

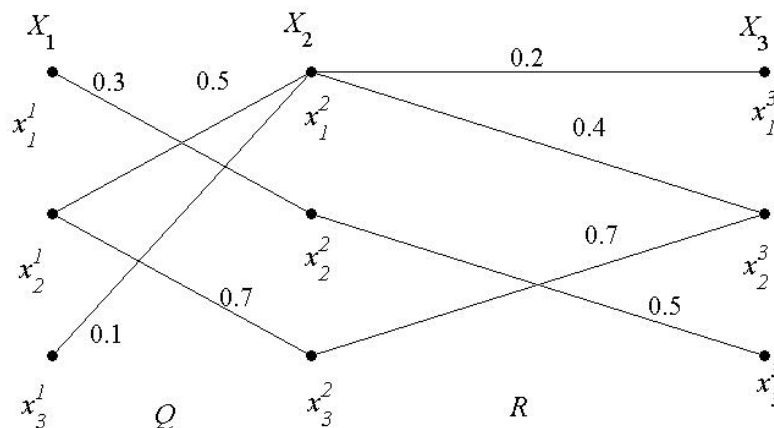
ЛЕКЦИЯ 3

Основные операции и характеристики нечетких отношений

- Доминирование н. о.: $R \subseteq Q : \mu_Q(< x_1, \dots >) \geq \mu_R(< x_1, \dots >)$.
- Пересечение двух отношений: $C = R \cap Q : \mu_C(< x_1, \dots >) = \min\{\mu_Q(< x_1, \dots >), \mu_R(< x_1, \dots >)\}$.
- Объединение двух отношений: $C = R \cup Q : \mu_C(< x_1, \dots >) = \max\{\mu_Q(< x_1, \dots >), \mu_R(< x_1, \dots >)\}$.
- Разность н. о.: $C = Q \setminus R : \mu_C(< x_1, \dots >) = \max\{\mu_Q - \mu_R, 0\}$.
- Симметрическая разность: $C = Q \triangle R : \mu_C = |\mu_Q(< x_1, \dots >) - \mu_R(< x_1, \dots >)|$.
- Композиция бинарных н. о.: Пусть $Q : X_1 \times X_2; R : X_2 \times X_3$, у Q и R один общий универсум. Нечеткое отношение между Q и R , обозначаемое $S = Q \otimes R$ называется композицией (max-min-композицией или сверткой) и определяется выражением

$$\mu_S(< x_i, x_j >) = \max_{x_k} \{\min\{\mu_Q(< x_i, x_k >), \mu_R(< x_k, x_j >)\}\}.$$

Пример.



$S : X_1 \times X_3$.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0.3 \\ 0.2 & 0.7 & 0 \\ 0.1 & 0.1 & 0 \end{pmatrix}$$

- (Max-prod)-композиция - альтернативная функция принадлежности бинарного отношения S . В данном случае операция нахождения минимума заменяется алгебраическим умножением.

$$\mu_S(< x_i, x_j >) = \max_{x_k} \{ \mu_Q(< x_i, x_k >) * \mu_R(< x_k, x_j >) \}.$$

НЕЧЕТКИЕ ВЫВОДЫ

Механизм нечетких выводов используется в различного рода экспертных и управляющих системах. В его основе лежит база знаний, формируемая в виде совокупности нечетких предикатных правил вида:

R_1 : if x is A_1 , then y is B_1 ,

R_2 : if x is A_2 , then y is B_2 ,

...

