STAR: 12
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD * A - Ataque HP: 78 H - Habilidad
++ E - Escapar **********************************
+Lvl 1+ PIKACHU-ROCK-STAR ** HP: 23 ++
PIKACHU-ROCK-STAR usa ATAQUE! Daño a CHARIZARD: 3 +Lvl 1+ Opciones:
CHARIZARD * A - Ataque HP: 75 H - Habilidad HP: 75 E - Escapar HP: 75 HP: 75

CHARIZARD usa ATAQUE! Daño a PIKACHU-ROCK-STAR: 7
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD * A - Ataque HP: 75 H - Habilidad ++ E - Escapar ************************************
Presione una tecla para continuar *************************** +Lvl 1+ PIKACHU-ROCK-STAR ** HP: 16 ++
PIKACHU-ROCK-STAR usa ATAQUE! Daño a CHARIZARD: 3
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD * A - Ataque HP: 72 H - Habilidad ++ E - Escapar
Ingrese la opción que desea ejecutar: h Habilidades: 0 - Poder Solar Escoja una habilidad:0

CHARIZARD usa PODER SOLAR! Daño a PIKACHU-ROCK-STAR: 11
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD
Presione una tecla para continuar **************************** +Lvl 1+ PIKACHU-ROCK-STAR * HP: 5 ++
PIKACHU-ROCK-STAR usa ELEC. ESTÁTICA! Daño a CHARIZARD: 5
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD A - Ataque
Ingrese la opción que desea ejecutar: a ***********************************
HP: -2 ++ CHARIZARD usa ATAQUE! Daño a PIKACHU-ROCK-STAR: 7
+Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD A - Ataque HP: 67 ++ E - Escapar

PIKACHU-ROCK-STAR * HP: -2 ++ PIKACHU-ROCK-STAR se ha desmayado!
Has ganado. +Lvl 1+ Opciones: CHARIZARD A - Ataque HP: 67
++ E - Escapar **********************************
* GANADOR: CHARIZARD * **********************************
CHARIZARD Lvl 2 ID: 6
attack 84 height 17 hp 78 speed 100 experiencia 112 weight 905 special-defense 85 defense 78 special-attack 109
Menú de opciones
Cualquier otra tecla - Regresar Ingrese la opción que desea ejecutar: m Navegando el Pokedex
1 - IVYSAUR 2 - VENUSAUR 3 - CHARMANDER 4 - CHARMELEON 5 - CHARIZARD 6 - SQUIRTLE 7 - WARTORTLE 8 - BLASTOISE
9 - CATERPIE
Z - Página anterior M - Volver al Menú principal Ingrese la opcion que desea ejecutar:m
Bienvenido al Pokedex de IP!
2 - Buscar Pokemon 3 - Crear equipo aleatorio 4 - Crear equipo balanceado S - Salir de la aplicacion Ingrese la opción que desea ejecutar: s In [2]: