数图大作业 1 报告

| 班级: | 自 93 |
|-----|------|
|-----|------|

学号: ______2019010850

姓名: _______王逸钦

完成日期: _____2021/10/31 _____

一 作业任务

1) 将图像分为子像素块,分别计算 DFT,进而判断是否为指纹区域,并估计方向和频率

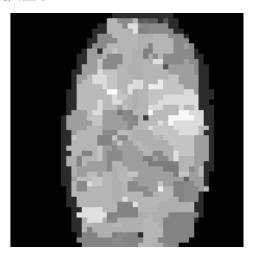
本题的核心在于确定出每个子块中是否有指纹,若有则进一步确定其方向。由于指纹造型类似于正弦波,典型的正弦波幅度谱中存在两个峰值,且这两个峰值的连线方向和正弦波传播的方向一致,也即和"指纹"方向垂直,因此只要找到两个峰值的连线方向,也就找到了该子块的正弦波方向,从而知道了该处指纹的方向。

明确思路后编写代码,将图像顺次划分为 8*8 区域,每次选取一个 32*32 子区域进行运算,对每个子区域的图像进行 fft,对幅度图中的幅度值排序,找到最大的和第二大的所在位置,求出其距离(用于后续计算周期)和夹角。再将夹角减 90 度并保证其位于-90°~90°之间(这是 DrawDir 函数的要求)。

此外我们还需要补充判断该处是否确实是指纹,观察各子块的幅度最大值可以发现,空白区域的最大值全部大于 255000(运行代码,观察矩阵 mag 即可发现),而真正的指纹区域数据往往较小,不足 255000。借此,我们可以判断哪些子块中包含指纹,通过一个掩膜矩阵 mask 作为最后一个参数输入给函数 DrawDir 即可不画出非指纹区域。

最后, 根据距离矩阵转换出频率, 以灰度图显示。





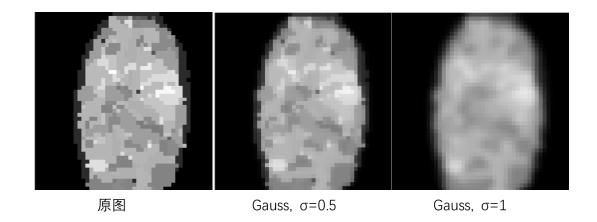
2) 对方向图和频率图进行平滑

在单独对某一小格进行分析时,可能由于指纹不清晰,图像存在噪声等原因导致 方向的判断出现错误,如下图红圈所示。



由于人的指纹基本是平滑过渡的,因此可以通过平滑滤波对所有指纹的判定方向进行校正,纠正异常的判定。本次作业我选择使用 5*5,方差为 1 的 Gauss 滤波器进行滤波。根据论文中的推荐方法,对方向图进行滤波时先将角度乘 2,计算其正弦图和余弦图,对二者分别滤波之后再利用 atan2 函数进行反正切转回原始的方向。从上图结果来看,这种方法可以有效纠偏。

类似的,对频率图也使用平滑滤波,可以缓和指纹频率的突变现象。



3) 指纹增强

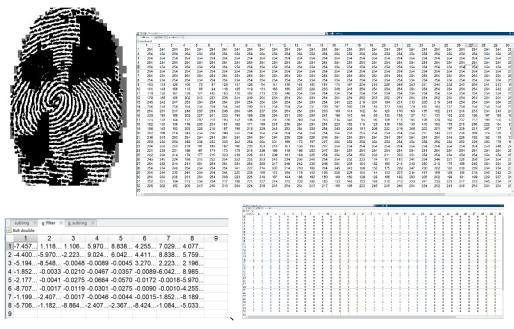
利用限波滤波器可以对指纹进行增强,可以形象地理解其原理:想要让指纹 纹路更明显,就要让指纹纹路的两侧和指纹的对比度增强,因此由 Gauss 函数和 正弦函数相乘得到的 Gabor 函数是非常适宜的,它既保留了正弦函数交替变化的 特点,在波峰处增强指纹纹路,在波谷处压低两侧,同时又让某一指纹纹路基本 只受自己和附近亮度的影响。

在具体实现上,我首先尝试了空域卷积方法,让 6*6Gabor 滤波器和每个32*32 子图进行卷积,再取卷积之后的中心 8*8 区域作为实际增强后的有效数据保存起来(因为 32*32 的子图实际以 8 像素为单位向前移动)。之后,我将每个数据区域中大于平均亮度的像素均赋为 255(白),小于平均亮度的像素均赋为 0(黑),把图像二值化。

在算法的实现过程中,遇到一个棘手的问题:增强后的图像出现如下图所示的整块黑色区域。经过单步调试,我将问题锁定在这句代码上:

g_subimg = imfilter(subimg, g_filter);

如下方几幅图像所示,当 subimg 和 g_filter 均为正常值输入时,输出的 g_subimg 却为全 0 矩阵。我在此处反复调试数个小时,尝试改变了滤波器的尺寸 和方差等参数,也尝试变换到频域进行乘积再反变换回空域,避开 imfilter 的卷积操作,但都不能避免上述问题。

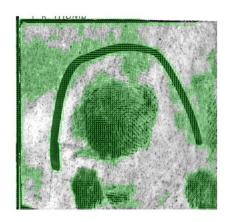


最后,我判断这可能是因为运算之后矩阵的值过小导致的,因此我将图像转换到 0~1 之间使用 double 表示,不再用 0~256 的 uint8 表示系统,问题得以顺利解决,最终效果如下图所示。

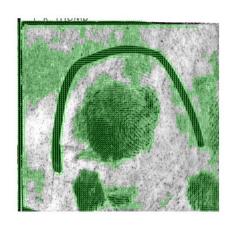


具体算法实现详见代码 FingerPrint.m,内含注释。其他图片测试结果见附录。

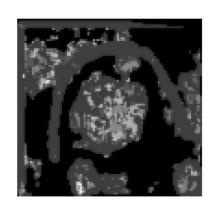
二 附录







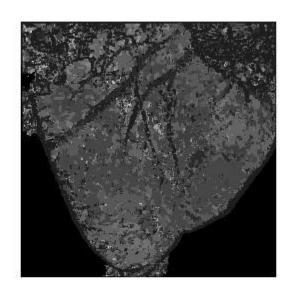
2-平滑后



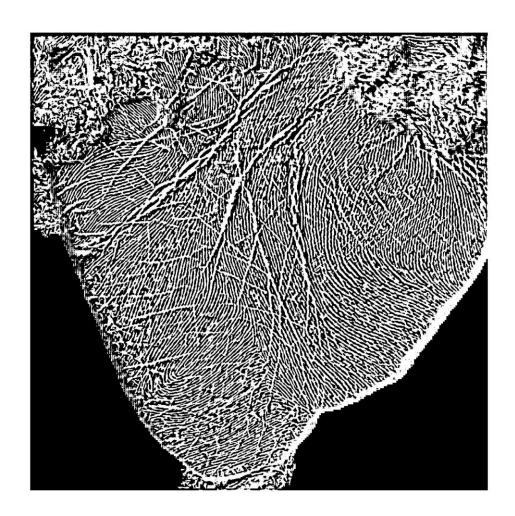
2-频率



2-增强



3-频率



3-增强