



Introdução à Algoritmia e à Linguagem C

Para todos os exercícios propostos, apresente a respetiva resolução em linguagem C/C++. Compile o código utilizando o Dev-C++ (MinGW ou GNU C++) e valide o código desenvolvido utilizando exemplos apropriados.

- 1) Construa um programa em linguagem C/C++ para imprimir os números entre 1 e N (dado pelo utilizador). Faça versões utilizando os três tipos de ciclos: for, do ... while, e while ...
- 2) Construa um programa em linguagem C/C++ para calcular a soma dos números inteiros entre 1 e N (dado pelo utilizador). Faça as versões utilizando os três tipos de ciclos: for, do ... while, e while ... Altere o programa para calcular exclusivamente a soma dos números pares entre 1 e N.
- 3) Construa um programa para imprimir no écran os 256 caracteres ASCII (nota: Utilize `printf("%c ", i)`)
- 4) Dado um número N escrever a tabuada dos N. Crie três soluções utilizando os três tipos de ciclos da linguagem
Exemplo: N? 5
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
...
5 x 10 = 50
- 5) Construa um programa em C/C++ que leia uma quantidade não determinada de números positivos. Calcule a quantidade de números pares e ímpares, a média de valores pares e a média geral dos números lidos. O número que encerrar a leitura será zero.
- 6) Construa um programa para desenhar triângulos de dimensão N (fornecido pelo utilizador).

Exemplos:

N=1	*	N=5	*
			**

N=3	*		****
	**		*****
