



KARTU SOERAJI



KARTU SOERAJI



NYAWA

KARTU SOERAJI



KUNCI I

KARTU SOERAJI



KUNCI 2

KARTU SOERAJI



KUNCI 3

KARTU SOERAJI



ZONK



SIHIR SOERAJI





SIHIR LUMPUH

Pemain tidak dapat
bergerak. Efek ini
berlangsung selama
2 putaran



SIHIR KUTUKAN

Pemain terkena
kutukan yang
menyebabkan
kehilangan 1 nyawa
disetiap putaran. Efek
ini berlangsung selama
2 putaran



SIHIR INDIGO

Pemain dapat melihat
isi peti harta. Efek ini
dapat ditumpuk
sebanyak 2 kali



SIHIR NGEPET

Pemain dapat
mengambil kartu
serpihan kunci pemain
lain. Efek ini dapat
ditumpuk sebanyak 1
kali



SIHIR TUKAR KARTU

Pemain dapat menukar
kartu serpihan kunci
pemain lain. Efek ini
dapat ditumpuk
sebanyak 1 kali





SIHIR BEKU

Pemain kehilangan 1
nyawa dan tidak dapat
bergerak. Efek ini
berlangsung selama 1
putaran





SIHIR PANCASONA

Pemain yang kehabisan
nyawa tetap dapat
bergerak dan
melanjutkan
permainan. Efek ini
berlangsung selama 5
putaran

***Kartu aktif saat nyawa habis**






SIHIR BANASPATI

Pemain dapat
memberikan kerusakan
kepada pemain lain.
Efek ini dapat ditumpuk
hingga 2 kali

*Pemain yang menerima
serangan akan kehilangan 1
nyawa





SIHIR DISTORSI RUANG

Pemain tidak dapat
melakukan teleportasi
hingga permainan
selesai



SIHIR TUNDUK

Pemain tidak dapat
memberikan kartu sihir
kepada pemain lain.
Efek dapat di tumpuk
sebanyak 1 kali



SIHIR PENYEMBUHAN INSTAN


Pemain dapat
mengembalikan nyawa
yang hilang. efek dapat
ditumpuk 1 kali



SIHIR TUNGSTEN

Pemain dapat
memberikan kerusakan
kepada semua pemain.
Efek dapat ditumpuk 1
kali

*Semua pemain kehilangan 1
nyawa






SIHIR IKATAN RASA SAKIT

Pemain dapat berbagi kerusakan yang diterima kepada pemain lain. Efek ini berlangsung sampai efek yang diterima habis

*Pemain yang terkena serangan mendapatkan kerusakan yang sama dengan pemain yang menerima efek





SIHIR TELEKINESIS

Pemain dapat mengambil kartu serpihan kunci dari kotak peti harta tanpa harus berada di kotak peti harta. Efek dapat di tumpuk 1 kali





SIHIR PERISAI CERMIN

Pemain dapat
memantulkan
kerusakan kepada
pemain lain. Efek dapat
ditumpuk 1 kali





SIHIR KEBAL

Pemain tidak dapat menerima segala bentuk kerusakan. Efek berlangsung selama 2 putaran