

# 프로젝트 구현 기획서

## 작성 현황

ex)

- 23/04/05 작성 개시,  
'초보자 가이드라인 제공 AI' 작성중
- 23/04/06 '초보자 가이드라인 AI' 작성중...

# 대주제

1. 개인 맞춤 정보 제공을 위한 계정 연동
2. 개인 기량 정보의 파라미터화
3. 초보자 가이드라인 제공 AI
4. 비회원 이용자를 위한 챔피언 분석 페이지 제공

## 1. 개인 맞춤 정보 제공을 위한 계정 연동

유저 개인의 플레이스타일을 분석하여 필요한 정보를 제공하기 위해 롤 계정과의 연동 기능을 구현하여 타 유저와의 역량을 비교하는 등 추가적인 기능을 제공

## 2. 개인 기량 정보의 파라미터화

AI 학습이나 데이터베이스의 API화와 같은 유동적인 정보 활용을 위해 유저 개인의 성향과 기량을 정해진 카테고리로 구분하여 쿼리를 통한 빠른 조회와 확장성을 확보

### 3. 초보자 가이드라인 제공 AI

앞서 구축한 데이터베이스 환경을 통해 학습시킨 AI로 아직 게임에 익숙하지 않은 유저에게 게임 시작 전 알아둬야 할 일반적인 전략 및 의식해야 할 포인트를 요약한 가이드라인을 제공

### 4. 비회원 이용자를 위한 챔피언 분석 페이지 제공

포지션 별 챔피언 티어와 같은 픽룰 등 타 전적 검색 사이트의 기능을 제공.  
AI를 활용한 챔피언 별 상세 분석 페이지를 제공

## < 1. 개인 맞춤 정보 제공을 위한 계정 연동 >

본인 확인을 통한 롤 계정과의 연동

- ㄱ. 계정 별 개인 AI 지원을 위해 연동 된 롤 계정의 데이터를 적극 수집
- ㄴ. 유저의 최근 플레이 게임을 바탕으로 사용 챔피언과 플레이 성향 정보를 수집
- ㄷ. 수집된 정보를 활용하여 성향이 비슷한 유저를 매칭해주는 듀오 찾기 기능 구현

## < 2. 개인 기량 정보의 파라미터화 >

AI의 학습과 페이지의 처리 시간 최적화

ㄱ. 게임 통계 데이터를 티어와 같은 카테고리 별로 정리

ex) 실 데이터 KDA: '3.5' => 파라미터 데이터 KDA: 'Gold tier'

ㄴ. 원본 데이터와 파라미터화 시킨 데이터를 키로 연결하여 각 테이블에 저장

ㄷ. 사용처에 따라 원본 데이터와 파라미터 데이터를 유동적으로 활용

## < 3. 초보자 가이드라인 제공 AI >

상대 라이너, 정글러에 따라 권장되는 "라인 운영법" 제공

ㄱ. 권장하는 라인전 스탠스와 이에 맞는 시작 아이템 추천

ㄴ. 각 팀 정글러의 일반적인 정글링 루트와 갱킹 타이밍 예측

ㄷ. 상대 라이너와의 시간대 별 파워 밸런스 시각화



## < 4. 비회원 이용자를 위한 챔피언 분석 페이지 제공 >

타 전적 검색 사이트에서 제공하는 일반적인 기능을 구현

ㄱ. 유저 닉네임을 통한 전적 검색 지원

ㄴ. 라인 별 챔피언 티어, 승률, 픽률 및 원하는 챔피언 검색 지원

ㄷ. 랭크 게임 랭킹 및 챔피언 별 숙련도 랭킹