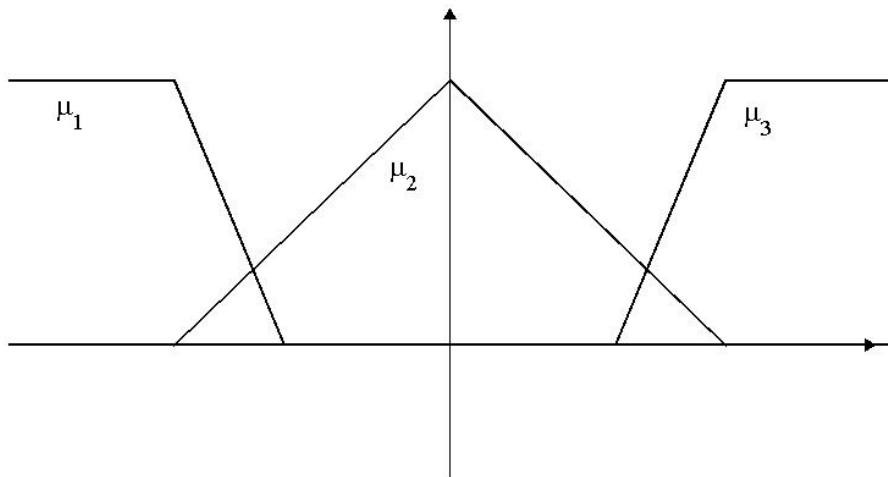
R_n : if x is A_n , then y is B_n ,

где x - входная переменная (имя для известных значений данных), y - переменная вывода (имя для значения данных, которое будет вычислено); A и B - функции принадлежности, определенные соответственно на x и y .

Основные понятия и определения

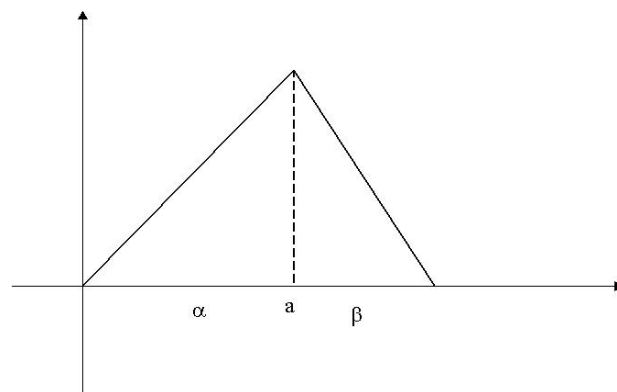
- *Нечеткая переменная* представлена следующим набором: $\langle \alpha, X, A \rangle$, где α - имя нечеткой переменной, X - универсум, A - соответствующее нечеткое множество нечеткой переменной.

Пример. "Ошибка скорости".

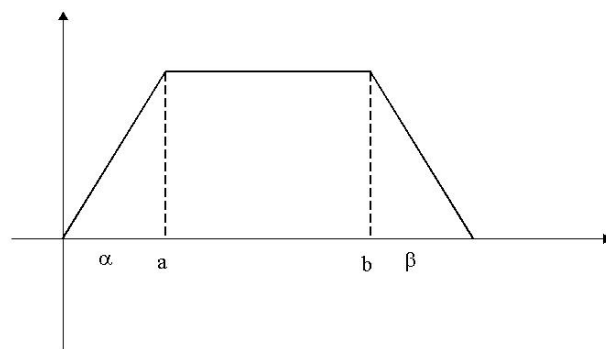


μ_1 - большая отрицательная ошибка, μ_2 - малая ошибка, μ_3 - большая положительная ошибка.

