



Opis funkcjonalności

Funkcjonalności podstawowe

- **Rozpoczęcie Nowej Gry**

Użytkownik ma możliwość utworzenia nowej rozgrywki poprzez wybór odpowiednich ustawień. Po kliknięciu przycisku “graj” wyświetla się okno do wyboru liczby graczy (od dwóch do pięciu). Następnie użytkownik ma możliwość wprowadzenia nicków, które będą reprezentować użytkowników podczas rozgrywki.

- **Zapis i Wczytanie Gry**

W trakcie rozgrywki użytkownik ma możliwość zapisu gry poprzez przycisk “zapisz i wyjdź”. Następnie, w dowolnym momencie może on kontynuować rozgrywkę przez wybór opcji “wczytaj zapis gry”.

- **Automatyczny przydział pionka do gracza**

Na początku rozgrywki system losowo przydziela graczom. Każdy z pionków ma szczególną umiejętność, która zmienia poszczególne zasady gry. Każdy gracz ma unikalny pionek (w jednej grze, dany pionek zostaje przydzielony do gracza co najwyżej raz).

- **Zarządzanie Posiadłościami**

Użytkownicy mają możliwość kupowania oraz zastawiania nieruchomości, co jest centralnym elementem gry. Po stanięciu na polu “Posiadłość” gracz ma możliwość zakupu posiadłości. Jeśli cały kolor posiadłości jest już w posiadaniu użytkownika, odblokowuje się opcja kupna domku. W następnym etapie, gdy gracz posiada 4 domki na każdym polu w danym kolorze, może zakupić hotel. Jeśli gracz chce dokonać opłaty, jednak nie ma wystarczająco dużej sumy pieniędzy, może on

zastawić posiadłość. W takim przypadku nie pobiera on z niej czynszu i nie może kupić na niej nieruchomości. Aby zdjąć zastaw należy dokonać dodatkowej opłaty.

- **Interakcje Między Graczami**

Transakcje między graczami, takie jak opłata czynszu, opłaty związane z Kartą Szansy. Czynsze są obliczane na bieżąco, by uwzględnić mechanikę dynamicznych czynszów. Wysokość czynszu zależy również od liczby posiadłości w danym kolorze, a także domów i hoteli.

- **Karty Szansy**

Po stanięciu na polu "Karta Szansy" gra losuje kartę z bazy. Karty Szansy mają kilka typów - pobranie pieniędzy, pobranie od każdego gracza, opłata, opłata za domki, cofnięcie na pole więzienie, cofnięcie na pole, przejście na pole, karta wyjście z więzienia.

- **Zmniejszenie opłaty na polu specjalnym**

Gracz ma możliwość zmniejszenia opłaty o połowę, jeżeli prawidłowo odpowie na wyświetlaną zagadkę. Na ekranie pojawia się zagadka z odpowiedziami do wyboru. Jeśli gracz wybierze prawidłową odpowiedź, opłata ulega zmniejszeniu, w przeciwnym wypadku jej wartość się nie zmienia.

- **Monitorowanie Stanu Gry**

Śledzenie aktualnego stanu gry, w tym posiadanych nieruchomości, salda finansowego i kolejności graczy.

- **Zakończenie Gry**

Określa warunki zakończenia gry – bankructwo graczy lub wypełnienie czasowego ograniczenia.

Funkcjonalności dodatkowe

- **Personalizacja Kart**

Przed rozpoczęciem rozgrywki, gracze mają możliwość dodania do puli nowych kart, z wybranymi funkcjami. Na ekranie wyświetla się panel z opcjami funkcjonalności karty do wyboru (ustawienie wysokości opłaty/dotacji, utrata kolejki). Następnie gracze mają możliwość uzupełnienia fabularnego opisu. Po zatwierdzeniu karty przyciskiem "OK", jest ona dodana do puli i może być wylosowana w trakcie rozgrywki.

- **Możliwość spersonalizowania wyglądu pionka**

Przed rozpoczęciem rozgrywki, gracze mają możliwość dodania grafiki, która będzie wyświetlać się zamiast pionka. Na ekranie wyświetla się panel z miejscem na dodanie grafiki w odpowiednim formacie. Grafika automatycznie wyświetla się na pionku.

- **Limit czasowy tury**

Ustawienie maksymalnego czasu trwania tury w sekundach (60s, 120s, 180s lub bez limitu). Wyświetlenie licznika na ekranie w formacie sss. Gdy zostanie ostatnie 10s rozgrywki, licznik staje się czerwony. Zakończenie tury obecnego gracza, nawet jeśli nie zdążył on zakupić miasta lub hoteli. Przejście tury na kolejnego gracza, rozpoczęcie liczenia czasu od rzutu kostką.

- **Limit czasowy gry**

Ustawienie maksymalnego czasu trwania gry w minutach (30min, 60min, 90min, bez limitu). Wyświetlanie licznika na ekranie w formacie minuty:sekundy (mm:ss). Gdy zostanie ostatnie 5 minut rozgrywki, licznik staje się czerwony, a na ekranie pojawia się powiadomienie. Upływ ustalonego, maksymalnego czasu gry. Zatrzymanie licznika czasu. Gra kończy się po turze obecnego gracza. Wyświetlenie okna z rankingiem.

- **Tutorial na początku rozgrywki**

Wyświetlenie interaktywnego poradnika na początku gry, który przedstawia główne zasady gry Monopoly. Na ekranie wyświetla się plansza z tutorialiem, strzałkami można nawigować się w poradniku. Poradnik kończy się po wyświetleniu ostatniej planszy.