Tidsplan

## Mandag den 2. oktober

Opbygning af system (klasser m.m.)

Tidsplan

Dagsorden for mødet (SENEST tirsdag 12:30)

(Små grupper begynder at arbejde)

## Torsdag den 5. oktober:

Møde med Peter:

* Opbygning af system med klasser
* Tidsplan
* Diagrammer (UML, klassediagrammer)
* Rapportskrivning – Gode råd?
  + Engelsk eller danske termer

Evaluere møde

Uddele opgaver

Lave klassediagrammer

## Fredag den 6. oktober

Præsentere klassediagrammer

Ud i grupper og kode

Opsamling 13

Tidsplan for næste uge

## Mandag den 9. oktober

Kode i grupper

Dagsorden til mødet torsdag

* Nogen udfordringer?

## Torsdag den 12. oktober

Møde med Peter:

* Præsentere klassediagrammer
* Aftale næste møde (Eventuelt ikke torsdag)

## Fredag den 13. oktober

Kode i grupper

Opsamling kl. 13

Tidsplan fremadrettet

## Uge 43

Kode i grupper

(Eventuelt rapportskrivning)

## Mandag den 30. oktober

Spillet er klar til at kunne spilles.

Visuelle komponenter er ikke implementeret men spillet er tekstbaseret.

## November

Fase 2:

Designe og opbygge en grafisk brugerflade.

Rapportskrivning

(Eventuel implementering af ekstra ideer, hvis der er tid)

## December

Test af spil

Rapportskrivning

## Mandag den 18. december

Aflevering af projekt