- *Лингвистическая переменная* - это набор из пяти элементов $\langle \beta, T, X, G, M \rangle$, где:
 β - имя лингвистической переменной,
 T - множество термов (названия нечетких переменных, входящих в состав лингвистической),
 X - универсум, на котором определены термы,
 G - набор процедур, который из существующих термов позволяет создать новые,
 M - набор процедур для задания основных термов.
Пример: $\langle \text{"Ошибка скорости"}; \text{"большая отрицательная ошибка"}, \text{"малая ошибка"}, \text{"большая положительная ошибка"}; R; \{\cup, \cap, \backslash, \dots\}; \{\mu_1, \mu_2, \mu_3\} \rangle$.
- *Нечеткая величина* - это есть нечеткое множество, у которого $X \equiv R$.
- *Нечеткий интервал* - это есть нечеткая величина, у которой μ - выпуклая.
- *Нечеткое число* - μ - выпуклая унимодальная.
- *Нечеткий ноль* - это есть нечеткое число с модой λ в нуле ($\lambda = 0$).
- *Положительные и отрицательные нечеткие числа* - нечеткие числа, которые имеют носитель определенного знака.
 $\mu(x) > 0$ - носитель строго положительный;
 $\mu(x) < 0$ - носитель строго отрицательный.
- *Треугольное нечеткое число* задается как $\langle a, \alpha, \beta \rangle$, где a - значение моды, α и β - коэффициенты нечеткости.
 $[a - \alpha, a + \beta]$ - носитель треугольного нечеткого числа.



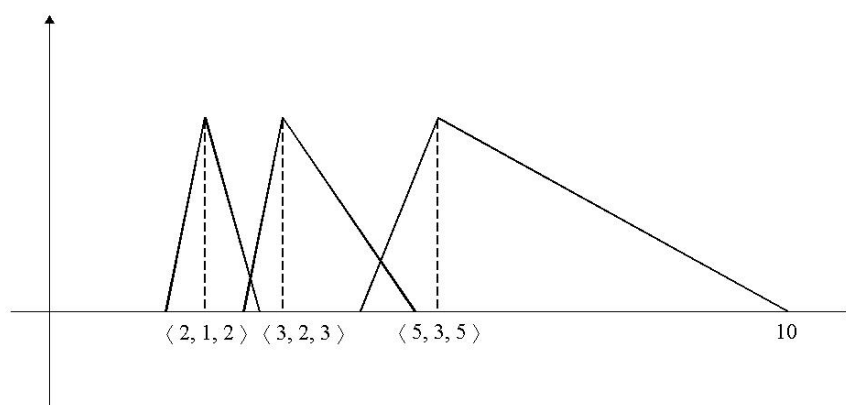
- *Трапецевидный нечеткий интервал* - $\langle a, b, \alpha, \beta \rangle$, где:
 a - нижняя мода;
 b - верхняя мода;
 α - левый коэффициент нечеткости;
 β - правый коэффициент нечеткости.



$[a - \alpha, b + \beta]$ - носитель нечеткого интервала.

Операции над треугольными нечеткими числами

- $A = \langle a_1, \alpha_1, \beta_1 \rangle$, $B = \langle a_2, \alpha_2, \beta_2 \rangle$.
 $A + B = \langle a_1 + a_2, \alpha_1 + \alpha_2, \beta_1 + \beta_2 \rangle$.



- $A - B = \langle a_1 - a_2, \alpha_1 + \beta_2, \alpha_2 + \beta_1 \rangle.$

-

$$A \cdot B = \begin{cases} \langle a_1 a_2, a_1 \alpha_2 + a_2 \alpha_1, a_2 \beta_1 + a_1 \beta_2 \rangle, & a_1, a_2 > 0; \\ \langle a_1 a_2, a_2 \alpha_1 - a_1 \beta_2, a_2 \beta_1 - a_1 \alpha_2 \rangle, & a_1 < 0, a_2 > 0; \\ \langle a_1 a_2, -a_2 \beta_1 - a_1 \beta_2, -a_2 \alpha_1 - a_1 \alpha_2 \rangle, & a_1 < 0, a_2 < 0. \end{cases}$$

- $A/B = \langle \frac{a_1}{a_2}, \frac{a_1 \beta_2 + a_2 \alpha_1}{a_2^2}, \frac{a_1 \alpha_2 + a_2 \beta_1}{a_2^2} \rangle; a_1 > 0, a_2 > 0.$

- $A^{-1} = \langle \frac{1}{a_1}, \frac{\beta_1}{a_1^2}, \frac{\alpha_1}{a_1^2} \rangle, a_1 > 0.$