using System;

using System.Collections;

public class arrayL

{

    ArrayList arrList = new ArrayList();

    public void myList()

    {

        arrList.Add(5);

        arrList.Add("Sandeep");

        arrList.Add(50.36);

        arrList.Add(true);

        arrList.Add("delhi");

        Console.WriteLine("original array : ");

         Console.Write("\n\n");

        Console.WriteLine("---------------------------------------------------------------");

        foreach (var i in arrList)

        {

            Console.WriteLine(i );

        }

        Console.WriteLine("total element in  original array " + arrList.Count);

    }

    public void insert()

    {

        arrList.Insert(2, 74);

        arrList.Insert(1, "san");

        arrList.Insert(5, "noida");

        arrList.Insert(6, "mca");

        arrList.Insert(7, 500000);

         Console.Write("array after inserting element: ");

         Console.Write("\n\n");

         Console.WriteLine("---------------------------------------------------------------");

        foreach (var i in arrList)

        {

            Console.WriteLine(i );

        }

        Console.WriteLine("total element array  after insertion  " + arrList.Count);

    }

    public void remove()

    {

        arrList.Remove(500000);

        arrList.Remove(true);

        Console.Write("array after removing element: ");

         Console.Write("\n\n");

        Console.WriteLine("---------------------------------------------------------------");

        foreach (var i in arrList)

        {

            Console.WriteLine(i );

        }

        Console.WriteLine("total element in array after removing element " + arrList.Count);

    }

}

public class main

{

    public static void Main()

    {

        var obj = new arrayL();

        obj.myList();

        obj.insert();

        obj.remove();

    }

}