* Sabotør bliver ved med at ødelægge ting i rumskibet.
* Spilleren skal gå hen i det rum hvor noget er ødelagt for at reparere det.
* Spilleren kan se hvilke rum der er i stykker fra kontrolrummet.
* Sabotøren kan ikke gå ind i kontrolrummet.
* Spilleren kan altid se sabotørens placering.
* Sabotøren dræber spilleren hvis de er i samme rum.
* Hvis for meget af rumskibet er ødelagt, kan sabotøren bevæge sig ind i kontrolrummet.
* Hvis sabotøren når kontrolrummet tager han kontrol over skibet og vinder.